## 全学科

教務担当者

(當山)

科目数	英語(前期)	担当教員名	ニッキー
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

基礎英語力を身につけるために、基礎としての発音メソッドを学び、聞き取る力(部分から全体、キーワードからキーセンテンス)をそれぞれ段階を追って学んでいくカリキュラム

### (到達目標)

中高で学んだ英語の復習を踏まえ、語学を学ぶコツを取り入れ、基礎的なコミュニケーション能力を身につける

	見出し	内容
1	英語授業の概説	学習意欲を高めるために、英語の面白さについて学ぶ
2	夢・目標を設定	英語の必要性を持つために文章書いてコミットメント
3	常用英会話フレーズ①	感謝の英会話表現(様々なパターンのありがとう)
4	多言語学習のすすめ	多言語で挨拶(8言語で「こんにちは、ありがとう、さよなら」を覚える)
5	英語の源流・歴史	言語の派生の流れを知り、英語の歴史と民族と言語の関係を学ぶ
6	英語の発音	苦手発音の克服方法(例:L とRの発音の区別)
7	単語覚えるコツ①	英語の音素を使う単語の記憶法
8	単語覚えるコツ②	英語の語源を使う単語の記憶法
9	英語の表現力①	パターンで話せる英会話
10	常用英会話フレーズ②	「とっさの一言」シリーズ
11	英語のスラング(俗語)	知ってる単語の意外な意味、日常英会話によく出るスラング表現
12	英語の表現力②	相手を褒める(外見全て、中身や才能など)
13	英語の表現力③	様々なシチュエーションで相手を励ます表現
14	前期授業の振り返り	ジョーリー
15	前期試験	前期のテスト 総評
=======================================	<b>試験の方法・評価法</b>	テストを実施し、点数を評価

## 全学科

教務担当者

(當山)

科目数	英語(後期)	担当教員名	ニッキー
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

基礎会話力を身につけるために、基礎としての会話メソッドを学び、話す力(自己アピール、意思疎通、コンタクト、簡単な交渉など)をそれぞれ段階を追って学んでいくカリキュラム

### (到達目標)

英語の会話能力を高めるため、語学を学ぶコツを取り入れる方法でコミュニケーションのトレーニングを続け、前期よりレベルアップした会話ができるようになることを目指す

	一フクを続け、削期よりレベルアツノした会話ができるようになることを目指す			
	見出し	内容		
1	後期英語授業の概説	学習意欲を高めるために、英語を学ぶ意義を考える		
2	英語の表現力①	英語の語源で学ぶ単語の記憶法		
3	常用フレーズ	人と会ったときの挨拶会話(初めて会う場合、知り合いと会う場合)		
4	和製英語の使用にご用心	多言語で挨拶(8言語で「こんにちは、ありがとう、さよなら」を覚える)		
5	常用英会話	知ってる単語で使えるイディオム、日常短縮英		
6	英語の表現力②	「とっさの一言」シリーズ		
7	単語を覚えるコツ	英語の音素を使う単語の記憶法		
8	英語の表現力③	パターンで話せる英会話		
9	定型文を覚える	舞台上や面接時の自己アピールの表現を学ぶ		
10	英語の時制の使い方	英語で過去・現在・未来のことを表現する		
11	観光英会話①	すぐ使えるレストランでの会話		
12	観光英会話②	すぐ使えるホテル・観光地での会話		
13	観光英会話③	すぐ使える観光・交通全般、トラブルの時の英会話		
14	後期の授業の振り返り	後期クラスのまとめ(授業とグループワーク)		
15	後期の試験	学年末テスト 総評		
	試験の方法・評価法	テストを実施し、点数を評価		

## 全学科

教務担当者

(當山)

科目数	中国語(前期)	担当教員名	宮城
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

基礎的な中国語コミュニケーション能力を身につけるために、中国語の基礎として4声(四つの異なる声調アクセント)の区別がわかり、常用の中国語コミュニケーション能力をそれぞれ段階を追って学んでいくカリキュラム

中国語の初心者向けに初級カリキュラムとして、繰り返しする発音トレーニングから漢字の読み書きなど 基礎的な表現を学ぶ

	見出し	内容
1	中国語授業の概説	学習意欲を高めるために、中国語の面白さについて学ぶ
2	中国語の発音①	中国語の発音の特徴:四声(四つの声調)の聴き分ける方法
3	創作言語(ジブリッシュ)①	古代人伝言ゲーム(グループワークでストーリーを仕立てる)
4	創作言語(ジブリッシュ)②	多言語で挨拶(8言語で「こんにちは、ありがとう、さよなら」を覚える)
5	中国語の発音を想像	グループワークで中国語の発音を想像するクイズ
6	中国語で簡単な挨拶	よくある挨拶会話(こんにちは、美味しい、ありがとう、さよならなど)
7	中国語の数え方	英語の音素を使う単語の記憶法
8	映画を中国語で字幕	中国語字幕で映画「君の名は」の鑑賞
9	組合せで覚える単語①	(単語+好。例:很好,不好,非常好)(好+単語。例:好吃,好看,好聽)
10	中国語で家族親族の単語	家族(例:祖父母・父母・兄弟姉妹、孫、叔父叔母、従兄弟)
11	中国語で味覚表現	味覚(例:甘い、酸っぱい、塩っぱい、辛い、苦い)
12	組合せで覚える単語②	組合せ練習(好+単語。例:好像,好的,好多)
13	簡単な自己紹介	(人前で自分アピール、中国語っぽいあだ名をクリエイト)
14	前期授業の振り返り	前期クラスのまとめ(授業とグループワーク)
15	前期試験	前期のテスト 総評
試験の方法・評価法		テストを実施し、点数を評価

## 全学科

### 教務担当者

(當山)

科目数	中国語(後期)	担当教員名	宮城
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

基礎的な中国語コミュニケーション能力を身につけるために、中国語の基礎として簡単な常 用フレーズを学び、常用の中国語コミュニケーション能力をそれぞれ段階を追って学んでい

### (到達目標)

中国語の初心者向けに中級カリキュラムとして、繰り返しする発音トレーニングから漢字の読み書きなど基礎的な表現を学ぶ

こ至拠	りな表現を学ぶ   見出し	内容
	元山 し	r が 
1	中国語で簡単な自己紹介	自分の趣味や専門について
2	観光対応中国語会話①	すぐ使える道案内のときの中国語会話
3	観光対応中国語会話②	すぐ使えるレストランでの中国語会話
4	観光対応中国語会話③	多言語で挨拶(8言語で「こんにちは、ありがとう、さよなら」を覚える)
5	観光対応中国語会話④	すぐ使える観光・交通全般の中国語会話
6	観光対応中国語会話⑤	すぐ使える観光時のトラブルの時の中国語会話
7	中国語の単語の覚え方	英語の音素を使う単語の記憶法
8	中国語の表現力①	中国語で相手を褒める①(例:外見全て)
9	中国語の表現力②	中国語で相手を褒める②(例:中身や才能など)
10	中国語の表現力③	中国語で相手を励ます表現①
11	中国語の表現力④	中国語で相手を励ます表現②
12	中国語の表現力⑤	パターンで話せる中国語会話
13	簡単な中国語の文法	中国語の時制の使い方
14	後期授業の振り返り	後期クラスのまとめ(授業とグループワーク)
15	後期の試験	学年末テスト 総評
Ē	武験の方法・評価法	テストを実施し、点数を評価

## 全学科

教務担当者

(當山)

科目数	韓国語ベーシック(前期)	担当教員名	仲村
単位数 2		配当年次	1年

### (授業内容)

韓国語の文字を読み取り正確な発音ができるための学習をする。次に、基本的なあいさつや自己紹介の表現を学ぶ。基本的な構文を丁寧な語尾で作れるようになる。数の数え方、言葉の背景にある文化や歴史、生活習慣・韓国事情を学習する。

### (到達目標)

韓国語の文字に習熟し、発音を正しく身につけた上で、あいさつや初歩的な表現を使いこなせるようになる。

S 7 1C	.6.90		
	見出し	内容	
1	韓国語1	ハングルの特徴、子音(平音・激音・濃音)、母音、 反切表	
2	韓国語2	ハングルの特徴、子音(平音・激音・濃音)、母音、 反切表	
3	韓国語3	ハングルの特徴、子音(平音・激音・濃音)、母音、 反切表	
4	韓国語4	複合母音、単語読み練習、パッチム(2文字のパッチムも含む)	
5	韓国語5	母音と子音の復習、連音化	
6	韓国語6	あいさつと自己紹介	
7	韓国語7	指示代名詞	
8	韓国語8	家族構成	
9	韓国語9	数字全体の復習	
10	韓国語10	動詞、해요体の作り方、否定形の作り方、疑問詞	
11	韓国語11	動詞、해요体の作り方、否定形の作り方、疑問詞	
12	韓国語12	動詞の過去形	
13	韓国語13	まとめ	
14	韓国語14	試験	
15	韓国語15	前期総評	
=	式験の方法・評価法	テストを実施し、点数を評価	

## 全学科

教務担当者

(當山)

科目数	韓国語ベーシック(後期)	担当教員名	仲村
単位数	2	配当年次	1年

### (授業内容)

韓国語の文字を読み取り正確な発音ができるための学習をする。次に、基本的なあいさつや自己紹介の表現を学ぶ。基本的な構文を丁寧な語尾で作れるようになる。数の数え方、言葉の背景にある文化や歴史、生活習慣・韓国事情を学習する。

### (到達目標)

韓国語の文字に習熟し、発音を正しく身につけた上で、あいさつや初歩的な表現を使いこなせるようになる。

よりに	<u> </u>	
	見出し	内容
1	韓国語16	存在詞、助詞まとめ
2	韓国語17	存在詞、助詞まとめ
3	韓国語18	数字(漢数字)、漢語の数詞に付く助数詞&疑問詞(몇、何)
4	韓国語19	数字(漢数字)、漢語の数詞に付く助数詞&疑問詞(몇、何)
5	韓国語20	数字(漢数字)、漢語の数詞に付く助数詞&疑問詞(몇、何)
6	韓国語21	数字(固有数字)、固有語の数詞に付く助数詞&疑問詞(몇、何)
7	韓国語22	数字(固有数字)、固有語の数詞に付く助数詞&疑問詞(몇、何)
8	韓国語23	数字(固有数字)、固有語の数詞に付く助数詞&疑問詞(몇、何)
9	韓国語24	韓国事情(韓国文化、地域、歴史など)
10	韓国語25	韓国事情(韓国文化、地域、歴史など)
11	韓国語26	韓国事情(韓国文化、地域、歴史など)
12	韓国語27	韓国事情(韓国文化、地域、歴史など)
13	韓国語28	まとめ
14	韓国語29	試験
15	韓国語30	後期総評
	試験の方法・評価法	テストを実施し、点数を評価

## 全学科

教務担当者

(當山)

科目数	韓国語アドバンス(前期)	担当教員名	仲村
単位数 2		配当年次	2年

### (授業内容)

中級レベルの文法を体系的に学習し、それらを用いて自身の出来事や日常生活について韓国語で会話する力を養うことを目的とする。また、韓国の生活文化に自然に触れられるよう、K-POPやドラマなどのエンターテインメント要素も授業に取り入れ。楽しみながら実用的に韓国語を学べる構成となっている。

#### (到達目標)

中級文法を正しく使いながら、自分の出来事や考えを韓国語で表現し、エンタメや日常生活に関する語彙・表現、そして韓国の生活文化への理解を深めることを目指す。

う。 一 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・			
	見出し	内容	
1	韓国語1	ハングルの特徴、子音(平音・激音・濃音)、母音、 反切表	
2	韓国語2	ハングルの特徴、子音(平音・激音・濃音)、母音、 反切表	
3	韓国語3	ハングルの特徴、子音(平音・激音・濃音)、母音、 反切表	
4	韓国語4	複合母音、単語読み練習、パッチム(2文字のパッチムも含む)	
5	韓国語5	母音と子音の復習、連音化	
6	韓国語6	あいさつと自己紹介	
7	韓国語7	指示代名詞	
8	韓国語8	家族構成	
9	韓国語9	数字全体の復習	
10	韓国語10	動詞、해요体の作り方、否定形の作り方、疑問詞	
11	韓国語11	動詞、해요体の作り方、否定形の作り方、疑問詞	
12	韓国語12	動詞の過去形	
13	韓国語13	まとめ	
14	韓国語14	試験	
15	韓国語15	前期総評	
=	試験の方法・評価法	テストを実施し、点数を評価	

## 全学科

#### 教務担当者

(當山)

科目数	韓国語アドバンス(後期)	担当教員名	仲村
単位数 2		配当年次	2年

#### (授業内容)

中級レベルの文法を体系的に学習し、それらを用いて自身の出来事や日常生活について韓国語で会話する力を養うことを目的とする。また、韓国の生活文化に自然に触れられるよう、K-POPやドラマなどのエンターテインメント要素も授業に取り入れ。楽しみながら実用的に韓国語を学べる構成となっている。

### (到達目標)

中級文法を正しく使いながら、自分の出来事や考えを韓国語で表現し、エンタメや日常生活に関する語彙・表現、そして韓国の生活文化への理解を深めることを目指す。

りる部	する語彙・表規、そして韓国の生活又化への埋解を深めることを目指す。		
	見出し	内容	
1	韓国語16	連体形、複文などの文法を学ぶ	
2	韓国語17	連体形、複文などの文法を学ぶ	
3	韓国語18	受身、使役などの文法を学ぶ	
4	韓国語19	受身、使役などの文法を学ぶ	
5	韓国語20	不規則動詞、多様な文体、間接話法を学ぶ	
6	韓国語21	不規則動詞、多様な文体、間接話法を学ぶ	
7	韓国語22	不規則動詞、多様な文体、間接話法を学ぶ	
8	韓国語23	要望、依頼、可能、推量、義務、経験など より詳細なニュアンスを伝える表現を学ぶ	
9	韓国語24	より詳細なニュアンスを伝える表現を学ぶ 要望、依頼、可能、推量、義務、経験など より詳細なニュアンスを伝える表現を学ぶ	
10	韓国語25	話し言葉と書き言葉の使い分け	
11	韓国語26	話し言葉と書き言葉の使い分け	
12	韓国語27	話し言葉と書き言葉の使い分け	
13	韓国語28	まとめ	
14	韓国語29	試験	
15	韓国語30	後期総評	
	試験の方法・評価法	テストを実施し、点数を評価	

## 全学科

教務担当者

(新垣)

科目数	日本語コミュニケーション ベーシック(前期)	担当教員名	山内
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

基礎的な日本語を中心に学び、レベルアップをはかるために日本語能力試験(N3、N2、N1)を受験する目標を持ち、様々な側面から日本語を学習する

### (到達目標)

基礎的な日本語コミュニケーション能力を身につけるために、日本語の基礎としての区別がわかり、常用の日本語コミュニケーションレベルをそれぞれ段階を追って学んでいくことを目標とする

C 9 2		
	見出し	内容
1	日本語授業の概説	学習意欲を高めるために、日本語の面白さについて学ぶ
2	日本語で自己表現①	自己紹介の練習(名前から趣味、専門分野まで)
3	読み書きトレーニング①	漢字の習得強化①
4	語彙を増やすトレーニング	多言語で挨拶(8言語で「こんにちは、ありがとう、さよなら」を覚える)
5	読み書きトレーニング②	漢字の習得強化 2 ②
6	試験対策①	日本語能力試験のパターンで模擬試験&解説①
7	試験対策②	英語の音素を使う単語の記憶法
8	日本語で自己表現②	日本語で感謝を伝える表現を学ぶ
9	試験対策③	日本語能力試験のパターンで模擬試験&解説③
10	ビジネス日本語基礎①	日本語でプレゼン(概説)①
11	日本語の表現力①	日本語で相手を褒める(外見全て、中身や才能など)
12	ビジネス日本語基礎②	日本語でプレゼン(概説)②
13	日本語の表現力②	日本語で相手を励ます表現
14	前期授業の振り返り	前期クラスのまとめ(授業とグループワーク)
15	前期の試験	前期テストの実施 総評
= P	試験の方法・評価法	テストを実施し、点数を評価

## 全学科

#### 教務担当者

(新垣)

科目数	日本語コミュニケーション ベーシック (後期)	担当教員名	山内
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

日本語(中級、上級)を中心に学び、就職につながる日本語能力試験(N3、N2、N1)の受験する目標を 持ち、学習方法を体系的に学び、また異なった様々な側面から学習する。

### (到達目標)

応用的な日本語コミュニケーション能力を身につけるために、常用の日本語をそれぞれ段階を 追って学び、レベルに応じた学習を継続することを目標とする

	見出し	内容
1	後期授業の概説	学習意欲を高めるために、日本語を学ぶ意義を考える
2	読み書きトレーニング	漢字の習得強化
3	自己アピールトレーニング①	自己アピールの練習①(ご対面挨拶、プレゼンテーション)
4	ビジネス日本語	多言語で挨拶(8言語で「こんにちは、ありがとう、さよなら」を覚える)
5	自己アピールトレーニング②	自己アピールの練習②(面接)
6	日本語の品詞	日本語の動詞と形容詞の活用
7	試験対策①	英語の音素を使う単語の記憶法
8	試験対策②	日本語能力試験のパターンで模擬試験 & 解説②
9	自己アピールトレーニング③	自己アピールの練習③(スピーチ)
10	試験対策③	日本語能力試験のパターンで模擬試験&解説③
11	ビジネス会話①	観光地での日本語会話
12	ビジネス会話②	観光地での日本語による接客会話
13	ビジネス会話③	トラブルの時の日本語対応
14	後期授業の振り返り	後期クラスのまとめ(授業とグループワーク)
15	後期の試験	学年末テスト 総評
	試験の方法・評価法	テストを実施し、点数を評価

## 全学科

教務担当者

(新垣)

科目数	日本語コミュニケーション アドバンス (前期)	担当教員名	山内
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

基礎的な日本語を中心に学び、レベルアップをはかるために日本語能力試験(N3、N2、N1)を受験する目標を持ち、様々な側面から日本語を学習する

### (到達目標)

基礎的な日本語コミュニケーション能力を身につけるために、日本語の基礎としての区別がわかり、常用の日本語コミュニケーションレベルをそれぞれ段階を追って学んでいくことを目標とする

C 9 3		
	見出し	内容
1	日本語授業の概説	学習意欲を高めるために、日本語の面白さについて学ぶ
2	日本語で自己表現①	自己紹介の練習(名前から趣味、専門分野まで)
3	読み書きトレーニング①	漢字の習得強化①
4	語彙を増やすトレーニング	多言語で挨拶(8言語で「こんにちは、ありがとう、さよなら」を覚える)
5	読み書きトレーニング②	漢字の習得強化2②
6	試験対策①	日本語能力試験のパターンで模擬試験&解説①
7	試験対策②	英語の音素を使う単語の記憶法
8	日本語で自己表現②	日本語で感謝を伝える表現を学ぶ
9	試験対策③	日本語能力試験のパターンで模擬試験&解説③
10	ビジネス日本語基礎①	日本語でプレゼン(概説)①
11	日本語の表現力①	日本語で相手を褒める(外見全て、中身や才能など)
12	ビジネス日本語基礎②	日本語でプレゼン(概説)②
13	日本語の表現力②	日本語で相手を励ます表現
14	前期授業の振り返り	前期クラスのまとめ(授業とグループワーク)
15	前期の試験	前期テストの実施 総評
試験の方法・評価法		テストを実施し、点数を評価
		<u> </u>

## 全学科

### 教務担当者

(新垣)

科目数	日本語コミュニケーション アドバンス (後期)	担当教員名	山内
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

日本語(中級、上級)を中心に学び、就職につながる日本語能力試験(N3、N2、N1)の受験する目標を 持ち、学習方法を体系的に学び、また異なった様々な側面から学習する。

### (到達目標)

応用的な日本語コミュニケーション能力を身につけるために、常用の日本語をそれぞれ段階を追って学び、 レベルに応じた学習を継続することを目標とする

	に応じた子目を極続することを見	
	見出し	内容
1	後期授業の概説	学習意欲を高めるために、日本語を学ぶ意義を考える
2	読み書きトレーニング	漢字の習得強化
3	自己アピールトレーニング①	自己アピールの練習①(ご対面挨拶、プレゼンテーション)
4	ビジネス日本語	多言語で挨拶(8言語で「こんにちは、ありがとう、さよなら」を覚える)
5	自己アピールトレーニング②	自己アピールの練習②(面接)
6	日本語の品詞	日本語の動詞と形容詞の活用
7	試験対策①	英語の音素を使う単語の記憶法
8	試験対策②	日本語能力試験のパターンで模擬試験&解説②
9	自己アピールトレーニング③	自己アピールの練習③(スピーチ)
10	試験対策③	日本語能力試験のパターンで模擬試験&解説③
11	ビジネス会話①	観光地での日本語会話
12	ビジネス会話②	観光地での日本語による接客会話
13	ビジネス会話③	トラブルの時の日本語対応
14	後期授業の振り返り	後期クラスのまとめ(授業とグループワーク)
15	後期の試験	学年末テスト 総評
	試験の方法・評価法	テストを実施し、点数を評価

### 全学科

教務担当者

(當山)

科目名	一般教養(前期)	担当教員名	吉本興業社員・ よしもとアカデミー講師
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

沖縄県でのエンターテインメントの仕事を行っていく上で必要となる歴史や観光について座学 と現場見学を組み合わせ、能動的に学び、自らのエンタテインメント作品づくりに役だてる。 また業界研究をおこないキャリア形成につなげていく。

#### (到達目標)

沖縄のエンターテイメントを、歴史・伝統をも含めた形で多角的に学び、各項目においてレポートを作成し、知見をまとめる

し、知見をまとめる			
	見出し	内容	
1	進路・キャリア教育1	業界研究その1	
2	進路・キャリア教育2	業界研究その2	
3	進路・キャリア教育3	業界研究その3	
4	進路・キャリア教育4	業界研究その4	
5	進路・キャリア教育5	業界研究その 5	
6	コンプライアンス 1	法令遵守・基礎1 (交通法規・飲酒・SNS・ハラスメント)	
7	コンプライアンス 2	法令遵守・基礎2 (交通法規・飲酒・SNS・ハラスメント)	
8	沖縄のエンターテインメント 1	沖縄のエンターテインメントの現状について学ぶ 舞台	
9	まちまーい 1	国際通り周辺の観光ガイドを体験し、沖縄の観光に触れる	
10	歴史1	沖縄の歴史、琉球王国について座学的に学ぶ1	
11	吉本講座 1	吉本興業のエンターテイメントを通して最新のエンタメを学ぶ1	
12	吉本講座 2	吉本興業のエンターテイメントを通して最新のエンタメを学ぶ2	
13	琉球の伝統芸能 1	沖縄の伝統芸能についてVTRや文献から学ぶ1	
14	沖縄のエンターテインメント 2	沖縄のエンターテインメントを考案 プレゼンテーションする 1	
15	進路(前期テスト)	テスト (進路に関するレポート作成)	
試験の方法・評価法		レポートの評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化	

### 全学科

教務担当者

(當山)

科目名	一般教養(後期)	担当教員名	吉本興業社員・ よしもとアカデミー講師
単位数	単位数 2		1

### (授業内容)

沖縄県でのエンターテインメントの仕事を行っていく上で必要となる歴史や観光について座学 と現場見学を組み合わせ、能動的に学び、自らのエンタテインメント作品づくりに役だてる。 また業界研究をおこないキャリア形成につなげていく。

#### (到達目標)

沖縄のエンターテイメントを、歴史・伝統をも含めた形で多角的に学び、各項目においてレポートを作成し、知見をまとめる

し、和.	し、 <sup>対見をまと</sup> める			
	見出し	内容		
1	進路・キャリア教育6	業界研究その6		
2	進路・キャリア教育 7	業界研究その7		
3	進路・キャリア教育8	業界研究その8		
4	進路・キャリア教育 9	業界研究その 9		
5	進路・キャリア教育10	業界研究その10		
6	コンプライアンス 3	法令遵守・基礎3 (交通法規・飲酒・SNS・ハラスメント)		
7	コンプライアンス4	法令遵守・基礎4(交通法規・飲酒・SNS・ハラスメント)		
8	沖縄のエンターテインメント3	沖縄のエンターテインメントの現状について学ぶ 音楽		
9	まちまーい 2	国際通り周辺の観光ガイドを体験し、沖縄の観光に触れる		
10	歴史 2	沖縄の歴史、琉球王国について座学的に学ぶ2		
11	吉本講座3	吉本興業のエンターテイメントを通して最新のエンタメを学ぶ3		
12	吉本講座4	吉本興業のエンターテイメントを通して最新のエンタメを学ぶ4		
13	琉球の伝統芸能 2	沖縄の伝統芸能についてVTRや文献から学ぶ2		
14	沖縄のエンターテインメント 4	沖縄のエンターテインメントを考案 プレゼンテーションする 4		
15	進路(後期テスト)	テスト (進路に関するレポート作成)		
試験の	方法・評価法	レポートの評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		
·				

### パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォイストレーニングペーシック(前期)	担当教員名	ソーミン
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

発声メカニズムとコントロール方法を体系的に学ぶ事により、多様なジャンルを歌唱する事 が可能な、国際的なパフォーマーの育成を行う。

### (到達目標)

【歌唱技術】個人課題曲2曲の歌唱 合唱課題曲の歌唱

	見出し	内容
1	グループレッスン 1	グループで合唱をするための声の出し方などのレッスン(EVT含む) 1
2	グループ合唱 1	実際の楽曲を合唱できるようにする その 1
3	個人レッスン1	個人の課題曲をレッスン 1
4	ヴォーカルパフォーマンス 1	ヴォーカルに必要な表現力を学ぶ 1
5	グループ合唱 2	実際の楽曲を合唱できるようにする 2
6	シーンスタディー1	ミュージカル作品に代表されるさまざまな歌のシーンを学ぶ1
7	グループ合唱 3	実際の楽曲を合唱できるようにする 3
8	音楽理論 1	音楽に必要とされる基礎的な理論を学ぶ 1
9	ソルフェージュ 1 (グループ)	音楽を耳で聞きとり、音感を高めるレッスン1
10	エンターテーメント史1	これまでの時代を彩った音楽シーンを学ぶ 1
11	グループ合唱 4	実際の楽曲を合唱できるようにする その 4
12	日本ミュージカルグループ1	日本におけるミュージカルにおける表現を学ぶ1
13	個人レッスン2	個人の課題曲をレッスン 2
14	グループ合唱 5	実際の楽曲を合唱できるようにする 5
15	発表会 総評1	これまでの成果を発表/総評を得る1
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォイストレーニングベーシック(後期)	担当教員名	ソーミン
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

発声メカニズムとコントロール方法を体系的に学ぶ事により、多様なジャンルを歌唱する事が可能な、国際的なパフォーマーの育成を行う。

### (到達目標)

【歌唱技術】個人課題曲2曲の歌唱 合唱課題曲の歌唱

	見出し	内容	
1	グループレッスン 2	グループで合唱をするための声の出し方などのレッスン(EVT含む) 2	
2	グループ合唱 6	実際の楽曲を合唱できるようにする 6	
3	個人レッスン3	個人の課題曲をレッスン 3	
4	ヴォーカルパフォーマンス 2	ヴォーカルに必要な表現力を学ぶ 2	
5	グループ合唱 7	実際の楽曲を合唱できるようにする 7	
6	シーンスタディー 2	ミュージカル作品に代表されるさまざまな歌のシーンを学ぶ 2	
7	グループ合唱 8	実際の楽曲を合唱できるようにする8	
8	音楽理論 2	音楽に必要とされる基礎的な理論を学ぶ2	
9	ソルフェージュ 2 (グループ)	音楽を耳で聞きとり、音感を高めるレッスン 2	
10	エンターテーメント史 2	これまでの時代を彩った音楽シーンを学ぶ 2	
11	グループ合唱 9	実際の楽曲を合唱できるようにする 9	
12	日本ミュージカルグループ2	日本におけるミュージカルにおける表現を学ぶ2	
13	個人レッスン4	個人の課題曲をレッスン 4	
14	グループ合唱10	実際の楽曲を合唱できるようにする10	
15	発表会 総評 2	これまでの成果を発表/総評を得る2	
	試験の方法・評価法 作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォイストレーニングペーシック(前期)	担当教員名	ソーミン
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

発声メカニズムとコントロール方法を体系的に学ぶ事により、多様なジャンルを歌唱する事が可能な、国際的なパフォーマーの育成を行う。

### (到達目標)

【歌唱技術】個人課題曲2曲の歌唱 合唱課題曲の歌唱

	見出し	内容
1	グループレッスン 1	グループで合唱をするための声の出し方などのレッスン(EVT含む) 1
2	グループ合唱1	実際の楽曲を合唱できるようにする その 1
3	個人レッスン1	個人の課題曲をレッスン 1
4	ヴォーカルパフォーマンス 1	ヴォーカルに必要な表現力を学ぶ 1
5	グループ合唱 2	実際の楽曲を合唱できるようにする 2
6	シーンスタディー1	ミュージカル作品に代表されるさまざまな歌のシーンを学ぶ1
7	グループ合唱 3	実際の楽曲を合唱できるようにする 3
8	音楽理論 1	音楽に必要とされる基礎的な理論を学ぶ 1
9	ソルフェージュ 1 (グループ)	音楽を耳で聞きとり、音感を高めるレッスン1
10	エンターテーメント史1	これまでの時代を彩った音楽シーンを学ぶ 1
11	グループ合唱 4	実際の楽曲を合唱できるようにする その 4
12	日本ミュージカルグループ1	日本におけるミュージカルにおける表現を学ぶ 1
13	個人レッスン2	個人の課題曲をレッスン 2
14	グループ合唱 5	実際の楽曲を合唱できるようにする 5
15	発表会 総評1	これまでの成果を発表/総評を得る1
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

### パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォイストレーニングベーシック(後期)	担当教員名	ソーミン
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

発声メカニズムとコントロール方法を体系的に学ぶ事により、多様なジャンルを歌唱する事が可能な、国際的なパフォーマーの育成を行う。

### (到達目標)

【歌唱技術】個人課題曲2曲の歌唱 合唱課題曲の歌唱

	見出し	内容
1	グループレッスン 2	グループで合唱をするための声の出し方などのレッスン(EVT含む) 2
2	グループ合唱 6	実際の楽曲を合唱できるようにする 6
3	個人レッスン3	個人の課題曲をレッスン 3
4	ヴォーカルパフォーマンス 2	ヴォーカルに必要な表現力を学ぶ 2
5	グループ合唱 7	実際の楽曲を合唱できるようにする 7
6	シーンスタディー 2	ミュージカル作品に代表されるさまざまな歌のシーンを学ぶ2
7	グループ合唱 8	実際の楽曲を合唱できるようにする 8
8	音楽理論 2	音楽に必要とされる基礎的な理論を学ぶ2
9	ソルフェージュ 2 (グループ)	音楽を耳で聞きとり、音感を高めるレッスン 2
10	エンターテーメント史 2	これまでの時代を彩った音楽シーンを学ぶ 2
11	グループ合唱 9	実際の楽曲を合唱できるようにする 9
12	日本ミュージカルグループ2	日本におけるミュージカルにおける表現を学ぶ2
13	個人レッスン4	個人の課題曲をレッスン 4
14	グループ合唱10	実際の楽曲を合唱できるようにする10
15	発表会 総評 2	これまでの成果を発表/総評を得る2
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

### パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォイストレーニングアドバンス(前期)	担当教員名	西平
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

発声メカニズムとコントロール方法を体系的に学ぶ事により、多様なジャンルを歌唱する事 が可能な、国際的なパフォーマーの育成を行う。

### (到達目標)

【歌唱技術】個人課題曲2曲の歌唱 合唱課題曲の歌唱

	見出し	内容	
1	グループレッスン 3	グループで合唱をするための声の出し方などのレッスン(EVT含む) 3	
2	グループ合唱11	実際の楽曲を合唱できるようにする11	
3	個人レッスン5	個人の課題曲をレッスン 5	
4	ヴォーカルパフォーマンス 3	ヴォーカルに必要な表現力を学ぶ3	
5	グループ合唱12	実際の楽曲を合唱できるようにする12	
6	シーンスタディー3	ミュージカル作品に代表されるさまざまな歌のシーンを学ぶ3	
7	グループ合唱13	実際の楽曲を合唱できるようにする13	
8	音楽理論 3	音楽に必要とされる基礎的な理論を学ぶ3	
9	ソルフェージュ 3 (グループ)	音楽を耳で聞きとり、音感を高めるレッスン 3	
10	エンターテーメント史3	これまでの時代を彩った音楽シーンを学ぶ3	
11	グループ合唱14	実際の楽曲を合唱できるようにする14	
12	日本ミュージカルグループ3	日本におけるミュージカルにおける表現を学ぶ3	
13	個人レッスン6	個人の課題曲をレッスン 6	
14	グループ合唱15	実際の楽曲を合唱できるようにする15	
15	発表会 総評3	これまでの成果を発表/総評を得る3	
	試験の方法・評価法 作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォイストレーニングアドバンス(後期)	担当教員名	西平
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

発声メカニズムとコントロール方法を体系的に学ぶ事により、多様なジャンルを歌唱する事が可能な、国際的なパフォーマーの育成を行う。

### (到達目標)

【歌唱技術】個人課題曲2曲の歌唱 合唱課題曲の歌唱

見出し内容		内容	
1	グループレッスン4	グループで合唱をするための声の出し方などのレッスン(EVT含む) 4	
2	グループ合唱16	実際の楽曲を合唱できるようにする16	
3	個人レッスン7	個人の課題曲をレッスン 7	
4	ヴォーカルパフォーマンス 4	ヴォーカルに必要な表現力を学ぶ4	
5	グループ合唱17	実際の楽曲を合唱できるようにする17	
6	シーンスタディー4	ミュージカル作品に代表されるさまざまな歌のシーンを学ぶ 4	
7	グループ合唱18	実際の楽曲を合唱できるようにする18	
8	音楽理論 4	音楽に必要とされる基礎的な理論を学ぶ4	
9	ソルフェージュ 4 (グループ)	音楽を耳で聞きとり、音感を高めるレッスン4	
10	エンターテーメント史4	これまでの時代を彩った音楽シーンを学ぶ 4	
11	グループ合唱19	実際の楽曲を合唱できるようにする19	
12	日本ミュージカルグループ4	日本におけるミュージカルにおける表現を学ぶ4	
13	個人レッスン8	個人の課題曲をレッスン8	
14	グループ合唱20	実際の楽曲を合唱できるようにする20	
15	発表会 総評 4	これまでの成果を発表/総評を得る4	
	試験の方法・評価法 作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山奈美子)
担当教員名	西平

科目名	ヴォイストレーニングアドバンス(前期)	担当教員名	西平
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

発声メカニズムとコントロール方法を体系的に学ぶ事により、多様なジャンルを歌唱する事 が可能な、国際的なパフォーマーの育成を行う。

### (到達目標)

【歌唱技術】個人課題曲2曲の歌唱 合唱課題曲の歌唱

	見出し	内容	
1	グループレッスン 3	グループで合唱をするための声の出し方などのレッスン(EVT含む) 3	
2	グループ合唱11	実際の楽曲を合唱できるようにする11	
3	個人レッスン5	個人の課題曲をレッスン 5	
4	ヴォーカルパフォーマンス 3	ヴォーカルに必要な表現力を学ぶ 3	
5	グループ合唱12	実際の楽曲を合唱できるようにする12	
6	シーンスタディー 3	ミュージカル作品に代表されるさまざまな歌のシーンを学ぶ3	
7	グループ合唱13	実際の楽曲を合唱できるようにする13	
8	音楽理論 3	音楽に必要とされる基礎的な理論を学ぶ3	
9	ソルフェージュ 3 (グループ)	音楽を耳で聞きとり、音感を高めるレッスン3	
10	エンターテーメント史3	これまでの時代を彩った音楽シーンを学ぶ3	
11	グループ合唱14	実際の楽曲を合唱できるようにする14	
12	日本ミュージカルグループ3	日本におけるミュージカルにおける表現を学ぶ3	
13	個人レッスン6	個人の課題曲をレッスン 6	
14	グループ合唱15	実際の楽曲を合唱できるようにする15	
15	発表会 総評3 これまでの成果を発表/総評を得る3		
	試験の方法・評価法 作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォイストレーニングアドバンス(後期)	担当教員名	西平
——————————— 単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

発声メカニズムとコントロール方法を体系的に学ぶ事により、多様なジャンルを歌唱する事が可能な、国際的なパフォーマーの育成を行う。

### (到達目標)

【歌唱技術】個人課題曲2曲の歌唱 合唱課題曲の歌唱

	見出し	内容	
1	グループレッスン4	グループで合唱をするための声の出し方などのレッスン(EVT含む) 4	
2	グループ合唱16	実際の楽曲を合唱できるようにする16	
3	個人レッスン7	個人の課題曲をレッスン 7	
4	ヴォーカルパフォーマンス 4	ヴォーカルに必要な表現力を学ぶ4	
5	グループ合唱17	実際の楽曲を合唱できるようにする17	
6	シーンスタディー4	ミュージカル作品に代表されるさまざまな歌のシーンを学ぶ4	
7	グループ合唱18	実際の楽曲を合唱できるようにする18	
8	音楽理論 4	音楽に必要とされる基礎的な理論を学ぶ4	
9	ソルフェージュ 4 (グループ)	音楽を耳で聞きとり、音感を高めるレッスン4	
10	エンターテーメント史4	これまでの時代を彩った音楽シーンを学ぶ 4	
11	グループ合唱19	実際の楽曲を合唱できるようにする19	
12	日本ミュージカルグループ4	日本におけるミュージカルにおける表現を学ぶ4	
13	個人レッスン8	個人の課題曲をレッスン8	
14	グループ合唱20	実際の楽曲を合唱できるようにする20	
15	発表会 総評4 これまでの成果を発表/総評を得る4		
	試験の方法・評価法 作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

### パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォーカルパフォーマンス(前期)	担当教員名	miyuki
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

基本的な(初歩)リズム、音楽知識を取り入れたボーカルレッスン。毎回取り入れる 体を動かしながら発声、リズム感を身につける事でパフォーマンス力をUPさせる。

### (到達目標)

	見出し	内容	
1	自分の声を知ろう	自分の声を耳と目を通して改めて実体験させる	
2	体が楽器	パフォーマーとして自分の心と体を管理できるように癖付けしていく	
3	振り返り1	基礎トレーニングと繰り返すことの大切さ1	
4	振り返り2	基礎トレーニングと繰り返すことの大切さ 2	
5	歌ってみよう 1	インストを使って何が足りないかを考えていく 1	
6	歌ってみよう 2	インストを使って何が足りないかを考えていく 2	
7	全身で表現 1	鏡を利用して手、足、目線などを意識して練習1	
8	全身で表現 2	鏡を利用して手、足、目線などを意識して練習2	
9	合わせてみよう 1	失敗を恐れずパフォーマンスを目指す/歌は話すように話すは歌うように 1	
10	合わせてみよう 2	失敗を恐れずパフォーマンスを目指す/歌は話すように話すは歌うように 2	
11	実践 1	人前で表現して、お互いにはっきりと意見を言えるようにする 1	
12	実践 2	人前で表現して、お互いにはっきりと意見を言えるようにする2	
13	実践3	人前で表現して、お互いにはっきりと意見を言えるようにする 3	
14	実践 4	人前で表現して、お互いにはっきりと意見を言えるようにする4	
15	発表会 総評1	これまでの成果を発表/総評を得る1	
	武験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

### パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォーカルパフォーマンス(後期)	担当教員名	miyuki
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

基本的な(初歩)リズム、音楽知識を取り入れたボーカルレッスン。毎回取り入れる 体を動かしながら発声、リズム感を身につける事でパフォーマンス力をUPさせる。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	グループで歌おう 1	曲決め/歌い分け/ソロとの違いを学ぶ(プロ意識と責任感) 1
2	グループで歌おう 2	曲決め/歌い分け/ソロとの違いを学ぶ(プロ意識と責任感) 2
3	グループで歌おう 3	立ち位置/パフォーマンス力を考え修正1
4	グループで歌おう 4	立ち位置/パフォーマンス力を考え修正 2
5	グループで歌おう 5	実践/反省1
6	グループで歌おう 6	実践/反省2
7	自分と夢1	今までやってきたことを通して次に進化するにはどうしたらよいか改め考える1
8	自分と夢 2	今までやってきたことを通して次に進化するにはどうしたらよいか改め考える2
9	自分と夢3	自分で決めたことに取り組む1
10	自分と夢4	自分で決めたことに取り組む2
11	自分と夢 5	自分で決めたことに取り組む3
12	自分と夢 6	自分で決めたことに取り組む4
13	自分と夢7	自分で決めたことに取り組む5
14	自分と夢8	自分で決めたことに取り組む6
15	発表会 総評2	これまでの成果を発表/総評を得る2
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

### パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォーカルパフォーマンス(前期)	担当教員名	miyuki
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

基本的な(初歩)リズム、音楽知識を取り入れたボーカルレッスン。毎回取り入れる 体を動かしながら発声、リズム感を身につける事でパフォーマンス力をUPさせる。

### (到達目標)

	見出し	内容			
1	自分の声を知ろう	自分の声を耳と目を通して改めて実体験させる			
2	体が楽器	パフォーマーとして自分の心と体を管理できるように癖付けしていく			
3	振り返り1	基礎トレーニングと繰り返すことの大切さ1			
4	振り返り2	基礎トレーニングと繰り返すことの大切さ 2			
5	歌ってみよう 1	インストを使って何が足りないかを考えていく 1			
6	歌ってみよう 2	インストを使って何が足りないかを考えていく 2			
7	全身で表現 1	鏡を利用して手、足、目線などを意識して練習1			
8	全身で表現 2	鏡を利用して手、足、目線などを意識して練習2			
9	合わせてみよう 1	失敗を恐れずパフォーマンスを目指す/歌は話すように話すは歌うように 1			
10	合わせてみよう 2	失敗を恐れずパフォーマンスを目指す/歌は話すように話すは歌うように 2			
11	実践 1	人前で表現して、お互いにはっきりと意見を言えるようにする 1			
12	実践 2	人前で表現して、お互いにはっきりと意見を言えるようにする2			
13	実践3	人前で表現して、お互いにはっきりと意見を言えるようにする 3			
14	実践 4	人前で表現して、お互いにはっきりと意見を言えるようにする4			
15	発表会 総評1	これまでの成果を発表/総評を得る1			
試験の方法・評価法 作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化					

### パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォーカルパフォーマンス(後期)	担当教員名	miyuki
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

基本的な(初歩)リズム、音楽知識を取り入れたボーカルレッスン。毎回取り入れる 体を動かしながら発声、リズム感を身につける事でパフォーマンス力をUPさせる。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	グループで歌おう 1	曲決め/歌い分け/ソロとの違いを学ぶ(プロ意識と責任感) 1
2	グループで歌おう 2	曲決め/歌い分け/ソロとの違いを学ぶ(プロ意識と責任感) 2
3	グループで歌おう 3	立ち位置/パフォーマンス力を考え修正1
4	グループで歌おう 4	立ち位置/パフォーマンス力を考え修正 2
5	グループで歌おう 5	実践/反省1
6	グループで歌おう 6	実践/反省2
7	自分と夢1	今までやってきたことを通して次に進化するにはどうしたらよいか改め考える1
8	自分と夢 2	今までやってきたことを通して次に進化するにはどうしたらよいか改め考える2
9	自分と夢3	自分で決めたことに取り組む1
10	自分と夢4	自分で決めたことに取り組む2
11	自分と夢 5	自分で決めたことに取り組む3
12	自分と夢 6	自分で決めたことに取り組む4
13	自分と夢7	自分で決めたことに取り組む5
14	自分と夢8	自分で決めたことに取り組む6
15	発表会 総評2	これまでの成果を発表/総評を得る2
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

### パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォーカリストスペシャライズ(前期)	担当教員名	稲
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

自己のヴォーカリストとしての能力を知り、多様なジャンルに対応するために必要な歌唱技術 や表現力を学び、様々なイベントで実践する。

国際的パフォーマーとして成功するためのヴォーカルスキルを学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容			
1	ウォーミングアップ	ストレッチ・筋力トレーニング・腹式呼吸			
2	ボイス理論	発声メカニズムと基礎発声法の理解			
3	基礎発声練習 1	チェストボイスの開発・定着			
4	基礎発声練習 2	弱歌声・ヘッドボイス・ファルセットの開発・定着			
5	基礎発声練習3	ミドルボイスの開発・定着			
6	フィードバック(発声)	これまでの発声練習を歌唱に活かすスキルの習得			
7	課題曲 1	ジャンルや楽曲の特徴を理解し、表現力・技術力・テクニックの強化1			
8	課題曲 2	ジャンルや楽曲の特徴を理解し、表現力・技術力・テクニックの強化2			
9	テーマ曲 1	テーマに応じた選曲をしライブやオーディションを意識したレッスン1			
10	テーマ曲 2	テーマに応じた選曲をしライブやオーディションを意識したレッスン2			
11	自由曲 1	ジャンルに囚われず自分の魅力を活かすことができる曲の選択 1			
12	自由曲2	ジャンルに囚われず自分の魅力を活かすことができる曲の選択 2			
13	発表準備 1	発表会に向けた個人レッスン 1			
14	発表準備 2	発表会に向けた個人レッスン 2			
15	発表会 総評1	これまでの成果を発表/総評を得る1			
	試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化				

### パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォーカリストスペシャライズ(後期)	担当教員名	稲
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

自己のヴォーカリストとしての能力を知り、多様なジャンルに対応するために必要な歌唱技術 や表現力を学び、様々なイベントで実践する。

国際的パフォーマーとして成功するためのヴォーカルスキルを学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	バラード1	ロングトーンやビブラートなど、曲の魅力を引き出す歌唱の習得 1
2	バラード 2	ロングトーンやビブラートなど、曲の魅力を引き出す歌唱の習得 2
3	アップテンポ 1	リズム感を意識した歌唱を習得する 1
4	アップテンポ 2	リズム感を意識した歌唱を習得する 2
5	自由曲(楽器とのデュオ) 1	楽器の演奏とともに歌唱しカラオケ音源とは対極なアプローチ法の考察 1
6	自由曲(楽器とのデュオ) 2	楽器の演奏とともに歌唱しカラオケ音源とは対極なアプローチ法の考察 2
7	フィードバック 1	これまでの曲をもう一度歌い自分の魅力を引き出す歌唱の習得 1
8	洋楽 1	日本の楽曲との違いを理解し、リズムや表現方法を習得する1
9	洋楽 2	日本の楽曲との違いを理解し、リズムや表現方法を習得する2
10	自由曲3	ジャンルに囚われず自分の魅力を活かすことができる曲の選択3
11	自由曲4	ジャンルに囚われず自分の魅力を活かすことができる曲の選択 4
12	フィードバック 2	これまでの曲をもう一度歌い自分の魅力を引き出す歌唱の習得2
13	発表準備 3	発表会に向け個人レッスン 3
14	発表準備4	発表会に向け個人レッスン4
15	発表会 総評2	これまでの成果を発表/総評を得る2
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数		

### パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォーカリストスペシャライズ(前期)	担当教員名	稲
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

自己のヴォーカリストとしての能力を知り、多様なジャンルに対応するために必要な歌唱技術 や表現力を学び、様々なイベントで実践する。

国際的パフォーマーとして成功するためのヴォーカルスキルを学ぶ。

### (到達目標)

⊟山≀		
見出し		
ウォーミングアップ	ストレッチ・筋力トレーニング・腹式呼吸	
ボイス理論	発声メカニズムと基礎発声法の理解	
基礎発声練習 1	チェストボイスの開発・定着	
基礎発声練習 2	弱歌声・ヘッドボイス・ファルセットの開発・定着	
基礎発声練習3	ミドルボイスの開発・定着	
フィードバック(発声)	これまでの発声練習を歌唱に活かすスキルの習得	
課題曲 1	ジャンルや楽曲の特徴を理解し、表現力・技術力・テクニックの強化1	
課題曲 2	ジャンルや楽曲の特徴を理解し、表現力・技術力・テクニックの強化 2	
テーマ曲 1	テーマに応じた選曲をしライブやオーディションを意識したレッスン1	
テーマ曲 2	テーマに応じた選曲をしライブやオーディションを意識したレッスン2	
自由曲 1	ジャンルに囚われず自分の魅力を活かすことができる曲の選択 1	
自由曲2	ジャンルに囚われず自分の魅力を活かすことができる曲の選択 2	
発表準備 1	発表会に向けた個人レッスン1	
発表準備 2	発表会に向けた個人レッスン 2	
発表会 総評1	これまでの成果を発表/総評を得る1	
武験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		
	ボイス理論 基礎発声練習 1 基礎発声練習 3 フィードバック (発声) 課題曲 1 課題曲 2 テーマ曲 1 テーマ曲 2 自由曲 1 自由曲 2 発表準備 1 発表準備 2 発表会 総評 1	

### パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ヴォーカリストスペシャライズ(後期)	担当教員名	稲
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

自己のヴォーカリストとしての能力を知り、多様なジャンルに対応するために必要な歌唱技術 や表現力を学び、様々なイベントで実践する。

国際的パフォーマーとして成功するためのヴォーカルスキルを学ぶ。

### (到達目標)

見出し	内容			
バラード1	ロングトーンやビブラートなど、曲の魅力を引き出す歌唱の習得 1			
バラード 2	ロングトーンやビブラートなど、曲の魅力を引き出す歌唱の習得 2			
アップテンポ 1	リズム感を意識した歌唱を習得する 1			
アップテンポ 2	リズム感を意識した歌唱を習得する 2			
自由曲(楽器とのデュオ)1	楽器の演奏とともに歌唱しカラオケ音源とは対極なアプローチ法の考察1			
自由曲(楽器とのデュオ) 2	楽器の演奏とともに歌唱しカラオケ音源とは対極なアプローチ法の考察 2			
フィードバック 1	これまでの曲をもう一度歌い自分の魅力を引き出す歌唱の習得 1			
洋楽1	日本の楽曲との違いを理解し、リズムや表現方法を習得する1			
洋楽 2	日本の楽曲との違いを理解し、リズムや表現方法を習得する2			
自由曲3	ジャンルに囚われず自分の魅力を活かすことができる曲の選択3			
自由曲4	ジャンルに囚われず自分の魅力を活かすことができる曲の選択 4			
フィードバック 2	これまでの曲をもう一度歌い自分の魅力を引き出す歌唱の習得 2			
発表準備3	発表会に向け個人レッスン 3			
発表準備 4	発表会に向け個人レッスン4			
発表会 総評2	これまでの成果を発表/総評を得る2			
試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化			
	バラード 1 バラード 2 アップテンポ 1 アップテンポ 2 自由曲(楽器とのデュオ) 1 自由曲(楽器とのデュオ) 2 フィードバック 1 洋楽 1 洋楽 2 自由曲 3 自由曲 4 フィードバック 2 発表準備 3 発表準備 4 発表会 総評 2			

### パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	HIP HOP(前期)	担当教員名	柿﨑
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

リズム感、音楽に合った踊り方や見せ方、表現力を身に付け、技術を磨きダンスの形を整える。ダンスを通して体を動かしながら必要な体力や体幹も鍛える。

### (到達目標)

ダンス技術の向上。初心者はダンスの基礎・リズム取りの理解、 経験者は振付を基に音楽に対する表現力の理解をそれぞれ深め、向上を目指す。

	見出し	内容			
1	基礎・ステップ1	リズム取りアイソレーション、ステップを取り入れたルーティーン1			
2	基礎・ステップ2	リズム取りアイソレーション、ステップを取り入れたルーティーン 2			
3	基礎&振付指導1	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 1			
4	基礎&振付指導2	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 2			
5	基礎&振付指導3	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上3			
6	基礎&振付指導4	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 4			
7	基礎&振付指導5	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 5			
8	基礎&振付指導6	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 6			
9	基礎&振付指導7	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 7			
10	基礎&振付指導8	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上8			
11	基礎&振付指導9	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 9			
12	基礎&振付指導10	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上10			
13	基礎&振付指導11	振付を覚える能力の基礎鍛錬1			
14	基礎&振付指導12	振付を覚える能力の基礎鍛錬 2			
15	実技試験	指導した振付を披露する実技試験			
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化					

パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(富山奈美子)	
	+± .h.☆	

科目名	HIP HOP(後期)	担当教員名	柿﨑
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

リズム感、音楽に合った踊り方や見せ方、表現力を身に付け、技術を磨きダンスの形を整え る。ダンスを通して体を動かしながら必要な体力や体幹も鍛える。

### (到達目標)

経験を積み、技術向上のために授業で行った振付を作品にして人前で基本的なパフォーマン スをできるようにする。

	見出し	内容	
1	応用&振付指導1	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 1	
2	応用&振付指導2	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 2	
3	応用&振付指導3	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導3	
4	応用&振付指導4	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導4	
5	応用&振付指導5	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 5	
6	応用&振付指導6	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 6	
7	応用&振付指導7	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 7	
8	応用&振付指導8	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導8	
9	応用&振付指導9	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導9	
10	応用&振付指導10	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導10	
11	応用&振付指導11	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導11	
12	応用&振付指導12	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導12	
13	応用&振付指導13	振付を覚える能力の応用鍛錬1	
14	応用&振付指導14	振付を覚える能力の応用鍛錬 2	
15	実技試験	指導した振付を披露する実技試験	
試験の方法・評価法		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化	

### パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	HIP HOP(前期)	担当教員名	柿﨑
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

リズム感、音楽に合った踊り方や見せ方、表現力を身に付け、技術を磨きダンスの形を整え る。ダンスを通して体を動かしながら必要な体力や体幹も鍛える。

### (到達目標)

ダンス技術の向上。初心者はダンスの基礎・リズム取りの理解、 経験者は振付を基に音楽に対する表現力の理解をそれぞれ深め、向上を目指す。

	見出し	内容	
1	基礎・ステップ 1	リズム取りアイソレーション、ステップを取り入れたルーティーン1	
2	基礎・ステップ 2	リズム取りアイソレーション、ステップを取り入れたルーティーン 2	
3	基礎&振付指導1	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上1	
4	基礎&振付指導2	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 2	
5	基礎&振付指導3	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上3	
6	基礎&振付指導4	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上4	
7	基礎&振付指導5	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 5	
8	基礎&振付指導6	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 6	
9	基礎&振付指導7	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 7	
10	基礎&振付指導8	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上8	
11	基礎&振付指導9	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 9	
12	基礎&振付指導10	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上10	
13	基礎&振付指導11	振付を覚える能力の基礎鍛錬 1	
14	基礎&振付指導12	振付を覚える能力の基礎鍛錬 2	
15	実技試験	指導した振付を披露する実技試験	
試験の方法・評価法		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化	

### パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	HIP HOP(後期)	担当教員名	柿﨑
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

リズム感、音楽に合った踊り方や見せ方、表現力を身に付け、技術を磨きダンスの形を整える。ダンスを通して体を動かしながら必要な体力や体幹も鍛える。

### (到達目標)

経験を積み、技術向上のために授業で行った振付を作品にして人前で基本的なパフォーマンスをできるようにする。

	見出し	内容			
1	応用&振付指導1	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 1			
2	応用&振付指導2	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導2			
3	応用&振付指導3	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 3			
4	応用&振付指導4	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 4			
5	応用&振付指導5	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 5			
6	応用&振付指導6	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 6			
7	応用&振付指導7	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 7			
8	応用&振付指導8	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導8			
9	応用&振付指導9	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導9			
10	応用&振付指導10	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導10			
11	応用&振付指導11	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導11			
12	応用&振付指導12	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導12			
13	応用&振付指導13	振付を覚える能力の応用鍛錬1			
14	応用&振付指導14	振付を覚える能力の応用鍛錬 2			
15	実技試験	指導した振付を披露する実技試験			
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化			

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山奈美子)
担当教員名	Ameku

科目名	モダン(前期)	担当教員名	Ameku
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

モダンの基礎ステップからコンビネーションのステップ、音楽に合わせて踊れるようにリズ ム感と体のバランス感覚を整える。ダンスの楽しさを理解する。

### (到達目標)

ダンスに必要な表現力を習得し、リズムの大切さを理解する。

	見出し	内容
1	モダン1	基礎のステップを学ぶ
2	モダン 2	基礎、姿勢と体のバランスチェック
3	モダン3	リズムを覚える力を養う 1
4	モダン4	リズムを覚える力を養う 2
5	モダン5	音楽に合わせて踊れるように、足や体の使い方を覚える
6	モダン6	中間発表会に向けて制作・振付
7	モダン7	中間発表会に向けて制作・振付
8	モダン8	中間発表会に向けて制作・振付
9	モダン9	中間発表会に向けて制作・振付
10	モダン10	中間発表会に向けて制作・振付
11	モダン11	中間発表会に向けて制作・振付
12	モダン12	中間発表会に向けて制作・振付
13	モダン13	中間発表会に向けて制作・振付
14	モダン14	中間発表会に向けて制作・振付
15	成果発表会(テスト)	中間発表会で披露するダンスで試験
試験の方法・評価法		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

### パフォーミングアーツ 学科

	教務担当者	(當山奈美子)
モダン(後期)	担当教員名	Ameku
2	配当年次	1

#### (授業内容)

科目名

単位数

モダンの基礎、音楽に合わせて踊れるようにリズム感と体のバランス感覚を整える。ダンス の楽しさを理解する。

### (到達目標)

舞台人として必要な基礎知識、バレエの基礎、モダンの基礎を身につける。 振付を通して正しく踊ることと、豊かに表現すること双方を両立することを身につける。

	見出し	内容
1	モダン16	曲に合わせて踊ることの楽しさと曲と共にステップを覚える力を養う
2	モダン17	曲に合わせて踊ることの楽しさと曲と共にステップを覚える力を養う
3	モダン18	全生徒で音を共有し群舞として音を合わせる力(リズム感)を養う
4	モダン19	全生徒で音を共有し群舞として音を合わせる力(リズム感)を養う
5	モダン20	進級・制作発表会に向けて制作・振付
6	モダン21	進級・制作発表会に向けて制作・振付
7	モダン22	進級・制作発表会に向けて制作・振付
8	モダン23	進級・制作発表会に向けて制作・振付
9	モダン24	進級・制作発表会に向けて制作・振付
10	モダン25	進級・制作発表会に向けて制作・振付
11	モダン26	進級・制作発表会に向けて制作・振付
12	モダン27	進級・制作発表会に向けて制作・振付
13	モダン28	進級・制作発表会に向けて制作・振付
14	モダン29	進級・制作発表会に向けて制作・振付
15	総合テスト	これまで学んだことの総合テスト
試験の方法・評価法作		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(富山佘美子)	
扣当数昌夕	Amaku	

科目名	モダン(前期)	担当教員名	Ameku
単位数	2	配当年次	2

## (授業内容)

モダンの基礎ステップからコンビネーションのステップ、音楽に合わせて踊れるようにリズ ム感と体のバランス感覚を整える。ダンスの楽しさを理解する。

### (到達目標)

ダンスに必要な表現力を習得し、リズムの大切さを理解する。

	見出し	内容
1	モダン1	基礎のステップを学ぶ
2	モダン 2	基礎、姿勢と体のバランスチェック
3	モダン3	リズムを覚える力を養う 1
4	モダン4	リズムを覚える力を養う 2
5	モダン5	音楽に合わせて踊れるように、足や体の使い方を覚える
6	モダン6	中間発表会に向けて制作・振付
7	モダン7	中間発表会に向けて制作・振付
8	モダン8	中間発表会に向けて制作・振付
9	モダン9	中間発表会に向けて制作・振付
10	モダン10	中間発表会に向けて制作・振付
11	モダン11	中間発表会に向けて制作・振付
12	モダン12	中間発表会に向けて制作・振付
13	モダン13	中間発表会に向けて制作・振付
14	モダン14	中間発表会に向けて制作・振付
15	成果発表会(テスト)	中間発表会で披露するダンスで試験
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

	教務担当者	(當山奈美子)
モダン(後期)	担当教員名	Ameku
2	配当年次	1

#### (授業内容)

科目名

単位数

モダンの基礎、音楽に合わせて踊れるようにリズム感と体のバランス感覚を整える。ダンス の楽しさを理解する。

### (到達目標)

舞台人として必要な基礎知識、バレエの基礎、モダンの基礎を身につける。 振付を通して正しく踊ることと、豊かに表現すること双方を両立することを身につける。

	見出し	内容
1	モダン16	曲に合わせて踊ることの楽しさと曲と共にステップを覚える力を養う
2	モダン17	曲に合わせて踊ることの楽しさと曲と共にステップを覚える力を養う
3	モダン18	全生徒で音を共有し群舞として音を合わせる力(リズム感)を養う
4	モダン19	全生徒で音を共有し群舞として音を合わせる力(リズム感)を養う
5	モダン20	進級・制作発表会に向けて制作・振付
6	モダン21	進級・制作発表会に向けて制作・振付
7	モダン22	進級・制作発表会に向けて制作・振付
8	モダン23	進級・制作発表会に向けて制作・振付
9	モダン24	進級・制作発表会に向けて制作・振付
10	モダン25	進級・制作発表会に向けて制作・振付
11	モダン26	進級・制作発表会に向けて制作・振付
12	モダン27	進級・制作発表会に向けて制作・振付
13	モダン28	進級・制作発表会に向けて制作・振付
14	モダン29	進級・制作発表会に向けて制作・振付
15	総合テスト	これまで学んだことの総合テスト
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	K-POP(前期)	担当教員名	HIJIRI
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

リズム感、音楽に合った踊り方や見せ方、表現力を身に付け、技術を磨きダンスの形を整え る。ダンスを通して体を動かしながら必要な体力や体幹も鍛える。

### (到達目標)

ダンス技術の向上。初心者はダンスの基礎・リズム取りの理解、 経験者は振付を基に音楽に対する表現力の理解をそれぞれ深め、向上を目指す。

	見出し	内容
1	基礎・ステップ1	リズム取りアイソレーション、ステップを取り入れたルーティーン1
2	基礎・ステップ2	リズム取りアイソレーション、ステップを取り入れたルーティーン 2
3	基礎&振付指導1	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 1
4	基礎&振付指導2	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 2
5	基礎&振付指導3	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上3
6	基礎&振付指導4	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 4
7	基礎&振付指導5	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 5
8	基礎&振付指導6	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 6
9	基礎&振付指導7	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 7
10	基礎&振付指導8	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上8
11	基礎&振付指導9	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 9
12	基礎&振付指導10	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上10
13	基礎&振付指導11	振付を覚える能力の基礎鍛錬1
14	基礎&振付指導12	振付を覚える能力の基礎鍛錬 2
15	実技試験	指導した振付を披露する実技試験
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	K-POP(後期)	担当教員名	HIJIRI
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

リズム感、音楽に合った踊り方や見せ方、表現力を身に付け、技術を磨きダンスの形を整える。ダンスを通して体を動かしながら必要な体力や体幹も鍛える。

### (到達目標)

経験を積み、技術向上のために授業で行った振付を作品にして人前で基本的なパフォーマン スをできるようにする。

	見出し	内容
1	応用&振付指導1	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 1
2	応用&振付指導2	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 2
3	応用&振付指導3	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 3
4	応用&振付指導4	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 4
5	応用&振付指導5	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 5
6	応用&振付指導6	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 6
7	応用&振付指導7	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 7
8	応用&振付指導8	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導8
9	応用&振付指導9	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 9
10	応用&振付指導10	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導10
11	応用&振付指導11	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導11
12	応用&振付指導12	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導12
13	応用&振付指導13	振付を覚える能力の応用鍛錬1
14	応用&振付指導14	振付を覚える能力の応用鍛錬2
15	実技試験	指導した振付を披露する実技試験
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	K-POP(前期)	担当教員名	HIJIRI
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

リズム感、音楽に合った踊り方や見せ方、表現力を身に付け、技術を磨きダンスの形を整え る。ダンスを通して体を動かしながら必要な体力や体幹も鍛える。

### (到達目標)

ダンス技術の向上。初心者はダンスの基礎・リズム取りの理解、 経験者は振付を基に音楽に対する表現力の理解をそれぞれ深め、向上を目指す。

	見出し	内容	
1	基礎・ステップ 1	リズム取りアイソレーション、ステップを取り入れたルーティーン1	
2	基礎・ステップ 2	リズム取りアイソレーション、ステップを取り入れたルーティーン 2	
3	基礎&振付指導1	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上1	
4	基礎&振付指導2	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 2	
5	基礎&振付指導3	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上3	
6	基礎&振付指導4	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上4	
7	基礎&振付指導5	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 5	
8	基礎&振付指導6	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 6	
9	基礎&振付指導7	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 7	
10	基礎&振付指導8	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上8	
11	基礎&振付指導9	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上 9	
12	基礎&振付指導10	ステップの指導、課題音楽に合わせた振付の指導、ダンス技術の向上10	
13	基礎&振付指導11	振付を覚える能力の基礎鍛錬1	
14	基礎&振付指導12	振付を覚える能力の基礎鍛錬 2	
15	実技試験	指導した振付を披露する実技試験	
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化	

# パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	K-POP(後期)	担当教員名	HIJIRI
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

リズム感、音楽に合った踊り方や見せ方、表現力を身に付け、技術を磨きダンスの形を整える。ダンスを通して体を動かしながら必要な体力や体幹も鍛える。

### (到達目標)

経験を積み、技術向上のために授業で行った振付を作品にして人前で基本的なパフォーマン スをできるようにする。

	見出し	内容	
1	応用&振付指導1	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 1	
2	応用&振付指導2	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 2	
3	応用&振付指導3	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導3	
4	応用&振付指導4	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導4	
5	応用&振付指導5	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 5	
6	応用&振付指導6	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 6	
7	応用&振付指導7	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導 7	
8	応用&振付指導8	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導8	
9	応用&振付指導9	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導9	
10	応用&振付指導10	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導10	
11	応用&振付指導11	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導11	
12	応用&振付指導12	ステップ・ダンス技術の応用、課題音楽に合わせた振付の指導12	
13	応用&振付指導13	振付を覚える能力の応用鍛錬1	
14	応用&振付指導14	振付を覚える能力の応用鍛錬2	
15	実技試験	指導した振付を披露する実技試験	
	試験の方法・評価法 作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

# パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	K-POPダンス&ヴォーカル スペシャライズ(前期)	担当教員名	吉本興業社員
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

韓国短期留学先でダンスや歌だけでなく様々なスキルを総合的に学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	韓国短期留学1	現地トレーナーによるダンスレッスン
2	韓国短期留学2	現地トレーナーによるダンスレッスン
3	韓国短期留学3	現地トレーナーによるダンスレッスン
4	韓国短期留学4	現地トレーナーによるダンスレッスン
5	韓国短期留学5	現地トレーナーによるダンスレッスン
6	韓国短期留学6	現地トレーナーによる歌レッスン
7	韓国短期留学7	現地トレーナーによる歌レッスン
8	韓国短期留学8	現地トレーナーによる歌レッスン
9	韓国短期留学9	現地トレーナーによる歌レッスン
10	韓国短期留学10	現地トレーナーによる歌レッスン
11	韓国短期留学11	現地トレーナーによるメイクレッスン
12	韓国短期留学12	現地トレーナーによるメイクレッスン
13	韓国短期留学13	現地にてオーディションに参加
14	韓国短期留学14	現地にてオーディションに参加
15	韓国短期留学15	現地にてオーディションに参加
i	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

ナレマケ ナロ・ハノ・ナノ	(**   <del>*</del> * <del>-</del> * - \
教務担当者	(當山奈美子)

			** ** * * * * * * * * * * * * * * * * *
科目名	K-POPダンス&ヴォーカル スペシャライズ(後期)	担当教員名	吉本興業社員
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

韓国短期留学先でダンスや歌だけでなく様々なスキルを総合的に学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	韓国短期留学1	現地トレーナーによるダンスレッスン
2	韓国短期留学2	現地トレーナーによるダンスレッスン
3	韓国短期留学3	現地トレーナーによるダンスレッスン
4	韓国短期留学4	現地トレーナーによるダンスレッスン
5	韓国短期留学5	現地トレーナーによるダンスレッスン
6	韓国短期留学6	現地トレーナーによる歌レッスン
7	韓国短期留学7	現地トレーナーによる歌レッスン
8	韓国短期留学8	現地トレーナーによる歌レッスン
9	韓国短期留学9	現地トレーナーによる歌レッスン
10	韓国短期留学10	現地トレーナーによる歌レッスン
11	韓国短期留学11	現地トレーナーによるメイクレッスン
12	韓国短期留学12	現地トレーナーによるメイクレッスン
13	韓国短期留学13	現地にてオーディションに参加
14	韓国短期留学14	現地にてオーディションに参加
15	韓国短期留学15	現地にてオーディションに参加
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度など		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山奈美子)
<b>叙</b> 伤担ヨ有	【五二元三十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十

科目名	K-POPダンス&ヴォーカル スペシャライズ(前期)	担当教員名	吉本興業社員
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

韓国短期留学先でダンスや歌だけでなく様々なスキルを総合的に学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	韓国短期留学1	現地トレーナーによるダンスレッスン
2	韓国短期留学2	現地トレーナーによるダンスレッスン
3	韓国短期留学3	現地トレーナーによるダンスレッスン
4	韓国短期留学4	現地トレーナーによるダンスレッスン
5	韓国短期留学5	現地トレーナーによるダンスレッスン
6	韓国短期留学6	現地トレーナーによる歌レッスン
7	韓国短期留学7	現地トレーナーによる歌レッスン
8	韓国短期留学8	現地トレーナーによる歌レッスン
9	韓国短期留学9	現地トレーナーによる歌レッスン
10	韓国短期留学10	現地トレーナーによる歌レッスン
11	韓国短期留学11	現地トレーナーによるメイクレッスン
12	韓国短期留学12	現地トレーナーによるメイクレッスン
13	韓国短期留学13	現地にてオーディションに参加
14	韓国短期留学14	現地にてオーディションに参加
15	韓国短期留学15	現地にてオーディションに参加
i	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	K-POPダンス&ヴォーカル スペシャライズ(後期)	担当教員名	吉本興業社員
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

韓国短期留学先でダンスや歌だけでなく様々なスキルを総合的に学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	韓国短期留学1	現地トレーナーによるダンスレッスン
2	韓国短期留学2	現地トレーナーによるダンスレッスン
3	韓国短期留学3	現地トレーナーによるダンスレッスン
4	韓国短期留学4	現地トレーナーによるダンスレッスン
5	韓国短期留学5	現地トレーナーによるダンスレッスン
6	韓国短期留学6	現地トレーナーによる歌レッスン
7	韓国短期留学7	現地トレーナーによる歌レッスン
8	韓国短期留学8	現地トレーナーによる歌レッスン
9	韓国短期留学9	現地トレーナーによる歌レッスン
10	韓国短期留学10	現地トレーナーによる歌レッスン
11	韓国短期留学11	現地トレーナーによるメイクレッスン
12	韓国短期留学12	現地トレーナーによるメイクレッスン
13	韓国短期留学13	現地にてオーディションに参加
14	韓国短期留学14	現地にてオーディションに参加
15	韓国短期留学15	現地にてオーディションに参加
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	バックダンス(前期)	担当教員名	田尻
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

リズム感、音楽に合った踊り方や見せ方、表現力を身に付け、技術を磨きダンスの形を整える。ダンスを通して体を動かしながら必要な体力や体幹も鍛える。

### (到達目標)

ダンス技術の向上。初心者はダンスの基礎・リズム取りの理解、 経験者は振付を基に音楽に対する表現力の理解をそれぞれ深め、向上を目指す。

		<del></del>
	見出し	内容
1	バックダンス1	楽曲(1番)の振付を覚え、踊れるようになる1
2	バックダンス2	楽曲(1番)の振付を覚え、踊れるようになる2
3	バックダンス3	楽曲(1番)の振付を覚え、踊れるようになる3
4	バックダンス4	楽曲(1番)の振付を覚え、踊れるようになる4
5	バックダンス5	楽曲(1番)の振付を覚え、踊れるようになる5
6	バックダンス6	中間発表会に向けて、制作・振付
7	バックダンス7	中間発表会に向けて、制作・振付
8	バックダンス8	中間発表会に向けて、制作・振付
9	バックダンス9	中間発表会に向けて、制作・振付
10	バックダンス10	中間発表会に向けて、制作・振付
11	バックダンス11	中間発表会に向けて、制作・振付
12	バックダンス12	中間発表会に向けて、制作・振付
13	バックダンス13	中間発表会に向けて、制作・振付
14	バックダンス14	中間発表会に向けて、制作・振付
15	実技試験	指導した振付を披露する実技試験
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	バックダンス(後期)	担当教員名	田尻
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

リズム感、音楽に合った踊り方や見せ方、表現力を身に付け、技術を磨きダンスの形を整える。ダンスを通して体を動かしながら必要な体力や体幹も鍛える。

### (到達目標)

経験を積み、技術向上のために授業で行った振付を作品にして人前で基本的なパフォーマン スをできるようにする。

	見出し	内容
1	バックダンス16	楽曲で振付を覚え、踊れるようになる1-1
2	バックダンス17	楽曲で振付を覚え、踊れるようになる1-2
3	バックダンス18	楽曲で振付を覚え、踊れるようになる1-3
4	バックダンス19	楽曲で振付を覚え、踊れるようになる2-1
5	バックダンス20	楽曲で振付を覚え、踊れるようになる2-2
6	バックダンス21	楽曲で振付を覚え、踊れるようになる2-3
7	バックダンス22	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
8	バックダンス23	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
9	バックダンス24	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
10	バックダンス25	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
11	バックダンス26	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
12	バックダンス27	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
13	バックダンス28	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
14	バックダンス29	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
15	実技試験	指導した振付を披露する実技試験
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	バックダンス(前期)	担当教員名	田尻
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

リズム感、音楽に合った踊り方や見せ方、表現力を身に付け、技術を磨きダンスの形を整え る。ダンスを通して体を動かしながら必要な体力や体幹も鍛える。

### (到達目標)

ダンス技術の向上。初心者はダンスの基礎・リズム取りの理解、 経験者は振付を基に音楽に対する表現力の理解をそれぞれ深め、向上を目指す。

		<del></del>
	見出し	内容
1	バックダンス1	楽曲(1番)の振付を覚え、踊れるようになる1
2	バックダンス2	楽曲(1番)の振付を覚え、踊れるようになる2
3	バックダンス3	楽曲(1番)の振付を覚え、踊れるようになる3
4	バックダンス4	楽曲(1番)の振付を覚え、踊れるようになる4
5	バックダンス5	楽曲(1番)の振付を覚え、踊れるようになる5
6	バックダンス6	中間発表会に向けて、制作・振付
7	バックダンス7	中間発表会に向けて、制作・振付
8	バックダンス8	中間発表会に向けて、制作・振付
9	バックダンス9	中間発表会に向けて、制作・振付
10	バックダンス10	中間発表会に向けて、制作・振付
11	バックダンス11	中間発表会に向けて、制作・振付
12	バックダンス12	中間発表会に向けて、制作・振付
13	バックダンス13	中間発表会に向けて、制作・振付
14	バックダンス14	中間発表会に向けて、制作・振付
15	実技試験	指導した振付を披露する実技試験
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	バックダンス(後期)	担当教員名	田尻
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

リズム感、音楽に合った踊り方や見せ方、表現力を身に付け、技術を磨きダンスの形を整える。ダンスを通して体を動かしながら必要な体力や体幹も鍛える。

### (到達目標)

経験を積み、技術向上のために授業で行った振付を作品にして人前で基本的なパフォーマン スをできるようにする。

	見出し	内容
1	バックダンス16	楽曲で振付を覚え、踊れるようになる1-1
2	バックダンス17	楽曲で振付を覚え、踊れるようになる1-2
3	バックダンス18	楽曲で振付を覚え、踊れるようになる1-3
4	バックダンス19	楽曲で振付を覚え、踊れるようになる2-1
5	バックダンス20	楽曲で振付を覚え、踊れるようになる2-2
6	バックダンス21	楽曲で振付を覚え、踊れるようになる2-3
7	バックダンス22	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
8	バックダンス23	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
9	バックダンス24	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
10	バックダンス25	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
11	バックダンス26	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
12	バックダンス27	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
13	バックダンス28	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
14	バックダンス29	卒業・進級制作発表会に向けて、制作・振付
15	実技試験	指導した振付を披露する実技試験
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

	教務担当者	(當山奈美子)
)	担当教員名	出口

#### 科目名 演技ベーシック(前期) 単位数 2 配当年次

### (授業内容)

基礎的な演劇の台本を読み合わせして、ステージに向けた演技指導を行う。実際の劇場での 演劇公演に向け、オリジナル台本から稽古を行い、発表するまでを行う。

### (到達目標)

実際に観客のいる劇場での基礎的な演劇公演を制作し、出演する。

見出し	内容
ガイダンス	授業の主旨などの説明、ガイダンスを行う
自己紹介	自らの生い立ちなどを全員の前で発表する
発声、体操	演劇に必要な声の出し方などを学ぶ
読み合わせ 1	公演に向けた台本の読み合わせを行う 1
台本1	指定の台本の台詞を覚える1
台本2	指定の台本の台詞を覚える 2
台本3	指定の台本の台詞を覚える3
台本4	指定の台本の台詞を覚える4
発表会稽古 1	発表会の稽古 1
発表会稽古 2	発表会の稽古 2
発表会稽古3	発表会の稽古 3
発表会稽古 4	発表会の稽古 4
発表会稽古 5	発表会の稽古 5
発表会稽古 6	発表会の稽古 6
前期発表会 1	前期発表会/舞台公演 1
試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化
	ガイダンス 自己紹介 発声、体操 読み合わせ1 台本1 台本2 台本3 台本4 発表会稽古1 発表会稽古2 発表会稽古3 発表会稽古5 発表会稽古5 発表会稽古6 前期発表会1

## パフォーミングアーツ 学科

	教務担当者	(當山奈美子)
演技ベーシック(後期)	担当教員名	出口
2	配当年次	1

### (授業内容)

科目名

単位数

応用的なな演劇の台本を読み合わせして、ステージに向けた演技指導を行う。

実際の劇場での演劇公演に向け、オリジナル台本から稽古を行い、発表するまでを行う。

### (到達目標)

実際に観客のいる劇場での応用的な演劇公演を制作し、出演する。

	見出し	内容
1	正当化とは何か	短いテキストを使って正当化を実践する
2	読み合わせ 2	公演に向けた台本の読み合わせを行う 2
3	ステータスとは何か 1	ステータスのエチュードを実践する1
4	読み合わせ3	公演に向けた台本の読み合わせを行う3
5	台本5	指定の台本の台詞を覚える 5
6	台本 6	指定の台本の台詞を覚える 6
7	台本7	指定の台本の台詞を覚える7
8	台本8	指定の台本の台詞を覚える8
9	発表会稽古 7	発表会の稽古 7
10	発表会稽古8	発表会の稽古 8
11	発表会稽古 9	発表会の稽古9
12	発表会稽古10	発表会の稽古10
13	発表会稽古11	発表会の稽古11
14	発表会稽古12	発表会の稽古12
15	後期発表会 1	後期発表会/舞台公演1
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

科目名	演技ベーシック(前期)	担当教員名	出口
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

基礎的な演劇の台本を読み合わせして、ステージに向けた演技指導を行う。実際の劇場での 演劇公演に向け、オリジナル台本から稽古を行い、発表するまでを行う。

### (到達目標)

実際に観客のいる劇場での基礎的な演劇公演を制作し、出演する。

	見出し	内容
1	ガイダンス	授業の主旨などの説明、ガイダンスを行う
2	自己紹介	自らの生い立ちなどを全員の前で発表する
3	発声、体操	演劇に必要な声の出し方などを学ぶ
4	読み合わせ 1	公演に向けた台本の読み合わせを行う1
5	台本1	指定の台本の台詞を覚える 1
6	台本 2	指定の台本の台詞を覚える 2
7	台本3	指定の台本の台詞を覚える3
8	台本4	指定の台本の台詞を覚える4
9	発表会稽古 1	発表会の稽古 1
10	発表会稽古 2	発表会の稽古 2
11	発表会稽古 3	発表会の稽古 3
12	発表会稽古 4	発表会の稽古 4
13	発表会稽古 5	発表会の稽古 5
14	発表会稽古 6	発表会の稽古 6
15	前期発表会 1	前期発表会/舞台公演 1
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

	教務担当者	(當山奈美子)
演技ベーシック(後期)	担当教員名	出口
2	配当年次	2

#### (授業内容)

科目名

単位数

応用的なな演劇の台本を読み合わせして、ステージに向けた演技指導を行う。

実際の劇場での演劇公演に向け、オリジナル台本から稽古を行い、発表するまでを行う。

### (到達目標)

実際に観客のいる劇場での応用的な演劇公演を制作し、出演する。

見出し	内容
正当化とは何か	短いテキストを使って正当化を実践する
読み合わせ 2	公演に向けた台本の読み合わせを行う 2
ステータスとは何か 1	ステータスのエチュードを実践する 1
読み合わせ3	公演に向けた台本の読み合わせを行う 3
台本5	指定の台本の台詞を覚える 5
台本 6	指定の台本の台詞を覚える 6
台本 7	指定の台本の台詞を覚える7
台本8	指定の台本の台詞を覚える8
発表会稽古 7	発表会の稽古 7
発表会稽古 8	発表会の稽古 8
発表会稽古 9	発表会の稽古9
発表会稽古10	発表会の稽古10
発表会稽古11	発表会の稽古11
発表会稽古12	発表会の稽古12
後期発表会1	後期発表会/舞台公演1
試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化
	正当化とは何か 読み合わせ 2 ステータスとは何か 1 読み合わせ 3 台本 5 台本 6 台本 7 台本 8 発表会稽古 7 発表会稽古 8 発表会稽古 9 発表会稽古10 発表会稽古11 発表会稽古12 後期発表会 1

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	演技アドバンス(前期)	担当教員名	出口
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

発展的なな演劇の台本を読み合わせして、ステージに向けた演技指導を行う。

実際の劇場での演劇公演に向け、オリジナル台本から稽古を行い、発表するまでを行う。

## (到達目標)

実際に観客のいる劇場での発展的な演劇公演を制作し、出演する。

	見出し	内容
1	シアターゲーム 1	シアターゲームを行う演じることに慣れる 1
2	読み合わせ 4	公演に向けた台本の読み合わせを行う 4
3	ステータスとは何か 2	ステータスのエチュードを実践する2
4	読み合わせ 5	公演に向けた台本の読み合わせを行う 5
5	台本9	指定の台本の台詞を覚える 9
6	台本10	指定の台本の台詞を覚える10
7	台本11	指定の台本の台詞を覚える11
8	台本12	指定の台本の台詞を覚える12
9	発表会稽古13	発表会の稽古13
10	発表会稽古14	発表会の稽古14
11	発表会稽古15	発表会の稽古15
12	発表会稽古16	発表会の稽古16
13	発表会稽古17	発表会の稽古17
14	発表会稽古18	発表会の稽古18
15	前期発表会 2	前期発表会/舞台公演 2
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	演技アドバンス(後期)	担当教員名	出口
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

自ら検討した実践的な演劇の台本を読み合わせして、ステージに向けた演技指導を行う。 実際の劇場での演劇公演に向け、オリジナル台本から稽古を行い、発表するまでを行う。

### (到達目標)

実際に観客のいる劇場での自ら検討した実践的な演劇公演を制作し、出演する。

	見出し	内容
1	シアターゲーム 2	シアターゲームを行う演じることに慣れる2
2	読み合わせ 6	公演に向けた台本の読み合わせを行う 6
3	ステータスとは何か3	ステータスのエチュードを実践する3
4	読み合わせ 7	公演に向けた台本の読み合わせを行う 7
5	台本13	指定の台本の台詞を覚える13
6	台本14	指定の台本の台詞を覚える14
7	台本15	指定の台本の台詞を覚える15
8	台本16	指定の台本の台詞を覚える16
9	発表会稽古19	発表会の稽古19
10	発表会稽古20	発表会の稽古20
11	発表会稽古21	発表会の稽古21
12	発表会稽古22	発表会の稽古22
13	発表会稽古23	発表会の稽古23
14	発表会稽古24	発表会の稽古24
15	後期発表会 2	後期発表会/舞台公演 1
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山奈美子)
担当教員名	出口

科目名	演技アドバンス(前期)	担当教員名	出口
単位数	2	配当年次	2

## (授業内容)

発展的なな演劇の台本を読み合わせして、ステージに向けた演技指導を行う。

実際の劇場での演劇公演に向け、オリジナル台本から稽古を行い、発表するまでを行う。

### (到達目標)

実際に観客のいる劇場での発展的な演劇公演を制作し、出演する。

	見出し	内容
1	シアターゲーム 1	シアターゲームを行う演じることに慣れる1
2	読み合わせ 4	公演に向けた台本の読み合わせを行う 4
3	ステータスとは何か 2	ステータスのエチュードを実践する2
4	読み合わせ 5	公演に向けた台本の読み合わせを行う 5
5	台本 9	指定の台本の台詞を覚える 9
6	台本10	指定の台本の台詞を覚える10
7	台本11	指定の台本の台詞を覚える11
8	台本12	指定の台本の台詞を覚える12
9	発表会稽古13	発表会の稽古13
10	発表会稽古14	発表会の稽古14
11	発表会稽古15	発表会の稽古15
12	発表会稽古16	発表会の稽古16
13	発表会稽古17	発表会の稽古17
14	発表会稽古18	発表会の稽古18
15	前期発表会 2	前期発表会/舞台公演 2
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山奈美子)
担当教員名	出口

科目名	演技アドバンス(後期)	担当教員名	出口
単位数	2	配当年次	2

## (授業内容)

自ら検討した実践的な演劇の台本を読み合わせして、ステージに向けた演技指導を行う。 実際の劇場での演劇公演に向け、オリジナル台本から稽古を行い、発表するまでを行う。

### (到達目標)

実際に観客のいる劇場での自ら検討した実践的な演劇公演を制作し、出演する。

	見出し	内容
1	シアターゲーム 2	シアターゲームを行う演じることに慣れる 2
2	読み合わせ 6	公演に向けた台本の読み合わせを行う 6
3	ステータスとは何か3	ステータスのエチュードを実践する3
4	読み合わせ 7	公演に向けた台本の読み合わせを行う 7
5	台本13	指定の台本の台詞を覚える13
6	台本14	指定の台本の台詞を覚える14
7	台本15	指定の台本の台詞を覚える15
8	台本16	指定の台本の台詞を覚える16
9	発表会稽古19	発表会の稽古19
10	発表会稽古20	発表会の稽古20
11	発表会稽古21	発表会の稽古21
12	発表会稽古22	発表会の稽古22
13	発表会稽古23	発表会の稽古23
14	発表会稽古24	発表会の稽古24
15	後期発表会 2	後期発表会/舞台公演 1
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	演技スペシャライズ (前期)	担当教員名	西平
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

ドラマ台本を使い自分の表現の仕方を最大限に引き出す。相手を否定しないでどのように話 を盛り上げていくか いろいろなゲームを使って学んでいく。体で表現をしながらコミュニ ケーションを高める方法を学ぶ。

### (到達目標)

<b>たらしい。</b>		
見出し	内容	
ミラー:集中力の練習 1	集中力をつけるべく、ミラーのテクニックを身につける 初級編	
ファニー・ウォーク 1	自己解放をすべく、笑いながら歩く 初級編	
セリフ術 1	与えられたセリフを発するための練習 初級編	
心理的質問 1	シチュエーションに応じた役柄の心理をとらえる 初級編	
感情を作る1	さまざまな感情表現の練習の初級編	
シーン・スタディ 1	シーンに応じた考え方演じ方を学ぶ 初級編	
役作り・シーンスタディ 1	シーンに応じた考え方演じ方から、役づくりの仕方を学ぶ 初級編	
インプロビゼーション 1	台本のない芝居のためのレッスンを行う 1	
インプロビゼーション 2	台本のない芝居のためのレッスンを行う 2	
インプロビゼーション 3	台本のない芝居のためのレッスンを行う3	
インプロビゼーション 4	台本のない芝居のためのレッスンを行う 4	
インプロビゼーション 5	台本のない芝居のためのレッスンを行う 5	
インプロビゼーション 6	台本のない芝居のためのレッスンを行う 6	
インプロビゼーション7	台本のない芝居のためのレッスンを行う 7	
前期発表 総評など	前期で学んだことの集大成を披露し、総評を得る	
武験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		
	見出し ミラー:集中力の練習 1 ファニー・ウォーク 1 セリフ術 1 心理的質問 1 感情を作る 1 シーン・スタディ 1 役作り・シーンスタディ 1 インプロビゼーション 1 インプロビゼーション 2 インプロビゼーション 3 インプロビゼーション 4 インプロビゼーション 5 インプロビゼーション 7 前期発表 総評など	

# パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	演技スペシャライズ(後期)	担当教員名	西平
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

ドラマ台本を使い自分の表現の仕方を最大限に引き出す。相手を否定しないでどのように話を盛り上げていくか いろいろなゲームを使って学んでいく。体で表現をしながらコミュニケーションを高める方法を学ぶ。

### (到達目標)

->	たら上の。	
	見出し	内容
1	ミラー:集中力の練習2	集中力をつけるべく、ミラーのテクニックを身につける 応用編
2	ファニー・ウォーク 2	自己解放をすべく、笑いながら歩く 応用編
3	セリフ術 2	与えられたセリフを発するための練習 応用編
4	心理的質問 2	シチュエーションに応じた役柄の心理をとらえる 応用編
5	感情を作る2	さまざまな感情表現の練習 応用編
6	シーン・スタディ 2	シーンに応じた考え方演じ方を学ぶ応用編
7	役作り・シーンスタディ 2	シーンに応じた考え方演じ方から、役づくりの仕方を学ぶ 応用編
8	インプロビゼーション8	台本のない芝居のためのレッスンを行う8
9	インプロビゼーション 9	台本のない芝居のためのレッスンを行う 9
10	インプロビゼーション10	台本のない芝居のためのレッスンを行う10
11	インプロビゼーション11	台本のない芝居のためのレッスンを行う11
12	インプロビゼーション12	台本のない芝居のためのレッスンを行う12
13	インプロビゼーション13	台本のない芝居のためのレッスンを行う13
14	インプロビゼーション14	台本のない芝居のためのレッスンを行う14
15	後期発表 総評など	これまでに学んだことの集大成を披露し、総評を得る
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	演技スペシャライズ (前期)	担当教員名	西平
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

ドラマ台本を使い自分の表現の仕方を最大限に引き出す。相手を否定しないでどのように話 を盛り上げていくか いろいろなゲームを使って学んでいく。体で表現をしながらコミュニ ケーションを高める方法を学ぶ。

### (到達目標)

->	たら上の。	
	見出し	内容
1	ミラー:集中力の練習 1	集中力をつけるべく、ミラーのテクニックを身につける 初級編
2	ファニー・ウォーク 1	自己解放をすべく、笑いながら歩く 初級編
3	セリフ術 1	与えられたセリフを発するための練習 初級編
4	心理的質問 1	シチュエーションに応じた役柄の心理をとらえる 初級編
5	感情を作る 1	さまざまな感情表現の練習の初級編
6	シーン・スタディ 1	シーンに応じた考え方演じ方を学ぶ 初級編
7	役作り・シーンスタディ 1	シーンに応じた考え方演じ方から、役づくりの仕方を学ぶ 初級編
8	インプロビゼーション 1	台本のない芝居のためのレッスンを行う 1
9	インプロビゼーション 2	台本のない芝居のためのレッスンを行う 2
10	インプロビゼーション 3	台本のない芝居のためのレッスンを行う 3
11	インプロビゼーション 4	台本のない芝居のためのレッスンを行う 4
12	インプロビゼーション 5	台本のない芝居のためのレッスンを行う 5
13	インプロビゼーション 6	台本のない芝居のためのレッスンを行う 6
14	インプロビゼーション7	台本のない芝居のためのレッスンを行う7
15	前期発表 総評など	前期で学んだことの集大成を披露し、総評を得る
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	演技スペシャライズ(後期)	担当教員名	西平
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

ドラマ台本を使い自分の表現の仕方を最大限に引き出す。相手を否定しないでどのように話を盛り上げていくか いろいろなゲームを使って学んでいく。体で表現をしながらコミュニケーションを高める方法を学ぶ。

### (到達目標)

->	たら上の。	
	見出し	内容
1	ミラー:集中力の練習2	集中力をつけるべく、ミラーのテクニックを身につける 応用編
2	ファニー・ウォーク 2	自己解放をすべく、笑いながら歩く 応用編
3	セリフ術 2	与えられたセリフを発するための練習 応用編
4	心理的質問 2	シチュエーションに応じた役柄の心理をとらえる 応用編
5	感情を作る2	さまざまな感情表現の練習 応用編
6	シーン・スタディ 2	シーンに応じた考え方演じ方を学ぶ応用編
7	役作り・シーンスタディ 2	シーンに応じた考え方演じ方から、役づくりの仕方を学ぶ 応用編
8	インプロビゼーション8	台本のない芝居のためのレッスンを行う8
9	インプロビゼーション 9	台本のない芝居のためのレッスンを行う 9
10	インプロビゼーション10	台本のない芝居のためのレッスンを行う10
11	インプロビゼーション11	台本のない芝居のためのレッスンを行う11
12	インプロビゼーション12	台本のない芝居のためのレッスンを行う12
13	インプロビゼーション13	台本のない芝居のためのレッスンを行う13
14	インプロビゼーション14	台本のない芝居のためのレッスンを行う14
15	後期発表 総評など	これまでに学んだことの集大成を披露し、総評を得る
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山奈美子)
担当教員名	花燈

科目名	声優ベーシック(前期)	担当教員名	花燈
単位数	2	配当年次	1

## (授業内容)

声優に必要とされる演技力、アフレコに必要な動きや作法の知識を学ぶ。 主に体操、発声練習、朗読、アテレコを中心に行う。

### (到達目標)

声優のアフレコを行うための基礎知識を身につける。

見出し	内容
声優演技入門 1	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その 1
声優演技入門 2	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その 2
声優演技入門 3	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その3
声優演技入門 4	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その 4
さまざまな読み物・声 1	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ1
さまざまな読み物・声2	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ2
さまざまな読み物・声3	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ3
さまざまな読み物・声4	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ4
アニメーションアフレコ 1	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする 1
アニメーションアフレコ 2	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする 2
アニメーションアフレコ 3	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする3
アニメーションアフレコ 4	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする4
外画アフレコ 1	海外の映画作品の吹き替えを学ぶ 1
外画アフレコ2	海外の映画作品の吹き替えを学ぶ2
発表 テスト	これまでに学んだことの成果を発表する
試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化
	声優演技入門1     声優演技入門2     声優演技入門3     声優演技入門4     さまざまな読み物・声1     さまざまな読み物・声2     さまざまな読み物・声3     さまざまな読み物・声4     アニメーションアフレコ1     アニメーションアフレコ2     アニメーションアフレコ3     アニメーションアフレコ3     アニメーションアフレコ3     アニメーションアフレコ4     外画アフレコ1     外画アフレコ2     発表 テスト

# パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山奈美子)
担当教員名	花燈

科目名	声優ベーシック(後期)	担当教員名	花燈
単位数	2	配当年次	1

## (授業内容)

声優に必要とされる演技力、アフレコに必要な動きや作法の知識を実践的を学ぶ。 主に体操、発声練習、朗読、アテレコを中心に行う。

### (到達目標)

声優のアフレコを行うための基礎レベルの現場を体験する。

	見出し	内容
1	声優演技入門 5	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その 5
2	声優演技入門 6	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その 6
3	声優演技入門 7	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その 7
4	声優演技入門8	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その8
5	さまざまな読み物・声5	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ 5
6	さまざまな読み物・声 6	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ6
7	さまざまな読み物・声7	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ7
8	さまざまな読み物・声8	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ8
9	アニメーションアフレコ 5	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする 5
10	アニメーションアフレコ 6	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする 6
11	アニメーションアフレコ 7	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする 7
12	アニメーションアフレコ8	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする8
13	外画アフレコ3	海外の映画作品の吹き替えを学ぶ 3
14	外画アフレコ4	海外の映画作品の吹き替えを学ぶ4
15	発表 テスト	これまでに学んだことの成果を発表する
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山奈美子)
担当教員名	花燈

科目名	声優ベーシック(前期)	担当教員名	花燈
単位数	2	配当年次	2

## (授業内容)

声優に必要とされる演技力、アフレコに必要な動きや作法の知識を学ぶ。 主に体操、発声練習、朗読、アテレコを中心に行う。

### (到達目標)

声優のアフレコを行うための基礎知識を身につける。

見出し	内容
声優演技入門 1	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その 1
声優演技入門 2	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その 2
声優演技入門 3	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その3
声優演技入門 4	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その 4
さまざまな読み物・声 1	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ1
さまざまな読み物・声2	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ2
さまざまな読み物・声3	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ3
さまざまな読み物・声4	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ4
アニメーションアフレコ 1	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする 1
アニメーションアフレコ 2	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする 2
アニメーションアフレコ 3	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする3
アニメーションアフレコ 4	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする4
外画アフレコ 1	海外の映画作品の吹き替えを学ぶ 1
外画アフレコ2	海外の映画作品の吹き替えを学ぶ2
発表 テスト	これまでに学んだことの成果を発表する
試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化
	声優演技入門1     声優演技入門2     声優演技入門3     声優演技入門4     さまざまな読み物・声1     さまざまな読み物・声2     さまざまな読み物・声3     さまざまな読み物・声4     アニメーションアフレコ1     アニメーションアフレコ2     アニメーションアフレコ3     アニメーションアフレコ3     アニメーションアフレコ3     アニメーションアフレコ4     外画アフレコ1     外画アフレコ2     発表 テスト

# パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山奈美子)

科目名	声優ベーシック(後期)	担当教員名	花燈
単位数	2	配当年次	2

## (授業内容)

声優に必要とされる演技力、アフレコに必要な動きや作法の知識を実践的を学ぶ。 主に体操、発声練習、朗読、アテレコを中心に行う。

### (到達目標)

声優のアフレコを行うための基礎レベルの現場を体験する。

	見出し	内容
1	声優演技入門 5	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その 5
2	声優演技入門 6	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その 6
3	声優演技入門 7	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その 7
4	声優演技入門8	声優の演技に必要な基礎的なスキルや体作りを学ぶ その8
5	さまざまな読み物・声5	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ 5
6	さまざまな読み物・声 6	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ6
7	さまざまな読み物・声7	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ7
8	さまざまな読み物・声8	台本やコミックからセリフを抜粋し、様々な状況のナレーションを学ぶ8
9	アニメーションアフレコ 5	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする 5
10	アニメーションアフレコ 6	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする 6
11	アニメーションアフレコ 7	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする 7
12	アニメーションアフレコ8	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする8
13	外画アフレコ3	海外の映画作品の吹き替えを学ぶ 3
14	外画アフレコ4	海外の映画作品の吹き替えを学ぶ4
15	発表 テスト	これまでに学んだことの成果を発表する
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	声優アドバンス(前期)	担当教員名	花燈
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

声優に必要とされる演技力、アフレコに必要な動きや作法の知識の応用の方法を学ぶ。 主に体操、発声練習、朗読、アテレコを中心に行う。

### (到達目標)

||声優のアフレコを行うために起こる様々な応用レベルのスキルを体験する。

	見出し	内容
1	声優演技応用1	声優の演技に必要な応用的なスキルや体作りを学ぶ その 1
2	声優演技応用 2	声優の演技に必要な応用的なスキルや体作りを学ぶ その 2
3	声優演技応用 3	声優の演技に必要な応用的なスキルや体作りを学ぶ その 3
4	声優演技応用4	声優の演技に必要な応用的なスキルや体作りを学ぶ その 4
5	さまざまな読み物・声応用1	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを応用的に学ぶ 1
6	さまざまな読み物・声応用2	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを応用的に学ぶ2
7	さまざまな読み物・声応用3	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを応用的に学ぶ3
8	さまざまな読み物・声応用4	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを応用的に学ぶ4
9	アニメーションアフレコ応用 1	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする1
10	アニメーションアフレコ応用 2	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする 2
11	アニメーションアフレコ応用 3	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする3
12	アニメーションアフレコ応用 4	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする4
13	外画アフレコ応用1	海外の映画作品の吹き替えを応用的に学ぶ 1
14	外画アフレコ応用 2	海外の映画作品の吹き替えを応用的に学ぶ 2
15	発表 テスト	これまでに学んだことの成果を発表する
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

# パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山奈美子)
担当教員名	花燈

科目名	声優アドバンス(後期)	担当教員名	花燈
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

声優に必要とされる演技力、アフレコに必要な動きや作法について実践する。 主に体操、発声練習、朗読、アテレコを中心に行う。

### (到達目標)

声優のアフレコを実践し、プロとしてのスキルを身につける。

	見出し		
1	声優演技実践 1	声優の演技に必要な実践的なスキルや体作りを体験する その 1	
2	声優演技実践 2	声優の演技に必要な実践的なスキルや体作りを体験する その2	
3	声優演技実践 3	声優の演技に必要な実践的なスキルや体作りを体験する その 3	
4	声優演技実践 4	声優の演技に必要な実践的なスキルや体作りを体験する その4	
5	さまざまな読み物・声実践 1	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを実践的に体験する1	
6	さまざまな読み物・声実践 2	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを実践的に体験する2	
7	さまざまな読み物・声実践 3	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを実践的に体験する3	
8	さまざまな読み物・声実践4	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを実践的に体験する4	
9	アニメーションアフレコ実践 1	アニメーション作品のアフレコを配役に応じて実践的にレコーディングする 1	
10	アニメーションアフレコ実践 2	アニメーション作品のアフレコを配役に応じて実践的にレコーディングする 2	
11	アニメーションアフレコ実践 3	アニメーション作品のアフレコを配役に応じて実践的にレコーディングする3	
12	アニメーションアフレコ実践4	アニメーション作品のアフレコを配役に応じて実践的にレコーディングする4	
13	外画アフレコ実践 1	海外の映画作品の吹き替えを実践的に学ぶ 1	
14	外画アフレコ実践 2	海外の映画作品の吹き替えを実践的に学ぶ2	
15	発表 テスト	これまでに学んだことの成果を発表する	
	試験の方法・評価法 作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

# パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山奈美子)	
担当教員名	花燈	

科目名	声優アドバンス(前期)	担当教員名	花燈
単位数	2	配当年次	2

## (授業内容)

声優に必要とされる演技力、アフレコに必要な動きや作法の知識の応用の方法を学ぶ。 主に体操、発声練習、朗読、アテレコを中心に行う。

### (到達目標)

声優のアフレコを行うために起こる様々な応用レベルのスキルを体験する。

	見出し	内容
1	声優演技応用1	声優の演技に必要な応用的なスキルや体作りを学ぶ その 1
2	声優演技応用 2	声優の演技に必要な応用的なスキルや体作りを学ぶ その 2
3	声優演技応用 3	声優の演技に必要な応用的なスキルや体作りを学ぶ その 3
4	声優演技応用4	声優の演技に必要な応用的なスキルや体作りを学ぶ その 4
5	さまざまな読み物・声応用1	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを応用的に学ぶ 1
6	さまざまな読み物・声応用2	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを応用的に学ぶ2
7	さまざまな読み物・声応用3	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを応用的に学ぶ3
8	さまざまな読み物・声応用4	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを応用的に学ぶ4
9	アニメーションアフレコ応用 1	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする1
10	アニメーションアフレコ応用 2	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする 2
11	アニメーションアフレコ応用 3	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする3
12	アニメーションアフレコ応用4	アニメーション作品のアフレコを配役に応じてレコーディングする4
13	外画アフレコ応用1	海外の映画作品の吹き替えを応用的に学ぶ 1
14	外画アフレコ応用 2	海外の映画作品の吹き替えを応用的に学ぶ 2
15	発表 テスト	これまでに学んだことの成果を発表する
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

# パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山奈美子)	
担当教員名	花燈	

科目名	声優アドバンス(後期)	担当教員名	花燈
単位数	2	配当年次	2

## (授業内容)

声優に必要とされる演技力、アフレコに必要な動きや作法について実践する。 主に体操、発声練習、朗読、アテレコを中心に行う。

### (到達目標)

声優のアフレコを実践し、プロとしてのスキルを身につける。

	見出し		
1	声優演技実践 1	声優の演技に必要な実践的なスキルや体作りを体験する その 1	
2	声優演技実践 2	声優の演技に必要な実践的なスキルや体作りを体験する その2	
3	声優演技実践 3	声優の演技に必要な実践的なスキルや体作りを体験する その 3	
4	声優演技実践 4	声優の演技に必要な実践的なスキルや体作りを体験する その4	
5	さまざまな読み物・声実践 1	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを実践的に体験する1	
6	さまざまな読み物・声実践 2	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを実践的に体験する2	
7	さまざまな読み物・声実践 3	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを実践的に体験する3	
8	さまざまな読み物・声実践4	台本やコミックからセリフを抜粋し、ナレーションを実践的に体験する4	
9	アニメーションアフレコ実践 1	アニメーション作品のアフレコを配役に応じて実践的にレコーディングする 1	
10	アニメーションアフレコ実践 2	アニメーション作品のアフレコを配役に応じて実践的にレコーディングする 2	
11	アニメーションアフレコ実践 3	アニメーション作品のアフレコを配役に応じて実践的にレコーディングする3	
12	アニメーションアフレコ実践4	アニメーション作品のアフレコを配役に応じて実践的にレコーディングする4	
13	外画アフレコ実践 1	海外の映画作品の吹き替えを実践的に学ぶ 1	
14	外画アフレコ実践 2	海外の映画作品の吹き替えを実践的に学ぶ2	
15	発表 テスト	これまでに学んだことの成果を発表する	
	試験の方法・評価法 作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

# パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ナレーション(前期)	担当教員名	KINAKO
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

ナレーションの基礎である発声、滑舌、アクセント、鼻濁音、無声化を理解し、発音する時に実践していく。同時に普段の受け答えやフリートークでも、すべてを意識して話すように指導する。

### (到達目標)

CMや番組ナレーションの基礎的な定形を表現できる。

作品内容にふさわしい朗読(音声をコントロールした表現)の基礎ができる。

	見出し	内容
1	自己紹介・発声	講師の自己紹介を参考にしながら各自1分間の自己紹介/発声練習
2	発声・滑舌	コミュニケーション能力の大切さとマナー5原則/発声・滑舌練習
3	鼻濁音・無声化	発声・滑舌練習/鼻濁音、無声化の仕組みを理解し実践する
4	アクセント	これまでの復習とアクセント辞典の読み方、アクセントの種類を理解する
5	ボイスサンプル収録 1	現状を知る/講師が用意した原稿を読む
6	ナレーション基礎技術 1	基礎技術でできることを知る/基礎技術を使ってみる1
7	ナレーション基礎技術 2	基礎技術でできることを知る/基礎技術を使ってみる2
8	ナレ 1 (会場アナウンス)	丁寧に情報を伝える/内容にあった雰囲気/演出ができる
9	ナレ 2 (CMナレーション短文)	構成を捉えて音声化/定形とアレンジ 1
10	ナレ 3 (CMナレーション短文)	構成を捉えて音声化/定形とアレンジ 2
11	発想・感性を磨く 1	勝手にサウンドロゴ/イメージを確実に伝えることができる/即応力1
12	発想・感性を磨く2	勝手にサウンドロゴ/イメージを確実に伝えることができる/即応力2
13	ボイスサンプル収録2	ナレーション原稿を読む/ここまでの習熟度を確認 1
14	ボイスサンプル収録3	ナレーション原稿を読む/ここまでの習熟度を確認 2
15	前期まとめ・発表	ボイスサンプルを基に今後のための具体的なアドバイス
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

パフォーミングアーツ 学科

		<b></b>	(田川示大」/
科目名	ナレーション(後期)	担当教員名	KINAKO
———————————— 畄 <i></i>	2	配当年次	1

**数数**切业<del>之</del>

(尚山太美之)

#### (授業内容)

朗読の基礎である発声、滑舌、アクセント、鼻濁音、無声化を理解し、発音する時に実践していく。同時に普段の受け答えやフリートークでも、すべてを意識して話すように指導する。

### (到達目標)

基礎を学ぶ大切さを実感し、五十音すべてを美しく発音する努力ができるようになる。北原白秋氏の詩「五十音」を暗記し、自分が一番良い響きだと思える声で発表する。普段の話し方から意識して変えていくことで、ハキハキと自分の言葉で話せるようになり、何事に取り組む時にも役立てていく。

	見出し	内容
1	北原白秋「五十音」1	課題の詩を暗記し、正しく練習するための確認/これまでの復習1
2	北原白秋「五十音」2	課題の詩を暗記し、正しく練習するための確認/これまでの復習2
3	北原白秋「五十音」3	課題の詩を暗記し、正しく練習するための確認/これまでの復習3
4	北原白秋「五十音」発表	「五十音」を発表/具体的なアドバイス
5	発想・感性を磨く3	勝手にサウンドロゴ/イメージを確実に伝えることができる/即応力3
6	朗読(詩の朗読・リズム) 1	文章にもリズムがある事を知る/群読などで様々な表現があるのを知る1
7	朗読(詩の朗読・リズム) 2	文章にもリズムがある事を知る/群読などで様々な表現があるのを知る2
8	朗読(短文) 1	作品に合った読み方がある事を知る/作品に合った読み方ができる1
9	朗読(短文) 2	作品に合った読み方がある事を知る/作品に合った読み方ができる 2
10	朗読(注文の多い料理店) 1	シーンに相応しい表現ができる 1
11	朗読(注文の多い料理店) 2	シーンに相応しい表現ができる 2
12	朗読(注文の多い料理店) 3	シーンに相応しい表現ができる 3
13	ボイスサンプル収録 4	ここまでの習熟度を確認 1
14	ボイスサンプル収録 5	ここまでの習熟度を確認 2
15	講座内発表会	成果発表を通し、習熟度を確認する。
試験の方法・評価法		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ナレーション(前期)	担当教員名	KINAKO
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

ナレーションの基礎である発声、滑舌、アクセント、鼻濁音、無声化を理解し、発音する時に実践していく。同時に普段の受け答えやフリートークでも、すべてを意識して話すように指導する。

#### (到達目標)

CMや番組ナレーションの基礎的な定形を表現できる。

作品内容にふさわしい朗読(音声をコントロールした表現)の基礎ができる。

見出し	内容
自己紹介・発声	講師の自己紹介を参考にしながら各自1分間の自己紹介/発声練習
発声・滑舌	コミュニケーション能力の大切さとマナー5原則/発声・滑舌練習
鼻濁音・無声化	発声・滑舌練習/鼻濁音、無声化の仕組みを理解し実践する
アクセント	これまでの復習とアクセント辞典の読み方、アクセントの種類を理解する
ボイスサンプル収録 1	現状を知る/講師が用意した原稿を読む
ナレーション基礎技術 1	基礎技術でできることを知る/基礎技術を使ってみる1
ナレーション基礎技術 2	基礎技術でできることを知る/基礎技術を使ってみる2
ナレ 1 (会場アナウンス)	丁寧に情報を伝える/内容にあった雰囲気/演出ができる
ナレ 2 (CMナレーション短文)	構成を捉えて音声化/定形とアレンジ 1
ナレ 3 (CMナレーション短文)	構成を捉えて音声化/定形とアレンジ 2
発想・感性を磨く 1	勝手にサウンドロゴ/イメージを確実に伝えることができる/即応力 1
発想・感性を磨く 2	勝手にサウンドロゴ/イメージを確実に伝えることができる/即応力 2
ボイスサンプル収録 2	ナレーション原稿を読む/ここまでの習熟度を確認 1
ボイスサンプル収録3	ナレーション原稿を読む/ここまでの習熟度を確認 2
前期まとめ・発表	ボイスサンプルを基に今後のための具体的なアドバイス
試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化
	自己紹介・発声 発声・滑舌 鼻濁音・無声化 アクセント ボイスサンプル収録 1 ナレーション基礎技術 1 ナレーション基礎技術 2 ナレ 1 (会場アナウンス) ナレ 2 (CMナレーション短文) ナレ 3 (CMナレーション短文) 発想・感性を磨く 1 発想・感性を磨く 2 ボイスサンプル収録 2 ボイスサンプル収録 3 前期まとめ・発表

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	ナレーション(後期)	担当教員名	KINAKO
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

朗読の基礎である発声、滑舌、アクセント、鼻濁音、無声化を理解し、発音する時に実践して いく。同時に普段の受け答えやフリートークでも、すべてを意識して話すように指導する。

#### (到達目標)

基礎を学ぶ大切さを実感し、五十音すべてを美しく発音する努力ができるようになる。北原白秋氏の詩「五十音」 を暗記し、自分が一番良い響きだと思える声で発表する。普段の話し方から意識して変えていくことで、ハキハキ と自分の言葉で話せるようになり、何事に取り組む時にも役立てていく。

	見出し	内容
1	北原白秋「五十音」1	課題の詩を暗記し、正しく練習するための確認/これまでの復習1
2	北原白秋「五十音」2	課題の詩を暗記し、正しく練習するための確認/これまでの復習2
3	北原白秋「五十音」3	課題の詩を暗記し、正しく練習するための確認/これまでの復習3
4	北原白秋「五十音」発表	「五十音」を発表/具体的なアドバイス
5	発想・感性を磨く3	勝手にサウンドロゴ/イメージを確実に伝えることができる/即応力 3
6	朗読(詩の朗読・リズム) 1	文章にもリズムがある事を知る/群読などで様々な表現があるのを知る1
7	朗読(詩の朗読・リズム) 2	文章にもリズムがある事を知る/群読などで様々な表現があるのを知る2
8	朗読(短文) 1	作品に合った読み方がある事を知る/作品に合った読み方ができる1
9	朗読(短文) 2	作品に合った読み方がある事を知る/作品に合った読み方ができる 2
10	朗読(注文の多い料理店) 1	シーンに相応しい表現ができる 1
11	朗読(注文の多い料理店) 2	シーンに相応しい表現ができる 2
12	朗読(注文の多い料理店) 3	シーンに相応しい表現ができる 3
13	ボイスサンプル収録 4	ここまでの習熟度を確認 1
14	ボイスサンプル収録 5	ここまでの習熟度を確認 2
15	講座内発表会	成果発表を通し、習熟度を確認する。
試験の方法・評価法作品の		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	アイドル(前期)	担当教員名	MAYU
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

アイドルとしての基本的なスキルを学び、得意分野や方向性を見極め自分自身を磨いていく 基本的なダンススキルを身に付け、アーティストとしての表現する力を学んでいく。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	自己分析	自分自身をしり最大限に魅力を伝える方法を学ぶ
2	自己アピール	自分自身をしり最大限に魅力を伝える方法を学ぶ
3	基本の姿勢	エンターテイメントを仕事として考える
4	魅せ方	ウォーキングレッスン実践
5	ダンスの基本	ストレッチ、アイソレーション、アップダウントレーニング
6	基本コンビネーション 1	ポージング、様々なステップの練習
7	基本コンビネーション 2	前回のレッスンの続き。課題曲の練習
8	基本コンビネーション 3	ポージング、様々なステップの練習
9	基本コンビネーション4	前回のレッスンの続き。課題曲の練習
10	中間発表 1	基本コンビネーションの発表
11	課題曲振り入れ1	課題曲の練習1
12	課題曲振り入れ2	課題曲の練習 2
13	課題曲振り入れ3	課題曲の練習 3
14	課題曲振り入れ4	課題曲の練習 4
15	中間発表 2	課題曲中間発表
	試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化	

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	アイドル(後期)	担当教員名	MAYU
単位数	2	配当年次	1

(尚山本美子)

#### (授業内容)

アイドルとしての基本的なスキルを学び、得意分野や方向性を見極め自分自身を磨いていく 基本的なダンススキルを身に付け、アーティストとしての表現する力を学んでいく。

#### (到達目標)

	見出し	内容	
1	SNS活用法	SNSのメリット、デメリット、活用方法	
2	メイク・スタイリング	個性を出せるメイク方法、スタイリング方法を学ぶ	
3	オーディション方法 1	オーディションの受け方、とらえ方、方法を学ぶ 1	
4	オーディション方法 2	オーディションの受け方、とらえ方、方法を学ぶ2	
5	課題曲振り入れ5	課題曲の練習 5	
6	課題曲振り入れ6	課題曲の練習 6	
7	課題曲振り入れ7	課題曲の練習 7	
8	課題曲振り入れ8	課題曲の練習8	
9	課題曲振り入れ9	課題曲の練習 9	
10	課題曲振り入れ10	課題曲の練習10	
11	課題曲振り入れ11	課題曲の練習11	
12	課題曲振り入れ12	課題曲の練習12	
13	個人発表 1	個人、複数の編成で踊れるようにする 1	
14	個人発表 2	個人、複数の編成で踊れるようにする2	
15	成果発表会(テスト)	個人、複数の編成で成果を確認する	
	試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	アイドル(前期)	担当教員名	MAYU
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

アイドルとしての基本的なスキルを学び、得意分野や方向性を見極め自分自身を磨いていく 基本的なダンススキルを身に付け、アーティストとしての表現する力を学んでいく。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	自己分析	自分自身をしり最大限に魅力を伝える方法を学ぶ
2	自己アピール	自分自身をしり最大限に魅力を伝える方法を学ぶ
3	基本の姿勢	エンターテイメントを仕事として考える
4	魅せ方	ウォーキングレッスン実践
5	ダンスの基本	ストレッチ、アイソレーション、アップダウントレーニング
6	基本コンビネーション 1	ポージング、様々なステップの練習
7	基本コンビネーション 2	前回のレッスンの続き。課題曲の練習
8	基本コンビネーション 3	ポージング、様々なステップの練習
9	基本コンビネーション4	前回のレッスンの続き。課題曲の練習
10	中間発表 1	基本コンビネーションの発表
11	課題曲振り入れ1	課題曲の練習1
12	課題曲振り入れ2	課題曲の練習 2
13	課題曲振り入れ3	課題曲の練習 3
14	課題曲振り入れ4	課題曲の練習 4
15	中間発表 2	課題曲中間発表
	試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化	

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	アイドル(後期)	担当教員名	MAYU
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

アイドルとしての基本的なスキルを学び、得意分野や方向性を見極め自分自身を磨いていく 基本的なダンススキルを身に付け、アーティストとしての表現する力を学んでいく。

#### (到達目標)

	見出し	内容	
1	SNS活用法	SNSのメリット、デメリット、活用方法	
2	メイク・スタイリング	個性を出せるメイク方法、スタイリング方法を学ぶ	
3	オーディション方法 1	オーディションの受け方、とらえ方、方法を学ぶ 1	
4	オーディション方法 2	オーディションの受け方、とらえ方、方法を学ぶ2	
5	課題曲振り入れ5	課題曲の練習 5	
6	課題曲振り入れ6	課題曲の練習 6	
7	課題曲振り入れ7	課題曲の練習 7	
8	課題曲振り入れ8	課題曲の練習8	
9	課題曲振り入れ9	課題曲の練習 9	
10	課題曲振り入れ10	課題曲の練習10	
11	課題曲振り入れ11	課題曲の練習11	
12	課題曲振り入れ12	課題曲の練習12	
13	個人発表 1	個人、複数の編成で踊れるようにする 1	
14	個人発表 2	個人、複数の編成で踊れるようにする2	
15	成果発表会(テスト)	個人、複数の編成で成果を確認する	
	試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(冨山佘美子)
担当教員名	空馬

科目名	タレント(前期)	担当教員名	空馬
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

タレントに必要とされる表現力、現場で必要なスタジオでの動きや作法、スキルの基礎知識 を学ぶ。番組作成などを通して、業界理解を深める実際にテレビ番組などのシチュエーション を想定して、アドリブやリアクションのタイミング、表現方法を理解する

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	バラエティ 1	自己紹介 1
2	バラエティ 2	自己紹介 2
3	バラエティ 3	クイズ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 1
4	バラエティ 4	クイズ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 2
5	バラエティ 5	イベントに出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 1
6	バラエティ 6	イベントに出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 2
7	バラエティ 7	バラエティ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 1
8	バラエティ 8	バラエティ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 2
9	バラエティ 9	ロケ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 1
10	バラエティ10	ロケ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 2
11	バラエティ11	トーク番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 1
12	バラエティ12	トーク番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう2
13	バラエティ13	クイズ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 1
14	バラエティ14	クイズ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 2
15	前期発表 総評	自らが学び考案した自己アピールを発表 総評を得る
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(富山佘美子)
担当教員名	空馬

科目名	タレント(後期)	担当教員名	空馬
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

タレントに必要とされる表現力、現場で必要なスタジオでの動きや作法、スキルの基礎知識 を学ぶ。実際にテレビ番組などのシチュエーションを想定して、アドリブやリアクションのタ イミング、表現方法を理解する

#### (到達目標)

	_	
	見出し	内容
1	バラエティ15	情報番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 1
2	バラエティ16	情報番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう2
3	タレント概論 1	グルメレポート体験 1
4	タレント概論 2	グルメレポート体験 2
5	タレント概論3	カメラの前で 長所のアピール 1
6	タレント概論4	カメラの前で 長所のアピール 2
7	タレント概論 5	他己紹介 レポーター体験 1
8	タレント概論 6	他己紹介 レポーター体験 2
9	タレント概論7	カメラの前で 長所のアピール3
10	タレント概論8	カメラの前で 長所のアピール4
11	番組案出し、準備1	番組を自分達で作るための準備/大変な作業を実感 1
12	番組案出し、準備2	番組を自分達で作るための準備/大変な作業を実感 2
13	番組作成1	番組作成/視聴/反省点話し合い1
14	番組作成 2	番組作成/視聴/反省点話し合い2
15	後期発表 総評	これまでに学んだことの集大成を披露し、総評を得る
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

		<b></b>	(田川示大」/
科目名	タレント(前期)	担当教員名	空馬
単位数	2	配当年次	2

**数数**切业<del>之</del>

(尚山本美子)

#### (授業内容)

タレントに必要とされる表現力、現場で必要なスタジオでの動きや作法、スキルの基礎知識 を学ぶ。番組作成などを通して、業界理解を深める実際にテレビ番組などのシチュエーション を想定して、アドリブやリアクションのタイミング、表現方法を理解する

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	バラエティ 1	自己紹介 1
2	バラエティ 2	自己紹介 2
3	バラエティ 3	クイズ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 1
4	バラエティ 4	クイズ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 2
5	バラエティ 5	イベントに出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 1
6	バラエティ 6	イベントに出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 2
7	バラエティ 7	バラエティ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう1
8	バラエティ 8	バラエティ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 2
9	バラエティ 9	ロケ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 1
10	バラエティ10	ロケ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう2
11	バラエティ11	トーク番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 1
12	バラエティ12	トーク番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 2
13	バラエティ13	クイズ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 1
14	バラエティ14	クイズ番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 2
15	前期発表 総評	自らが学び考案した自己アピールを発表 総評を得る
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	タレント(後期)	担当教員名	空馬
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

タレントに必要とされる表現力、現場で必要なスタジオでの動きや作法、スキルの基礎知識 を学ぶ。実際にテレビ番組などのシチュエーションを想定して、アドリブやリアクションのタ イミング、表現方法を理解する

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	バラエティ15	情報番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう1
2	バラエティ16	情報番組に出た際にどう盛り上げるか、自分の役割を考えよう 2
3	タレント概論 1	グルメレポート体験 1
4	タレント概論 2	グルメレポート体験 2
5	タレント概論3	カメラの前で 長所のアピール 1
6	タレント概論 4	カメラの前で 長所のアピール2
7	タレント概論 5	他己紹介 レポーター体験1
8	タレント概論 6	他己紹介 レポーター体験 2
9	タレント概論 7	カメラの前で 長所のアピール3
10	タレント概論8	カメラの前で 長所のアピール4
11	番組案出し、準備1	番組を自分達で作るための準備/大変な作業を実感 1
12	番組案出し、準備2	番組を自分達で作るための準備/大変な作業を実感2
13	番組作成 1	番組作成/視聴/反省点話し合い1
14	番組作成 2	番組作成/視聴/反省点話し合い2
15	後期発表 総評	これまでに学んだことの集大成を披露し、総評を得る
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	DTMベーシック(前期)	担当教員名	Mickey
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

DTMクラスはパソコンで作曲・編曲を行い、最終的にはボーカル録音やミックス作業を学びます。誰でも気軽に自宅で作曲できる時代に必要な知識を学び、自らのエンターテインメント活動に活かせる。

### (到達目標)

Cubaseを利用し基本操作を学び、打ち込みを出来るようにする。 オリジナル楽曲の制作。

	見出し	内容
1	自己紹介	お互いに自己紹介や楽曲紹介を行う
2	Cubase基本操作 1	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ1
3	Cubase基本操作 2	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ2
4	Cubase基本操作 3	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ3
5	Cubase基本操作 4	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ4
6	Cubase基本操作 5	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ 5
7	Cubase基本操作 6	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ 6
8	Cubase基本操作 7	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ7
9	Cubase応用操作 8	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ8
10	Cubase応用操作 9	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ9
11	Cubase応用操作10	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ10
12	Cubase応用操作11	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ11
13	Cubase応用操作12	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ12
14	Cubase応用操作13	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ13
15	前期テスト	これまで学んだことのテスト
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

	教務担当者	(當山奈美子)
(後期)	担当教員名	Mickey

#### 科目名 DTMベーシック 単位数 2 配当年次

#### (授業内容)

DTMクラスはパソコンで作曲・編曲を行い、最終的にはボーカル録音やミックス作業を学び ます。誰でも気軽に自宅で作曲できる時代に必要な知識を学び、自らのエンターテインメン ト活動に活かせる。

### (到達目標)

Cubaseを利用し基本操作を学び、打ち込みを出来るようにする。

#### オリジナル楽曲の制作

	見出し	内容
1	ミックス 1	楽器の音量バランスやエフェクターなどクオリティアップを学ぶ 1
2	ミックス 2	楽器の音量バランスやエフェクターなどクオリティアップを学ぶ2
3	ミックス 3	楽器の音量バランスやエフェクターなどクオリティアップを学ぶ3
4	ミックス 4	楽器の音量バランスやエフェクターなどクオリティアップを学ぶ4
5	ミックス 5	楽器の音量バランスやエフェクターなどクオリティアップを学ぶ5
6	楽曲書き出し1	作曲しミックスを終えた楽曲の書き出し方を学ぶ1
7	楽曲書き出し2	作曲しミックスを終えた楽曲の書き出し方を学ぶ2
8	楽曲書き出し3	作曲しミックスを終えた楽曲の書き出し方を学ぶ3
9	楽曲書き出し4	作曲しミックスを終えた楽曲の書き出し方を学ぶ4
10	CD書き込み1	書き出しした楽曲ファイルをCDにする方法を学ぶ1
11	CD書き込み2	書き出しした楽曲ファイルをCDにする方法を学ぶ2
12	CD書き込み3	書き出しした楽曲ファイルをCDにする方法を学ぶ3
13	CD書き込み 4	書き出しした楽曲ファイルをCDにする方法を学ぶ4
14	作品発表会 総評1	これまでの成果を発表/総評を得る1
15	作品発表会 総評2	これまでの成果を発表/総評を得る2
	試験の方法・評価法 作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化	

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	DTMベーシック(前期)	担当教員名	Mickey
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

DTMクラスはパソコンで作曲・編曲を行い、最終的にはボーカル録音やミックス作業を学びます。誰でも気軽に自宅で作曲できる時代に必要な知識を学び、自らのエンターテインメント活動に活かせる。

### (到達目標)

Cubaseを利用し基本操作を学び、打ち込みを出来るようにする。 オリジナル楽曲の制作。

	見出し	内容
1	自己紹介	お互いに自己紹介や楽曲紹介を行う
2	Cubase基本操作 1	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ1
3	Cubase基本操作 2	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ2
4	Cubase基本操作 3	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ3
5	Cubase基本操作 4	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ4
6	Cubase基本操作 5	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ 5
7	Cubase基本操作 6	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ 6
8	Cubase基本操作 7	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ7
9	Cubase応用操作 8	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ8
10	Cubase応用操作 9	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ9
11	Cubase応用操作10	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ10
12	Cubase応用操作11	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ11
13	Cubase応用操作12	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ12
14	Cubase応用操作13	パソコン音楽の基礎知識、楽器の選択、MIDI録音などを学ぶ13
15	前期テスト	これまで学んだことのテスト
試験の方法・評価法 作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	DTMベーシック(後期)	担当教員名	Mickey
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

DTMクラスはパソコンで作曲・編曲を行い、最終的にはボーカル録音やミックス作業を学びます。誰でも気軽に自宅で作曲できる時代に必要な知識を学び、自らのエンターテインメント活動に活かせる。

### (到達目標)

Cubaseを利用し基本操作を学び、打ち込みを出来るようにする。

#### オリジナル楽曲の制作

	見出し	内容
1	ミックス 1	楽器の音量バランスやエフェクターなどクオリティアップを学ぶ 1
2	ミックス 2	楽器の音量バランスやエフェクターなどクオリティアップを学ぶ 2
3	ミックス 3	楽器の音量バランスやエフェクターなどクオリティアップを学ぶ3
4	ミックス 4	楽器の音量バランスやエフェクターなどクオリティアップを学ぶ4
5	ミックス 5	楽器の音量バランスやエフェクターなどクオリティアップを学ぶ5
6	楽曲書き出し1	作曲しミックスを終えた楽曲の書き出し方を学ぶ1
7	楽曲書き出し2	作曲しミックスを終えた楽曲の書き出し方を学ぶ2
8	楽曲書き出し3	作曲しミックスを終えた楽曲の書き出し方を学ぶ3
9	楽曲書き出し4	作曲しミックスを終えた楽曲の書き出し方を学ぶ4
10	CD書き込み1	書き出しした楽曲ファイルをCDにする方法を学ぶ1
11	CD書き込み 2	書き出しした楽曲ファイルをCDにする方法を学ぶ2
12	CD書き込み3	書き出しした楽曲ファイルをCDにする方法を学ぶ3
13	CD書き込み 4	書き出しした楽曲ファイルをCDにする方法を学ぶ4
14	作品発表会 総評1	これまでの成果を発表/総評を得る1
15	作品発表会 総評2	これまでの成果を発表/総評を得る2
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	DTMアドバンス(前期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

DTMアドバンスはCUBASEの基本操作を元に誰でも知っているドレミファソラシドから広げ る音楽理論的知識、音階、和音、リズムなどを暗記事項無しで実際の曲の使用例などから聴い て感じて気軽に作れるようになるのを目的としています。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	ダイアトニックコード	ドレミファソラシド上に1, 3, 5と積み上げる和音
2	C,F,Gの基本3和音	1C,4F,5Gの基本3和音の性質のついて
3	C,Fのコードにメロディを	1C(トニック)、4F(サブドミナント)をにメロディをつけてみる
4	コードを並べてみる	コードトラックの機能を使って簡単にダイアトニックコードを並べてみる
5	リズムについて	1拍を2分割、4分割、3分割して聞き取る。叩いてまねる。打ち込んでみる
6	基本トラック作成①	ドラム、ビートの基礎知識を知り打ち込む
7	基本トラック作成②	ドラム、ビートの基礎知識を知り打ち込む。ベースを打ち込む
8	ペンタトニックスケール	ペンタトニックスケール(ACDEG)を使ったメロディーを聴く感じる探す使う
9	ブルーノート	ペンタトニックスケールにE♭のブルーノートを追加してメロディーを作る
10	89に追加のパート	⑧⑨に追加のパートに新たに自由なパートをそれぞれ追加する
11	和音の代替案	和音の進行の選択肢を広げる工夫をする
12	ハーモニックマイナー	ハーモニックマイナースケールABCDEFG#の音でメロディーを作る
13	TRACKのブラッシュアップ①	ドラム、ベースのリズムトラックのブラッシュアップ
14	TRACKのブラッシュアップ②	リズムトラック以外の追加、ブラッシュアップ
15	TRACKの仕上げ、書き出し	今まで作ったトラックの書き出し、仕上げ
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

			教務担当者	(當山奈美子)
	科目名	DTMアドバンス(後期)	担当教員名	末吉
ĺ	単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

DTMアドバンスはCUBASEの基本操作を元に誰でも知っているドレミファソラシドから広げ る音楽理論的知識、音階、和音、リズムなどを暗記事項無しで実際の曲の使用例などから聴い て感じて気軽に作れるようになるのを目的としています。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	楽器ごとのパターン①	シンセサイザーモノラル 楽器ごとのパターンいろいろ
2	楽器ごとのパターン②	シンセサイザーポリフォニック、アルペジェーター、音作り
3	トラック、曲作り	楽器ごとのパターン①②シンセサイザーを使ってトラック、曲作り
4	トラック、曲作り	楽器ごとのパターン①②シンセサイザーを使ってトラック、曲作り
5	楽器ごとのパターン③	生楽器 ピアノ、ギター、ベース
6	楽器ごとのパターン④	生楽器 ストリングス、ブラス、オルガン
7	楽器ごとのパターン⑤	生楽器 パーカッション、民族楽器等
8	トラック、曲作り	楽器ごとのパターン③④⑤生楽器を使ってトラック、曲作り
9	トラック、曲作り	楽器ごとのパターン③④⑤生楽器を使ってトラック、曲作り
10	長調短調以外の音階①	長調短調以外の音階 短調系 ドリアン、フリジアンスケール
11	トラック、曲作り	長調短調以外の音階①でメロディーつくり
12	長調短調以外の音階②	長調短調以外の音階 長調系 ミクソリディアン
13	トラック、曲作り	長調短調以外の音階②でメロディーつくり
14	長調短調以外の音階②	長調短調以外の音階をの他、民族系
15	トラック、曲作り	長調短調以外の音階③でメロディーつくり
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	DTMアドバンス(前期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

DTMアドバンスはCUBASEの基本操作を元に誰でも知っているドレミファソラシドから広げ る音楽理論的知識、音階、和音、リズムなどを暗記事項無しで実際の曲の使用例などから聴い て感じて気軽に作れるようになるのを目的としています。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	ダイアトニックコード	ドレミファソラシド上に1, 3, 5と積み上げる和音
2	C,F,Gの基本3和音	1C,4F,5Gの基本3和音の性質のついて
3	C,Fのコードにメロディを	1C(トニック)、4F(サブドミナント)をにメロディをつけてみる
4	コードを並べてみる	コードトラックの機能を使って簡単にダイアトニックコードを並べてみる
5	リズムについて	1拍を2分割、4分割、3分割して聞き取る。叩いてまねる。打ち込んでみる
6	基本トラック作成①	ドラム、ビートの基礎知識を知り打ち込む
7	基本トラック作成②	ドラム、ビートの基礎知識を知り打ち込む。ベースを打ち込む
8	ペンタトニックスケール	ペンタトニックスケール(ACDEG)を使ったメロディーを聴く感じる探す使う
9	ブルーノート	ペンタトニックスケールにE♭のブルーノートを追加してメロディーを作る
10	89に追加のパート	⑧⑨に追加のパートに新たに自由なパートをそれぞれ追加する
11	和音の代替案	和音の進行の選択肢を広げる工夫をする
12	ハーモニックマイナー	ハーモニックマイナースケールABCDEFG#の音でメロディーを作る
13	TRACKのブラッシュアップ①	ドラム、ベースのリズムトラックのブラッシュアップ
14	TRACKのブラッシュアップ②	リズムトラック以外の追加、ブラッシュアップ
15	TRACKの仕上げ、書き出し	今まで作ったトラックの書き出し、仕上げ
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

		教務担当者	(當山奈美子)
科目名	DTMアドバンス(後期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

DTMアドバンスはCUBASEの基本操作を元に誰でも知っているドレミファソラシドから広げる音楽理論的知識、音階、和音、リズムなどを暗記事項無しで実際の曲の使用例などから聴いて感じて気軽に作れるようになるのを目的としています。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	楽器ごとのパターン①	シンセサイザーモノラル 楽器ごとのパターンいろいろ
2	楽器ごとのパターン②	シンセサイザーポリフォニック、アルペジェーター、音作り
3	トラック、曲作り	楽器ごとのパターン①②シンセサイザーを使ってトラック、曲作り
4	トラック、曲作り	楽器ごとのパターン①②シンセサイザーを使ってトラック、曲作り
5	楽器ごとのパターン③	生楽器 ピアノ、ギター、ベース
6	楽器ごとのパターン④	生楽器 ストリングス、ブラス、オルガン
7	楽器ごとのパターン⑤	生楽器 パーカッション、民族楽器等
8	トラック、曲作り	楽器ごとのパターン③④⑤生楽器を使ってトラック、曲作り
9	トラック、曲作り	楽器ごとのパターン③④⑤生楽器を使ってトラック、曲作り
10	長調短調以外の音階①	長調短調以外の音階 短調系 ドリアン、フリジアンスケール
11	トラック、曲作り	長調短調以外の音階①でメロディーつくり
12	長調短調以外の音階②	長調短調以外の音階 長調系 ミクソリディアン
13	トラック、曲作り	長調短調以外の音階②でメロディーつくり
14	長調短調以外の音階②	長調短調以外の音階をの他、民族系
15	トラック、曲作り	長調短調以外の音階③でメロディーつくり
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	パフォーマンス演習①(前期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	1

### (授業内容)

得意なことや興味があること、好きなことを仕事にするために自己のスキルアップを目指し、探求・発表・実践などを通じて研究活動をする。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	演習基礎1	課題・作品・技術の探求活動 1
2	演習基礎 2	課題・作品・技術の探求活動 2
3	演習基礎3	課題・作品・技術の探求活動 3
4	演習基礎4	課題・作品・技術の探求活動 4
5	演習基礎 5	課題・作品・技術の探求活動 5
6	演習応用1	課題・作品・技術の発表準備1
7	演習応用2	課題・作品・技術の発表準備 2
8	演習応用3	課題・作品・技術の発表準備 3
9	演習応用4	課題・作品・技術の発表準備 4
10	演習応用 5	課題・作品・技術の発表準備 5
11	実践演習 1	課題・作品・技術の実践活動 1
12	実践演習 2	課題・作品・技術の実践活動 2
13	実践演習3	課題・作品・技術の実践活動 3
14	実践演習 4	課題・作品・技術の実践活動 4
15	実践演習 5	課題・作品・技術の実践活動 5
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	パフォーマンス演習①(後期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	1

### (授業内容)

得意なことや興味があること、好きなことを仕事にするために自己のスキルアップを目指し、探求・発表・実践などを通じて研究活動をする。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	演習基礎 6	課題・作品・技術の探求活動 6
2	演習基礎 7	課題・作品・技術の探求活動 7
3	演習基礎8	課題・作品・技術の探求活動 8
4	演習基礎 9	課題・作品・技術の探求活動 9
5	演習基礎10	課題・作品・技術の探求活動10
6	演習応用 6	課題・作品・技術の発表準備6
7	演習応用7	課題・作品・技術の発表準備 7
8	演習応用8	課題・作品・技術の発表準備8
9	演習応用 9	課題・作品・技術の発表準備 9
10	演習応用10	課題・作品・技術の発表準備10
11	実践演習 6	課題・作品・技術の実践活動 6
12	実践演習 7	課題・作品・技術の実践活動 7
13	実践演習8	課題・作品・技術の実践活動8
14	実践演習 9	課題・作品・技術の実践活動 9
15	実践演習10	課題・作品・技術の実践活動10
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	パフォーマンス演習①(前期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	2

### (授業内容)

得意なことや興味があること、好きなことを仕事にするために自己のスキルアップを目指し、探求・発表・実践などを通じて研究活動をする。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	演習基礎1	課題・作品・技術の探求活動 1
2	演習基礎 2	課題・作品・技術の探求活動 2
3	演習基礎3	課題・作品・技術の探求活動 3
4	演習基礎4	課題・作品・技術の探求活動 4
5	演習基礎 5	課題・作品・技術の探求活動 5
6	演習応用1	課題・作品・技術の発表準備1
7	演習応用2	課題・作品・技術の発表準備 2
8	演習応用3	課題・作品・技術の発表準備 3
9	演習応用4	課題・作品・技術の発表準備 4
10	演習応用 5	課題・作品・技術の発表準備 5
11	実践演習 1	課題・作品・技術の実践活動 1
12	実践演習 2	課題・作品・技術の実践活動 2
13	実践演習3	課題・作品・技術の実践活動 3
14	実践演習 4	課題・作品・技術の実践活動 4
15	実践演習 5	課題・作品・技術の実践活動 5
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	パフォーマンス演習①(後期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	2

### (授業内容)

得意なことや興味があること、好きなことを仕事にするために自己のスキルアップを目指し、探求・発表・実践などを通じて研究活動をする。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	演習基礎 6	課題・作品・技術の探求活動 6
2	演習基礎 7	課題・作品・技術の探求活動 7
3	演習基礎8	課題・作品・技術の探求活動 8
4	演習基礎 9	課題・作品・技術の探求活動 9
5	演習基礎10	課題・作品・技術の探求活動10
6	演習応用 6	課題・作品・技術の発表準備6
7	演習応用7	課題・作品・技術の発表準備 7
8	演習応用8	課題・作品・技術の発表準備8
9	演習応用 9	課題・作品・技術の発表準備 9
10	演習応用10	課題・作品・技術の発表準備10
11	実践演習 6	課題・作品・技術の実践活動 6
12	実践演習 7	課題・作品・技術の実践活動 7
13	実践演習8	課題・作品・技術の実践活動8
14	実践演習 9	課題・作品・技術の実践活動 9
15	実践演習10	課題・作品・技術の実践活動10
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	パフォーマンス演習②(前期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	1

### (授業内容)

得意なことや興味があること、好きなことを仕事にするために自己のスキルアップを目指し、探求・発表・実践などを通じて研究活動をする。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	演習基礎1	課題・作品・技術の探求活動 1
2	演習基礎 2	課題・作品・技術の探求活動 2
3	演習基礎3	課題・作品・技術の探求活動 3
4	演習基礎 4	課題・作品・技術の探求活動 4
5	演習基礎 5	課題・作品・技術の探求活動 5
6	演習応用1	課題・作品・技術の発表準備1
7	演習応用2	課題・作品・技術の発表準備 2
8	演習応用3	課題・作品・技術の発表準備 3
9	演習応用4	課題・作品・技術の発表準備 4
10	演習応用 5	課題・作品・技術の発表準備 5
11	実践演習1	課題・作品・技術の実践活動 1
12	実践演習 2	課題・作品・技術の実践活動 2
13	実践演習3	課題・作品・技術の実践活動 3
14	実践演習 4	課題・作品・技術の実践活動 4
15	実践演習 5	課題・作品・技術の実践活動 5
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	パフォーマンス演習②(後期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	1

### (授業内容)

得意なことや興味があること、好きなことを仕事にするために自己のスキルアップを目指し、探求・発表・実践などを通じて研究活動をする。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	演習基礎 6	課題・作品・技術の探求活動 6
2	演習基礎 7	課題・作品・技術の探求活動 7
3	演習基礎8	課題・作品・技術の探求活動 8
4	演習基礎 9	課題・作品・技術の探求活動 9
5	演習基礎10	課題・作品・技術の探求活動10
6	演習応用 6	課題・作品・技術の発表準備6
7	演習応用7	課題・作品・技術の発表準備 7
8	演習応用8	課題・作品・技術の発表準備8
9	演習応用 9	課題・作品・技術の発表準備 9
10	演習応用10	課題・作品・技術の発表準備10
11	実践演習 6	課題・作品・技術の実践活動 6
12	実践演習 7	課題・作品・技術の実践活動 7
13	実践演習8	課題・作品・技術の実践活動8
14	実践演習 9	課題・作品・技術の実践活動 9
15	実践演習10	課題・作品・技術の実践活動10
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	パフォーマンス演習②(前期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	2

### (授業内容)

得意なことや興味があること、好きなことを仕事にするために自己のスキルアップを目指し、探求・発表・実践などを通じて研究活動をする。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	演習基礎1	課題・作品・技術の探求活動 1
2	演習基礎 2	課題・作品・技術の探求活動 2
3	演習基礎3	課題・作品・技術の探求活動 3
4	演習基礎4	課題・作品・技術の探求活動 4
5	演習基礎 5	課題・作品・技術の探求活動 5
6	演習応用1	課題・作品・技術の発表準備1
7	演習応用2	課題・作品・技術の発表準備 2
8	演習応用3	課題・作品・技術の発表準備 3
9	演習応用4	課題・作品・技術の発表準備 4
10	演習応用 5	課題・作品・技術の発表準備 5
11	実践演習 1	課題・作品・技術の実践活動 1
12	実践演習 2	課題・作品・技術の実践活動 2
13	実践演習3	課題・作品・技術の実践活動 3
14	実践演習 4	課題・作品・技術の実践活動 4
15	実践演習 5	課題・作品・技術の実践活動 5
	試験の方法・評価法 作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化	

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	パフォーマンス演習②(後期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	2

### (授業内容)

得意なことや興味があること、好きなことを仕事にするために自己のスキルアップを目指し、探求・発表・実践などを通じて研究活動をする。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	演習基礎 6	課題・作品・技術の探求活動 6
2	演習基礎 7	課題・作品・技術の探求活動 7
3	演習基礎8	課題・作品・技術の探求活動 8
4	演習基礎 9	課題・作品・技術の探求活動 9
5	演習基礎10	課題・作品・技術の探求活動10
6	演習応用 6	課題・作品・技術の発表準備6
7	演習応用7	課題・作品・技術の発表準備 7
8	演習応用8	課題・作品・技術の発表準備8
9	演習応用 9	課題・作品・技術の発表準備 9
10	演習応用10	課題・作品・技術の発表準備10
11	実践演習 6	課題・作品・技術の実践活動 6
12	実践演習 7	課題・作品・技術の実践活動 7
13	実践演習8	課題・作品・技術の実践活動8
14	実践演習 9	課題・作品・技術の実践活動 9
15	実践演習10	課題・作品・技術の実践活動10
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	パフォーマンス演習③(前期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	1

### (授業内容)

得意なことや興味があること、好きなことを仕事にするために自己のスキルアップを目指し、探求・発表・実践などを通じて研究活動をする。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	演習基礎1	課題・作品・技術の探求活動 1
2	演習基礎 2	課題・作品・技術の探求活動 2
3	演習基礎3	課題・作品・技術の探求活動 3
4	演習基礎4	課題・作品・技術の探求活動 4
5	演習基礎 5	課題・作品・技術の探求活動 5
6	演習応用1	課題・作品・技術の発表準備1
7	演習応用2	課題・作品・技術の発表準備 2
8	演習応用3	課題・作品・技術の発表準備 3
9	演習応用4	課題・作品・技術の発表準備 4
10	演習応用 5	課題・作品・技術の発表準備 5
11	実践演習 1	課題・作品・技術の実践活動 1
12	実践演習 2	課題・作品・技術の実践活動 2
13	実践演習3	課題・作品・技術の実践活動 3
14	実践演習 4	課題・作品・技術の実践活動 4
15	実践演習 5	課題・作品・技術の実践活動 5
	試験の方法・評価法 作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化	

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	パフォーマンス③演習(後期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	1

### (授業内容)

得意なことや興味があること、好きなことを仕事にするために自己のスキルアップを目指し、探求・発表・実践などを通じて研究活動をする。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	演習基礎 6	課題・作品・技術の探求活動 6
2	演習基礎 7	課題・作品・技術の探求活動 7
3	演習基礎8	課題・作品・技術の探求活動 8
4	演習基礎 9	課題・作品・技術の探求活動 9
5	演習基礎10	課題・作品・技術の探求活動10
6	演習応用 6	課題・作品・技術の発表準備6
7	演習応用7	課題・作品・技術の発表準備 7
8	演習応用8	課題・作品・技術の発表準備8
9	演習応用 9	課題・作品・技術の発表準備 9
10	演習応用10	課題・作品・技術の発表準備10
11	実践演習 6	課題・作品・技術の実践活動 6
12	実践演習 7	課題・作品・技術の実践活動 7
13	実践演習8	課題・作品・技術の実践活動8
14	実践演習 9	課題・作品・技術の実践活動 9
15	実践演習10	課題・作品・技術の実践活動10
試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	パフォーマンス演習③(前期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	2

### (授業内容)

得意なことや興味があること、好きなことを仕事にするために自己のスキルアップを目指し、探求・発表・実践などを通じて研究活動をする。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	演習基礎1	課題・作品・技術の探求活動 1
2	演習基礎 2	課題・作品・技術の探求活動 2
3	演習基礎3	課題・作品・技術の探求活動 3
4	演習基礎4	課題・作品・技術の探求活動 4
5	演習基礎 5	課題・作品・技術の探求活動 5
6	演習応用1	課題・作品・技術の発表準備1
7	演習応用2	課題・作品・技術の発表準備 2
8	演習応用3	課題・作品・技術の発表準備 3
9	演習応用4	課題・作品・技術の発表準備 4
10	演習応用 5	課題・作品・技術の発表準備 5
11	実践演習 1	課題・作品・技術の実践活動 1
12	実践演習 2	課題・作品・技術の実践活動 2
13	実践演習3	課題・作品・技術の実践活動 3
14	実践演習 4	課題・作品・技術の実践活動 4
15	実践演習 5	課題・作品・技術の実践活動 5
	試験の方法・評価法 作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化	

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	パフォーマンス③演習(後期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

得意なことや興味があること、好きなことを仕事にするために自己のスキルアップを目指し、探求・発表・実践などを通じて研究活動をする。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	演習基礎 6	課題・作品・技術の探求活動 6
2	演習基礎 7	課題・作品・技術の探求活動 7
3	演習基礎8	課題・作品・技術の探求活動 8
4	演習基礎 9	課題・作品・技術の探求活動 9
5	演習基礎10	課題・作品・技術の探求活動10
6	演習応用 6	課題・作品・技術の発表準備6
7	演習応用7	課題・作品・技術の発表準備 7
8	演習応用8	課題・作品・技術の発表準備8
9	演習応用 9	課題・作品・技術の発表準備 9
10	演習応用10	課題・作品・技術の発表準備10
11	実践演習 6	課題・作品・技術の実践活動 6
12	実践演習 7	課題・作品・技術の実践活動 7
13	実践演習8	課題・作品・技術の実践活動8
14	実践演習 9	課題・作品・技術の実践活動 9
15	実践演習10	課題・作品・技術の実践活動10
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山)
担当教員名	當山・垣花・うやま

科目名	合同制作①(前期)	担当教員名	當山・垣花・うやま
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

コースの壁を超え、様々なエンターテインメントのコンテンツを共同で企画立案、制作、準 備、プロモーションやパフォーマーとして出演する。

#### (到達目標)

ライブを企画し、本校の施設で観客を動員し成功させる。

	見出し	内容
1	ライブ企画1	学内ライブの企画 1
2	ライブ準備1	学内ライブの準備1
3	ライブ準備 2	学内ライブの準備2
4	ライブ告知 1	学内ライブのプロモーション 1
5	ライブリハ 1	学内ライブのリハーサル 1
6	ライブ本番1	学内ライブの発表 1
7	ライブ反省 1	学内ライブの反省 1
8	演劇企画 1	演劇公演の企画 1
9	演劇稽古1	演劇公演の稽古 1
10	演劇稽古 2	演劇公演の稽古 2
11	演劇稽古3	演劇公演の稽古 3
12	演劇告知 1	演劇公演のプロモーション 1
13	演劇リハ 1	演劇公演のリハーサル 1
14	演劇公演本番1	演劇公演の発表 1
15	演劇公演反省1	演劇公演の反省 1
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山)

			** ** **
科目名	合同制作①(後期)	担当教員名	當山・垣花・うやま
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

コースの壁を超え、様々なエンターテインメントのコンテンツを共同で企画立案、制作、準 備、プロモーションやパフォーマーとして出演する。

#### (到達目標)

ライブを企画し、本校の施設で観客を動員し成功させる。

	見出し	内容
1	ライブ企画 4	学内ライブの企画 4
2	ライブ準備7	学内ライブの準備7
3	ライブ準備8	学内ライブの準備8
4	ライブ告知 4	学内ライブのプロモーション4
5	ライブリハ 4	学内ライブのリハーサル 4
6	ライブ本番 4	学内ライブの発表 4
7	ライブ反省 4	学内ライブの反省 4
8	演劇企画 4	演劇公演の企画 4
9	演劇稽古10	演劇公演の稽古10
10	演劇稽古11	演劇公演の稽古11
11	演劇稽古12	演劇公演の稽古12
12	演劇告知4	演劇公演のプロモーション 4
13	演劇リハ4	演劇公演のリハーサル 4
14	演劇公演本番4	演劇公演の発表 4
15	演劇公演反省 4	演劇公演の反省 4
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山)

			** ** **
科目名	合同制作①(前期)	担当教員名	當山・垣花・うやま
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

コースの壁を超え、様々なエンターテインメントのコンテンツを共同で企画立案、制作、準 備、プロモーションやパフォーマーとして出演する。

#### (到達目標)

ライブを企画し、本校の施設で観客を動員し成功させる。

	見出し	内容
1	ライブ企画1	学内ライブの企画1
2	ライブ準備 1	学内ライブの準備1
3	ライブ準備 2	学内ライブの準備 2
4	ライブ告知 1	学内ライブのプロモーション 1
5	ライブリハ 1	学内ライブのリハーサル 1
6	ライブ本番1	学内ライブの発表 1
7	ライブ反省1	学内ライブの反省1
8	演劇企画 1	演劇公演の企画 1
9	演劇稽古1	演劇公演の稽古 1
10	演劇稽古 2	演劇公演の稽古 2
11	演劇稽古3	演劇公演の稽古 3
12	演劇告知 1	演劇公演のプロモーション 1
13	演劇リハ 1	演劇公演のリハーサル 1
14	演劇公演本番 1	演劇公演の発表 1
15	演劇公演反省1	演劇公演の反省 1
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山)

科目名	合同制作①(後期)	担当教員名	當山・垣花・うやま
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

コースの壁を超え、様々なエンターテインメントのコンテンツを共同で企画立案、制作、準 備、プロモーションやパフォーマーとして出演する。

#### (到達目標)

ライブを企画し、本校の施設で観客を動員し成功させる。

見出し	内容
ライブ企画 4	学内ライブの企画 4
ライブ準備 7	学内ライブの準備 7
ライブ準備8	学内ライブの準備8
ライブ告知4	学内ライブのプロモーション4
ライブリハ 4	学内ライブのリハーサル4
ライブ本番 4	学内ライブの発表 4
ライブ反省 4	学内ライブの反省 4
演劇企画 4	演劇公演の企画 4
演劇稽古10	演劇公演の稽古10
演劇稽古11	演劇公演の稽古11
演劇稽古12	演劇公演の稽古12
演劇告知 4	演劇公演のプロモーション 4
演劇リハ4	演劇公演のリハーサル4
演劇公演本番4	演劇公演の発表 4
演劇公演反省 4	演劇公演の反省 4
試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化
	ライブ企画 4 ライブ準備 7 ライブ準備 8 ライブ浩知 4 ライブリハ 4 ライブ 反省 4 ライブ 反 4 演劇 稽古 10 演劇 稽古 11 演劇 稽古 12 演劇 告知 4 演劇 リハ 4 演劇 ソハ 4 演劇 公演 本番 4 演劇 公演 反省 4

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(富山)		
10 11 1/1 0 4	W		

科目名	合同制作②(前期)	担当教員名	當山・垣花・うやま
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

コースの壁を超え、様々なエンターテインメントのコンテンツを共同で企画立案、制作、準 備、プロモーションやパフォーマーとして出演する。

#### (到達目標)

ライブを企画し、本校の施設で観客を動員し成功させる。

	見出し	内容	
1	ライブ企画 2	学内ライブの企画 2	
2	ライブ準備 3	学内ライブの準備3	
3	ライブ準備 4	学内ライブの準備 4	
4	ライブ告知 2	学内ライブのプロモーション 2	
5	ライブリハ 2	学内ライブのリハーサル 2	
6	ライブ本番 2	学内ライブの発表 2	
7	ライブ反省 2	学内ライブの反省 2	
8	演劇企画 2	演劇公演の企画 2	
9	演劇稽古4	演劇公演の稽古 4	
10	演劇稽古 5	演劇公演の稽古 5	
11	演劇稽古 6	演劇公演の稽古 6	
12	演劇告知 2	演劇公演のプロモーション 2	
13	演劇リハ2	演劇公演のリハーサル 2	
14	演劇公演本番 2	演劇公演の発表 2	
15	演劇公演反省 2	演劇公演の反省 2	
	試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山)	
担当教員名	當山・垣花・うやま	

科目名	合同制作②(後期)	担当教員名	當山・垣花・うやま
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

コースの壁を超え、様々なエンターテインメントのコンテンツを共同で企画立案、制作、準 備、プロモーションやパフォーマーとして出演する。

#### (到達目標)

ライブを企画し、本校の施設で観客を動員し成功させる。

	見出し	内容	
1	ライブ企画 5	学内ライブの企画 5	
2	ライブ準備 9	学内ライブの準備 9	
3	ライブ準備10	学内ライブの準備10	
4	ライブ告知 5	学内ライブのプロモーション 5	
5	ライブリハ 5	学内ライブのリハーサル 5	
6	ライブ本番 5	学内ライブの発表 5	
7	ライブ反省 5	学内ライブの反省 5	
8	演劇企画 5	演劇公演の企画 5	
9	演劇稽古13	演劇公演の稽古13	
10	演劇稽古14	演劇公演の稽古14	
11	演劇稽古15	演劇公演の稽古15	
12	演劇告知 5	演劇公演のプロモーション 5	
13	演劇リハ 5	演劇公演のリハーサル 5	
14	演劇公演本番 5	演劇公演の発表 5	
15	演劇公演反省 5	演劇公演の反省 5	
	試験の方法・評価法作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山)

科目名	合同制作②(前期)	担当教員名	當山・垣花・うやま
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

コースの壁を超え、様々なエンターテインメントのコンテンツを共同で企画立案、制作、準 備、プロモーションやパフォーマーとして出演する。

#### (到達目標)

ライブを企画し、本校の施設で観客を動員し成功させる。

	見出し	内容
1	ライブ企画 2	学内ライブの企画 2
2	ライブ準備 3	学内ライブの準備3
3	ライブ準備 4	学内ライブの準備 4
4	ライブ告知 2	学内ライブのプロモーション 2
5	ライブリハ 2	学内ライブのリハーサル2
6	ライブ本番2	学内ライブの発表 2
7	ライブ反省 2	学内ライブの反省 2
8	演劇企画 2	演劇公演の企画 2
9	演劇稽古4	演劇公演の稽古 4
10	演劇稽古 5	演劇公演の稽古 5
11	演劇稽古 6	演劇公演の稽古 6
12	演劇告知 2	演劇公演のプロモーション 2
13	演劇リハ 2	演劇公演のリハーサル 2
14	演劇公演本番 2	演劇公演の発表 2
15	演劇公演反省 2	演劇公演の反省 2
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山)

科目名	合同制作②(後期)	担当教員名	當山・垣花・うやま
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

コースの壁を超え、様々なエンターテインメントのコンテンツを共同で企画立案、制作、準 備、プロモーションやパフォーマーとして出演する。

#### (到達目標)

ライブを企画し、本校の施設で観客を動員し成功させる。

	見出し	内容
1	ライブ企画 5	学内ライブの企画 5
2	ライブ準備 9	学内ライブの準備 9
3	ライブ準備10	学内ライブの準備10
4	ライブ告知 5	学内ライブのプロモーション 5
5	ライブリハ 5	学内ライブのリハーサル5
6	ライブ本番 5	学内ライブの発表 5
7	ライブ反省 5	学内ライブの反省 5
8	演劇企画 5	演劇公演の企画 5
9	演劇稽古13	演劇公演の稽古13
10	演劇稽古14	演劇公演の稽古14
11	演劇稽古15	演劇公演の稽古15
12	演劇告知 5	演劇公演のプロモーション 5
13	演劇リハ 5	演劇公演のリハーサル 5
14	演劇公演本番 5	演劇公演の発表 5
15	演劇公演反省 5	演劇公演の反省 5
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山)	
担当教員名	當山・垣花・うやま	

科目名	合同制作③(前期)	担当教員名	當山・垣花・うやま
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

コースの壁を超え、様々なエンターテインメントのコンテンツを共同で企画立案、制作、準 備、プロモーションやパフォーマーとして出演する。

#### (到達目標)

ライブを企画し、本校の施設で観客を動員し成功させる。

	見出し	内容
1	ライブ企画 3	学内ライブの企画 3
2	ライブ準備 5	学内ライブの準備 5
3	ライブ準備 6	学内ライブの準備 6
4	ライブ告知 3	学内ライブのプロモーション3
5	ライブリハ3	学内ライブのリハーサル3
6	ライブ本番3	学内ライブの発表 3
7	ライブ反省3	学内ライブの反省3
8	演劇企画 3	演劇公演の企画 3
9	演劇稽古7	演劇公演の稽古 7
10	演劇稽古8	演劇公演の稽古 8
11	演劇稽古 9	演劇公演の稽古 9
12	演劇告知3	演劇公演のプロモーション 3
13	演劇リハ3	演劇公演のリハーサル3
14	演劇公演本番 3	演劇公演の発表 3
15	演劇公演反省3	演劇公演の反省 3
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山)	
担当教員名	當山・垣花・うやま	

科目名	合同制作③(後期)	担当教員名	當山・垣花・うやま
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

コースの壁を超え、様々なエンターテインメントのコンテンツを共同で企画立案、制作、準 備、プロモーションやパフォーマーとして出演する。

#### (到達目標)

ライブを企画し、本校の施設で観客を動員し成功させる。

	見出し	内容
1	ライブ企画 6	学内ライブの企画 6
2	ライブ準備11	学内ライブの準備11
3	ライブ準備12	学内ライブの準備12
4	ライブ告知 6	学内ライブのプロモーション6
5	ライブリハ 6	学内ライブのリハーサル 6
6	ライブ本番 6	学内ライブの発表 6
7	ライブ反省 6	学内ライブの反省 6
8	演劇企画 6	演劇公演の企画 6
9	演劇稽古16	演劇公演の稽古16
10	演劇稽古17	演劇公演の稽古17
11	演劇稽古18	演劇公演の稽古18
12	演劇告知 6	演劇公演のプロモーション 6
13	演劇リハ 6	演劇公演のリハーサル 6
14	演劇公演本番 6	演劇公演の発表 6
15	演劇公演反省 6	演劇公演の反省 6
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者	(當山)	
担当教員名	當山・垣花・うやま	

科目名	合同制作③(前期)	担当教員名	當山・垣花・うやま
単位数	単位数 2		2

#### (授業内容)

コースの壁を超え、様々なエンターテインメントのコンテンツを共同で企画立案、制作、準 備、プロモーションやパフォーマーとして出演する。

#### (到達目標)

ライブを企画し、本校の施設で観客を動員し成功させる。

	見出し	内容	
1	ライブ企画 3	学内ライブの企画 3	
2	ライブ準備 5	学内ライブの準備 5	
3	ライブ準備 6	学内ライブの準備6	
4	ライブ告知 3	学内ライブのプロモーション 3	
5	ライブリハ3	学内ライブのリハーサル3	
6	ライブ本番3	学内ライブの発表 3	
7	ライブ反省3	学内ライブの反省 3	
8	演劇企画 3	演劇公演の企画 3	
9	演劇稽古7	演劇公演の稽古 7	
10	演劇稽古8	演劇公演の稽古 8	
11	演劇稽古 9	演劇公演の稽古 9	
12	演劇告知3	演劇公演のプロモーション 3	
13	演劇リハ3	演劇公演のリハーサル3	
14	演劇公演本番 3	演劇公演の発表 3	
15	演劇公演反省3	演劇公演の反省 3	
	試験の方法・評価法	作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化	

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山)

科目名	合同制作③(後期)	担当教員名	當山・垣花・うやま
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

コースの壁を超え、様々なエンターテインメントのコンテンツを共同で企画立案、制作、準 備、プロモーションやパフォーマーとして出演する。

#### (到達目標)

ライブを企画し、本校の施設で観客を動員し成功させる。

	見出し	内容	
1	ライブ企画 6	学内ライブの企画 6	
2	ライブ準備11	学内ライブの準備11	
3	ライブ準備12	学内ライブの準備12	
4	ライブ告知 6	学内ライブのプロモーション 6	
5	ライブリハ 6	学内ライブのリハーサル6	
6	ライブ本番 6	学内ライブの発表 6	
7	ライブ反省 6	学内ライブの反省 6	
8	演劇企画 6	演劇公演の企画 6	
9	演劇稽古16	演劇公演の稽古16	
10	演劇稽古17	演劇公演の稽古17	
11	演劇稽古18	演劇公演の稽古18	
12	演劇告知 6	演劇公演のプロモーション 6	
13	演劇リハ 6	演劇公演のリハーサル 6	
14	演劇公演本番 6	演劇公演の発表 6	
15	演劇公演反省 6	演劇公演の反省 6	
試験の方法・評価法作品		作品の評価、出席率、受講態度などを総合的に数値化	

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	ラジオ・Youtube(前期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

ラジオ番組の企画・構成を考え、収録~編集~納品を行う。

学校のYoutubeチャンネルの企画を考え、配信機材の操作方法を覚え、実際に配信を行う。

#### (到達目標)

ラジオ番組の企画制作し、収録・編集・納品ができるようになる。

rouru	YouTube配信が出来るようになる。 			
	見出し	内容		
1	ラジオ・Youtube1	ラジオCM制作①(脚本を考える)		
2	ラジオ・Youtube2	ラジオCM制作②(脚本をブラッシュアップ)		
3	ラジオ・Youtube3	ラジオCM制作③(収録・編集)		
4	ラジオ・Youtube4	ラジオ番組制作①(企画・構成)		
5	ラジオ・Youtube5	ラジオ番組制作②(収録)		
6	ラジオ・Youtube6	ラジオ番組制作③(編集・納品)		
7	ラジオ・Youtube7	ラジオ番組制作④(企画・構成)		
8	ラジオ・Youtube8	ラジオ番組制作⑤(収録)		
9	ラジオ・Youtube9	ラジオ番組制作⑥(編集・納品)		
10	ラジオ・Youtube10	ラジオ番組制作⑦(企画・構成)		
11	ラジオ・Youtube11	ラジオ番組制作⑧(収録)		
12	ラジオ・Youtube12	ラジオ番組制作⑨(編集・納品)		
13	ラジオ・Youtube13	Youtube配信制作①(企画・構成)		
14	ラジオ・Youtube14	Youtube配信制作②(配信機材の操作、リハーサル)		
15	ラジオ・Youtube15	Youtube配信制作③(配信本番)		
試験の方	5法・評価法	作品を採点し、評価する。		

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	ラジオ・Youtube(後期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

ラジオ番組の企画・構成を考え、収録~編集~納品を行う。

学校のYoutubeチャンネルの企画を考え、配信機材の操作方法を覚え、実際に配信を行う。

#### (到達目標)

ラジオ番組の企画制作し、収録・編集・納品ができるようになる。

YouTu	YouTube配信が出来るようになる。		
	見出し	内容	
1	ラジオ・Youtube16	ラジオ番組制作①(企画・構成)	
2	ラジオ・Youtube17	ラジオ番組制作②(収録)	
3	ラジオ・Youtube18	ラジオ番組制作③(編集・納品)	
4	ラジオ・Youtube19	ラジオ番組制作④(企画・構成)	
5	ラジオ・Youtube20	ラジオ番組制作⑤(収録)	
6	ラジオ・Youtube21	ラジオ番組制作⑥ (編集・納品)	
7	ラジオ・Youtube22	ラジオ番組制作⑦(企画・構成)	
8	ラジオ・Youtube23	ラジオ番組制作⑧(収録)	
9	ラジオ・Youtube24	ラジオ番組制作⑨(編集・納品)	
10	ラジオ・Youtube25	Youtube配信制作①(企画・構成)	
11	ラジオ・Youtube26	Youtube配信制作②(リハーサル)	
12	ラジオ・Youtube27	Youtube配信制作③(配信本番)	
13	ラジオ・Youtube28	Youtube配信制作④(企画・構成)	
14	ラジオ・Youtube29	Youtube配信制作⑤(リハーサル)	
15	ラジオ・Youtube30	Youtube配信制作⑥(配信本番)	
試験の方	7法・評価法	作品を採点し、評価する。	

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	ラジオ・Youtube(前期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

ラジオ番組の企画・構成を考え、収録~編集~納品を行う。

学校のYoutubeチャンネルの企画を考え、配信機材の操作方法を覚え、実際に配信を行う。

#### (到達目標)

ラジオ番組の企画制作し、収録・編集・納品ができるようになる。

100101	YouTube附信が出来るようになる。			
	見出し	内容		
1	ラジオ・Youtube1	ラジオCM制作①(脚本を考える)		
2	ラジオ・Youtube2	ラジオCM制作②(脚本をブラッシュアップ)		
3	ラジオ・Youtube3	ラジオCM制作③(収録・編集)		
4	ラジオ・Youtube4	ラジオ番組制作①(企画・構成)		
5	ラジオ・Youtube5	ラジオ番組制作②(収録)		
6	ラジオ・Youtube6	ラジオ番組制作③(編集・納品)		
7	ラジオ・Youtube7	ラジオ番組制作④(企画・構成)		
8	ラジオ・Youtube8	ラジオ番組制作⑤(収録)		
9	ラジオ・Youtube9	ラジオ番組制作⑥(編集・納品)		
10	ラジオ・Youtube10	ラジオ番組制作⑦(企画・構成)		
11	ラジオ・Youtube11	ラジオ番組制作⑧(収録)		
12	ラジオ・Youtube12	ラジオ番組制作⑨(編集・納品)		
13	ラジオ・Youtube13	Youtube配信制作①(企画・構成)		
14	ラジオ・Youtube14	Youtube配信制作②(配信機材の操作、リハーサル)		
15	ラジオ・Youtube15	Youtube配信制作③(配信本番)		
試験の方	5法・評価法	作品を採点し、評価する。		

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	ラジオ・Youtube(後期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

ラジオ番組の企画・構成を考え、収録~編集~納品を行う。

学校のYoutubeチャンネルの企画を考え、配信機材の操作方法を覚え、実際に配信を行う。

#### (到達目標)

ラジオ番組の企画制作し、収録・編集・納品ができるようになる。

YouTube附信が出来るようになる。		
見出し	内容	
ラジオ・Youtube16	ラジオ番組制作①(企画・構成)	
ラジオ・Youtube17	ラジオ番組制作②(収録)	
ラジオ・Youtube18	ラジオ番組制作③(編集・納品)	
ラジオ・Youtube19	ラジオ番組制作④(企画・構成)	
ラジオ・Youtube20	ラジオ番組制作⑤(収録)	
ラジオ・Youtube21	ラジオ番組制作⑥(編集・納品)	
ラジオ・Youtube22	ラジオ番組制作⑦(企画・構成)	
ラジオ・Youtube23	ラジオ番組制作⑧(収録)	
ラジオ・Youtube24	ラジオ番組制作⑨(編集・納品)	
ラジオ・Youtube25	Youtube配信制作①(企画・構成)	
ラジオ・Youtube26	Youtube配信制作②(リハーサル)	
ラジオ・Youtube27	Youtube配信制作③(配信本番)	
ラジオ・Youtube28	Youtube配信制作④(企画・構成)	
ラジオ・Youtube29	Youtube配信制作⑤(リハーサル)	
ラジオ・Youtube30	Youtube配信制作⑥(配信本番)	
7法・評価法	作品を採点し、評価する。	
	見出し ラジオ・Youtube16 ラジオ・Youtube17 ラジオ・Youtube18 ラジオ・Youtube19 ラジオ・Youtube20 ラジオ・Youtube21 ラジオ・Youtube22 ラジオ・Youtube23 ラジオ・Youtube24 ラジオ・Youtube25 ラジオ・Youtube27 ラジオ・Youtube27 ラジオ・Youtube28 ラジオ・Youtube29	

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	照明ベーシック(前期)	担当教員名	棚原・知念
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

ライブ・イベントにおける照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法の基礎を学び、実践する。照 明卓の基礎的な操作方法を学び、劇場や校内イベント等で実践する。

#### (到達目標)

照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法を覚えて補助を得ながら使えるようになる。

チームで照明卓の操作を行い、劇場や校内イベント等で実践する。

ナームで照明早の探作を行い、劇場や校内イベント寺で実践する。			
見出し	内容		
照明ベーシック 1	照明の歴史、電気の種類、照明の基礎知識①		
照明ベーシック 2	照明の歴史、電気の種類、照明の基礎知識②		
照明ベーシック3	照明の機材、世界各国の劇場照明		
照明ベーシック 4	照明の機材について① (基礎編)		
照明ベーシック 5	照明の機材について②(応用編)		
照明ベーシック 6	現場実習(外小屋)①		
照明ベーシック 7	現場実習(外小屋)②		
照明ベーシック8	現場実習(外小屋)③		
照明ベーシック 9	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①		
照明ベーシック 1 0	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②		
照明ベーシック 1 1	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③		
照明ベーシック 1 2	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④		
照明ベーシック 13	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤		
照明ベーシック14	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑥		
照明ベーシック 1 5	進級・卒業制作 本番		
7法・評価法	作品を採点し、評価する。		
	見出し         照明ベーシック 1         照明ベーシック 2         照明ベーシック 3         照明ベーシック 4         照明ベーシック 5         照明ベーシック 6         照明ベーシック 7         照明ベーシック 7         照明ベーシック 8         照明ベーシック 9         照明ベーシック 1 0         照明ベーシック 1 1         照明ベーシック 1 2         照明ベーシック 1 3         照明ベーシック 1 4         照明ベーシック 1 5		

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	照明ベーシック(後期)	担当教員名	棚原・知念
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

イベントにおける照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法を学び、実践する。 照明卓の基礎的な操作方法を学び、劇場や校内イベント等で実践する。

#### (到達目標)

照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法を覚えて一人で使えるようになる。

自分たちで照明卓の操作を行い、劇場や校内イベント等で実践する。

	見出し	内容
1	照明ベーシック16	ライブ・イベント・興行別の照明演出①
2	照明ベーシック17	ライブ・イベント・興行別の照明演出②
3	照明ベーシック18	仕込み~実践~バラシ①
4	照明ベーシック19	仕込み~実践~バラシ②
5	照明ベーシック20	仕込み~実践~バラシ③
6	照明ベーシック21	仕込み~実践~バラシ④
7	照明ベーシック22	現場実習(外小屋)①
8	照明ベーシック23	現場実習(外小屋)②
9	照明ベーシック24	現場実習(外小屋)③
10	照明ベーシック25	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①
11	照明ベーシック26	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②
12	照明ベーシック27	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③
13	照明ベーシック28	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④
14	照明ベーシック29	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤
15	照明ベーシック30	進級・卒業制作 本番
試験の方	5法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	照明ベーシック(前期)	担当教員名	棚原・知念
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

ライブ・イベントにおける照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法の基礎を学び、実践する。照 明卓の基礎的な操作方法を学び、劇場や校内イベント等で実践する。

#### (到達目標)

照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法を覚えて補助を得ながら使えるようになる。

チームで照明卓の操作を行い、劇場や校内イベント等で実践する。

見出し	
光山し	内容
照明ベーシック 1	照明の歴史、電気の種類、照明の基礎知識①
照明ベーシック 2	照明の歴史、電気の種類、照明の基礎知識②
照明ベーシック 3	照明の機材、世界各国の劇場照明
照明ベーシック 4	照明の機材について① (基礎編)
照明ベーシック 5	照明の機材について②(応用編)
照明ベーシック 6	現場実習(外小屋)①
照明ベーシック 7	現場実習(外小屋)②
照明ベーシック8	現場実習(外小屋)③
照明ベーシック 9	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①
照明ベーシック10	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②
照明ベーシック 1 1	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③
照明ベーシック12	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④
照明ベーシック13	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤
照明ベーシック14	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑥
照明ベーシック15	進級・卒業制作 本番
法・評価法	作品を採点し、評価する。
	照明ベーシック 2 照明ベーシック 3 照明ベーシック 4 照明ベーシック 5 照明ベーシック 6 照明ベーシック 7 照明ベーシック 7 照明ベーシック 1 照明ベーシック 1 0 照明ベーシック 1 1 照明ベーシック 1 2 照明ベーシック 1 3 照明ベーシック 1 4 照明ベーシック 1 5

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	照明ベーシック(後期)	担当教員名	棚原・知念
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

イベントにおける照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法を学び、実践する。 照明卓の基礎的な操作方法を学び、劇場や校内イベント等で実践する。

#### (到達目標)

照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法を覚えて一人で使えるようになる。

自分たちで照明卓の操作を行い、劇場や校内イベント等で実践する。

	見出し	内容
1	照明ベーシック16	ライブ・イベント・興行別の照明演出①
2	照明ベーシック17	ライブ・イベント・興行別の照明演出②
3	照明ベーシック18	仕込み~実践~バラシ①
4	照明ベーシック19	仕込み~実践~バラシ②
5	照明ベーシック20	仕込み~実践~バラシ③
6	照明ベーシック21	仕込み~実践~バラシ④
7	照明ベーシック22	現場実習(外小屋)①
8	照明ベーシック23	現場実習(外小屋)②
9	照明ベーシック24	現場実習(外小屋)③
10	照明ベーシック25	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①
11	照明ベーシック26	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②
12	照明ベーシック27	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③
13	照明ベーシック28	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④
14	照明ベーシック29	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤
15	照明ベーシック30	進級・卒業制作 本番
試験の方	5法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	照明アドバンス(前期)	担当教員名	棚原・知念
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

ライブ・イベントにおける照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法の基礎を学び、実践する。照 明卓の基礎的な操作方法を学び、劇場や校内イベント等で実践する。

#### (到達目標)

照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法を覚えて補助を得ながら使えるようになる。

チームで照明卓の操作を行い、劇場や校内イベント等で実践する。

ナームで思明早の採作を行い、劇場や校内イベント寺で夫践する。			
	見出し	内容	
1	照明アドバンス 1	照明の歴史、電気の種類、照明の基礎知識①	
2	照明アドバンス 2	照明の歴史、電気の種類、照明の基礎知識②	
3	照明アドバンス3	照明の機材、世界各国の劇場照明	
4	照明アドバンス4	照明の機材について① (基礎編)	
5	照明アドバンス 5	照明の機材について②(応用編)	
6	照明アドバンス 6	現場実習(外小屋)①	
7	照明アドバンス7	現場実習(外小屋)②	
8	照明アドバンス8	現場実習(外小屋)③	
9	照明アドバンス 9	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①	
10	照明アドバンス10	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②	
11	照明アドバンス11	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③	
12	照明アドバンス12	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④	
13	照明アドバンス13	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤	
14	照明アドバンス14	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑥	
15	照明アドバンス15	進級・卒業制作 本番	
試験の方		作品を採点し、評価する。	

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	照明アドバンス(後期)	担当教員名	棚原・知念
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

イベントにおける照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法を学び、実践する。 照明卓の基礎的な操作方法を学び、劇場や校内イベント等で実践する。

#### (到達目標)

照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法を覚えて一人で使えるようになる。

自分たちで照明卓の操作を行い、劇場や校内イベント等で実践する。

	見出し	内容
1	照明アドバンス16	ライブ・イベント・興行別の照明演出①
2	照明アドバンス17	ライブ・イベント・興行別の照明演出②
3	照明アドバンス18	仕込み~実践~バラシ①
4	照明アドバンス19	仕込み~実践~バラシ②
5	照明アドバンス20	仕込み~実践~バラシ③
6	照明アドバンス21	仕込み~実践~バラシ④
7	照明アドバンス22	現場実習(外小屋)①
8	照明アドバンス23	現場実習(外小屋)②
9	照明アドバンス24	現場実習(外小屋)③
10	照明アドバンス25	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①
11	照明アドバンス26	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②
12	照明アドバンス27	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③
13	照明アドバンス28	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④
14	照明アドバンス29	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤
15	照明アドバンス30	進級・卒業制作 本番
試験の方	5法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	照明アドバンス(前期)	担当教員名	棚原・知念
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

ライブ・イベントにおける照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法の基礎を学び、実践する。照明卓の基礎的な操作方法を学び、劇場や校内イベント等で実践する。

#### (到達目標)

照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法を覚えて補助を得ながら使えるようになる。

チームで照明卓の操作を行い、劇場や校内イベント等で実践する。

ナームで思明早の操作を行い、劇場や攸内イベント寺で夫践する。			
	見出し	内容	
1	照明アドバンス 1	照明の歴史、電気の種類、照明の基礎知識①	
2	照明アドバンス 2	照明の歴史、電気の種類、照明の基礎知識②	
3	照明アドバンス3	照明の機材、世界各国の劇場照明	
4	照明アドバンス4	照明の機材について① (基礎編)	
5	照明アドバンス 5	照明の機材について②(応用編)	
6	照明アドバンス 6	現場実習(外小屋)①	
7	照明アドバンス7	現場実習(外小屋)②	
8	照明アドバンス8	現場実習(外小屋)③	
9	照明アドバンス 9	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①	
10	照明アドバンス10	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②	
11	照明アドバンス11	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③	
12	照明アドバンス12	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④	
13	照明アドバンス13	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤	
14	照明アドバンス14	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑥	
15	照明アドバンス15	進級・卒業制作 本番	
試験の方		作品を採点し、評価する。	

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	照明アドバンス(後期)	担当教員名	棚原・知念
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

イベントにおける照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法を学び、実践する。 照明卓の基礎的な操作方法を学び、劇場や校内イベント等で実践する。

#### (到達目標)

照明機材のマニュアル・操作方法・演出方法を覚えて一人で使えるようになる。

自分たちで照明卓の操作を行い、劇場や校内イベント等で実践する。

	見出し	内容
1	照明アドバンス16	ライブ・イベント・興行別の照明演出①
2	照明アドバンス17	ライブ・イベント・興行別の照明演出②
3	照明アドバンス18	仕込み~実践~バラシ①
4	照明アドバンス19	仕込み~実践~バラシ②
5	照明アドバンス20	仕込み~実践~バラシ③
6	照明アドバンス21	仕込み~実践~バラシ④
7	照明アドバンス22	現場実習(外小屋)①
8	照明アドバンス23	現場実習(外小屋)②
9	照明アドバンス24	現場実習(外小屋)③
10	照明アドバンス25	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①
11	照明アドバンス26	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②
12	照明アドバンス27	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③
13	照明アドバンス28	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④
14	照明アドバンス29	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤
15	照明アドバンス30	進級・卒業制作 本番
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	イベントベーシック(前期)	担当教員名	前田・浜端
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

具体的なイベントプロデュース事例を通じて、実践的にイベントをプロデュースするポイントを学ぶ。イベントプロデュースに関する基礎知識を理解し、実践する。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	ライブ・イベント制作1	
2	ライブ・イベント制作2	舞台プロデュース2 キャスティング・スタッフワーク
3	ライブ・イベント制作3	舞台プロデュース3 作品鑑賞①
4	ライブ・イベント制作4	舞台プロデュース4 作品鑑賞②
5	ライブ・イベント制作5	ライブ・イベント、興行の種類を知る
6	ライブ・イベント制作6	ライブ・イベントに関わる職業とその仕事内容を知る
7	ライブ・イベント制作7	ライブ・イベント、興行の運営について
8	ライブ・イベント制作8	ライブ・イベントの企画・構成を考える
9	ライブ・イベント制作9	中間発表会 ライブ・イベント制作①
10	ライブ・イベント制作10	中間発表会 ライブ・イベント制作②
11	ライブ・イベント制作11	中間発表会 ライブ・イベント制作③
12	ライブ・イベント制作12	中間発表会 ライブ・イベント制作④
13	ライブ・イベント制作13	中間発表会 ライブ・イベント制作⑤
14	ライブ・イベント制作14	中間発表会 ライブ・イベント制作⑥
15	ライブ・イベント制作15	中間発表会 本番
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	イベントベーシック(後期)	担当教員名	前田・浜端
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

具体的なイベントプロデュース事例を通じて、実践的にイベントをプロデュースするポイントを学ぶ。イベントプロデュースに関する基礎知識を理解し、実践する。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	ライブ・イベント制作16	舞台プロデュース1 概論・予算・企画
2	ライブ・イベント制作17	舞台プロデュース2 キャスティング・スタッフワーク
3	ライブ・イベント制作18	舞台プロデュース3 作品鑑賞①
4	ライブ・イベント制作19	舞台プロデュース4 作品鑑賞②
5	ライブ・イベント制作20	ライブ・イベント現場実習①
6	ライブ・イベント制作21	ライブ・イベント現場実習①
7	ライブ・イベント制作22	ライブ・イベント現場実習①
8	ライブ・イベント制作23	ライブ・イベント現場実習①
9	ライブ・イベント制作24	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①
10	ライブ・イベント制作25	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②
11	ライブ・イベント制作26	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③
12	ライブ・イベント制作27	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④
13	ライブ・イベント制作28	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤
14	ライブ・イベント制作29	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑥
15	ライブ・イベント制作30	進級・卒業制作 本番
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	イベントベーシック(前期)	担当教員名	前田・浜端
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

具体的なイベントプロデュース事例を通じて、実践的にイベントをプロデュースするポイントを学ぶ。イベントプロデュースに関する基礎知識を理解し、実践する。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	ライブ・イベント制作1	
2	ライブ・イベント制作2	舞台プロデュース2 キャスティング・スタッフワーク
3	ライブ・イベント制作3	舞台プロデュース3 作品鑑賞①
4	ライブ・イベント制作4	舞台プロデュース4 作品鑑賞②
5	ライブ・イベント制作5	ライブ・イベント、興行の種類を知る
6	ライブ・イベント制作6	ライブ・イベントに関わる職業とその仕事内容を知る
7	ライブ・イベント制作7	ライブ・イベント、興行の運営について
8	ライブ・イベント制作8	ライブ・イベントの企画・構成を考える
9	ライブ・イベント制作9	中間発表会 ライブ・イベント制作①
10	ライブ・イベント制作10	中間発表会 ライブ・イベント制作②
11	ライブ・イベント制作11	中間発表会 ライブ・イベント制作③
12	ライブ・イベント制作12	中間発表会 ライブ・イベント制作④
13	ライブ・イベント制作13	中間発表会 ライブ・イベント制作⑤
14	ライブ・イベント制作14	中間発表会 ライブ・イベント制作⑥
15	ライブ・イベント制作15	中間発表会 本番
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	イベントベーシック(後期)	担当教員名	前田・浜端
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

具体的なイベントプロデュース事例を通じて、実践的にイベントをプロデュースするポイントを学ぶ。イベントプロデュースに関する基礎知識を理解し、実践する。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	ライブ・イベント制作16	舞台プロデュース1 概論・予算・企画
2	ライブ・イベント制作17	舞台プロデュース2 キャスティング・スタッフワーク
3	ライブ・イベント制作18	舞台プロデュース3 作品鑑賞①
4	ライブ・イベント制作19	舞台プロデュース4 作品鑑賞②
5	ライブ・イベント制作20	ライブ・イベント現場実習①
6	ライブ・イベント制作21	ライブ・イベント現場実習①
7	ライブ・イベント制作22	ライブ・イベント現場実習①
8	ライブ・イベント制作23	ライブ・イベント現場実習①
9	ライブ・イベント制作24	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①
10	ライブ・イベント制作25	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②
11	ライブ・イベント制作26	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③
12	ライブ・イベント制作27	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④
13	ライブ・イベント制作28	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤
14	ライブ・イベント制作29	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑥
15	ライブ・イベント制作30	進級・卒業制作 本番
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	イベントアドバンス(前期)	担当教員名	前田・浜端
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

具体的なイベントプロデュース事例を通じて、実践的にイベントをプロデュースするポイントを学ぶ。イベントプロデュースに関する知識を理解し、応用的に実践する。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	ライブ・イベント制作1	ライブ・イベント、興行の運営について
2	ライブ・イベント制作2	ライブ・イベントの企画・構成を考える
3	ライブ・イベント制作3	舞台プロデュース3 作品鑑賞①
4	ライブ・イベント制作4	舞台プロデュース4 作品鑑賞②
5	ライブ・イベント制作5	音響・照明・映像など機材の仕込み図を作成する
6	ライブ・イベント制作6	音響・照明・映像など機材の仕込み図を作成する
7	ライブ・イベント制作7	イベント企画の運営・制作を実践する
8	ライブ・イベント制作8	イベント企画の運営・制作を実践する
9	ライブ・イベント制作9	中間発表会 ライブ・イベント制作①
10	ライブ・イベント制作10	中間発表会 ライブ・イベント制作②
11	ライブ・イベント制作11	中間発表会 ライブ・イベント制作③
12	ライブ・イベント制作12	中間発表会 ライブ・イベント制作④
13	ライブ・イベント制作13	中間発表会 ライブ・イベント制作⑤
14	ライブ・イベント制作14	中間発表会 ライブ・イベント制作⑥
15	ライブ・イベント制作15	中間発表会 本番
試験の方	5法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	イベントアドバンス(後期)	担当教員名	前田・浜端
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

具体的なイベントプロデュース事例を通じて、実践的にイベントをプロデュースするポイントを学ぶ。イベントプロデュースに関する知識を理解し、応用的に実践する。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	ライブ・イベント制作16	舞台プロデュース1 概論・予算・企画
2	ライブ・イベント制作17	舞台プロデュース2 キャスティング・スタッフワーク
3	ライブ・イベント制作18	舞台プロデュース3 作品鑑賞①
4	ライブ・イベント制作19	舞台プロデュース4 作品鑑賞②
5	ライブ・イベント制作20	ライブ・イベント現場実習①
6	ライブ・イベント制作21	ライブ・イベント現場実習①
7	ライブ・イベント制作22	ライブ・イベント現場実習①
8	ライブ・イベント制作23	ライブ・イベント現場実習①
9	ライブ・イベント制作24	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①
10	ライブ・イベント制作25	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②
11	ライブ・イベント制作26	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③
12	ライブ・イベント制作27	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④
13	ライブ・イベント制作28	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤
14	ライブ・イベント制作29	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑥
15	ライブ・イベント制作30	進級・卒業制作 本番
試験の方		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	イベントアドバンス(前期)	担当教員名	前田・浜端
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

具体的なイベントプロデュース事例を通じて、実践的にイベントをプロデュースするポイントを学ぶ。イベントプロデュースに関する知識を理解し、応用的に実践する。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	ライブ・イベント制作1	ライブ・イベント、興行の運営について
2	ライブ・イベント制作2	ライブ・イベントの企画・構成を考える
3	ライブ・イベント制作3	舞台プロデュース3 作品鑑賞①
4	ライブ・イベント制作4	舞台プロデュース4 作品鑑賞②
5	ライブ・イベント制作5	音響・照明・映像など機材の仕込み図を作成する
6	ライブ・イベント制作6	音響・照明・映像など機材の仕込み図を作成する
7	ライブ・イベント制作7	イベント企画の運営・制作を実践する
8	ライブ・イベント制作8	イベント企画の運営・制作を実践する
9	ライブ・イベント制作9	中間発表会 ライブ・イベント制作①
10	ライブ・イベント制作10	中間発表会 ライブ・イベント制作②
11	ライブ・イベント制作11	中間発表会 ライブ・イベント制作③
12	ライブ・イベント制作12	中間発表会 ライブ・イベント制作④
13	ライブ・イベント制作13	中間発表会 ライブ・イベント制作⑤
14	ライブ・イベント制作14	中間発表会 ライブ・イベント制作⑥
15	ライブ・イベント制作15	中間発表会 本番
試験の方	- 5法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	イベントアドバンス(後期)	担当教員名	前田・浜端
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

具体的なイベントプロデュース事例を通じて、実践的にイベントをプロデュースするポイントを学ぶ。イベントプロデュースに関する知識を理解し、応用的に実践する。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	ライブ・イベント制作16	舞台プロデュース1 概論・予算・企画
2	ライブ・イベント制作17	舞台プロデュース2 キャスティング・スタッフワーク
3	ライブ・イベント制作18	舞台プロデュース3 作品鑑賞①
4	ライブ・イベント制作19	舞台プロデュース4 作品鑑賞②
5	ライブ・イベント制作20	ライブ・イベント現場実習①
6	ライブ・イベント制作21	ライブ・イベント現場実習①
7	ライブ・イベント制作22	ライブ・イベント現場実習①
8	ライブ・イベント制作23	ライブ・イベント現場実習①
9	ライブ・イベント制作24	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①
10	ライブ・イベント制作25	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②
11	ライブ・イベント制作26	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③
12	ライブ・イベント制作27	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④
13	ライブ・イベント制作28	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤
14	ライブ・イベント制作29	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑥
15	ライブ・イベント制作30	進級・卒業制作 本番
試験の方		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	映像①(前期)	担当教員名	匂坂
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

カメラの設定・操作・演出方法の応用を学ぶ。СM撮影などで演習を行う。

映像の撮影方法、演出方法、作品がもたらす影響について学ぶ。

応用的な撮影・演出方法を学び、ロケハンや撮影ロケを実習する。

(到達目標)

自分たちでCM撮影行い、作品を発表する。

	_	
	見出し	内容
1	映像①-1	映像の仕組み、映像表現とは何か
2	映像①-2	CMを作るための発想例・差別化・プロット
3	映像①-3	構成・カットとシーン・カメラワーク(ヨリとヒキ)
4	映像①-4	コンテ制作
5	映像①-5	スケジュールと制作
6	映像①-6	CM編集演習1(プレミア実習)
7	映像①-7	CM編集演習1(プレミア実習)
8	映像①-8	カメラの基礎知識(焦点距離、絞り、露出)、ロケ準備
9	映像①-9	CM出演者の校内オーディション(予定)
10	映像①-10	CM出演者の校内オーディション(予定)
11	映像①-11	ロケ
12	映像①-12	CM編集1(カット、SE、BGM)
13	映像①-13	CM編集2(色調補正と出力)
14	映像①−14	まとめ
15	映像①-15	完成作品寸評
試験の方	方法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	映像①(後期)	担当教員名	匂坂
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

カメラの設定・操作・演出方法の基礎を学ぶ。CM撮影などで演習を行う。

映像の撮影方法、演出方法、作品がもたらす影響について学ぶ。

基礎的な撮影・演出方法を学び、ロケハンや撮影ロケを実習する

#### (到達目標)

プロとともにCM撮影の現場に立ち会い映像の撮影方法、演出方法、作品がもたらす影響について 理解する。

内容  映像の仕組み、映像表現とは何か  CMを作るための発想例・差別化・プロット  構成・カットとシーン・カメラワーク(ヨリとヒキ  コンテ制作  スケジュールと制作  CM編集演習1(プレミア実習)  CM編集演習1(プレミア実習)
CMを作るための発想例・差別化・プロット 構成・カットとシーン・カメラワーク(ヨリとヒキ コンテ制作 スケジュールと制作 CM編集演習1(プレミア実習) CM編集演習1(プレミア実習)
構成・カットとシーン・カメラワーク(ヨリとヒキ コンテ制作 スケジュールと制作 CM編集演習1(プレミア実習) CM編集演習1(プレミア実習)
コンテ制作 スケジュールと制作 CM編集演習1 (プレミア実習) CM編集演習1 (プレミア実習)
スケジュールと制作  CM編集演習1 (プレミア実習)  CM編集演習1 (プレミア実習)
CM編集演習1(プレミア実習) CM編集演習1(プレミア実習)
CM編集演習1(プレミア実習)
カメラの基礎知識(焦点距離、絞り、露出)、ロケ準備
CM出演者の校内オーディション(予定)
CM出演者の校内オーディション(予定)
ロケ
CM編集1(カット、SE、BGM)
CM編集2(色調補正と出力)
まとめ
完成作品寸評
作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	映像①(前期)	担当教員名	匂坂
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

カメラの設定・操作・演出方法の応用を学ぶ。CM撮影などで演習を行う。

映像の撮影方法、演出方法、作品がもたらす影響について学ぶ。

応用的な撮影・演出方法を学び、ロケハンや撮影ロケを実習する。

#### (到達目標)

自分たちでCM撮影行い、作品を発表する。

	見出し	内容
1	映像①-1	映像の仕組み、映像表現とは何か
2	映像①−2	CMを作るための発想例・差別化・プロット
3	映像①-3	構成・カットとシーン・カメラワーク(ヨリとヒキ)
4	映像①-4	コンテ制作
5	映像①-5	スケジュールと制作
6	映像①-6	CM編集演習1(プレミア実習)
7	映像①-7	CM編集演習1(プレミア実習)
8	映像①-8	カメラの基礎知識(焦点距離、絞り、露出)、ロケ準備
9	映像①-9	CM出演者の校内オーディション(予定)
10	映像①-10	CM出演者の校内オーディション(予定)
11	映像①-11	ロケ
12	映像①-12	CM編集1(カット、SE、BGM)
13	映像①-13	CM編集2(色調補正と出力)
14	映像①-14	まとめ
15	映像①-15	完成作品寸評
試験の方	5法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	映像①(後期)	担当教員名	匂坂
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

カメラの設定・操作・演出方法の基礎を学ぶ。CM撮影などで演習を行う。

映像の撮影方法、演出方法、作品がもたらす影響について学ぶ。

基礎的な撮影・演出方法を学び、ロケハンや撮影ロケを実習する

#### (到達目標)

プロとともにCM撮影の現場に立ち会い映像の撮影方法、演出方法、作品がもたらす影響について理解する

埋解す	<u>る。</u>	
	見出し	内容
1	映像①-16	映像の仕組み、映像表現とは何か
2	映像①-17	CMを作るための発想例・差別化・プロット
3	映像①-18	構成・カットとシーン・カメラワーク(ヨリとヒキ
4	映像①-19	コンテ制作
5	映像①-20	スケジュールと制作
6	映像①-21	CM編集演習1(プレミア実習)
7	映像①-22	CM編集演習1(プレミア実習)
8	映像①-23	カメラの基礎知識(焦点距離、絞り、露出)、ロケ準備
9	映像①-24	CM出演者の校内オーディション(予定)
10	映像①-25	CM出演者の校内オーディション(予定)
11	映像①-26	ロケ
12	映像①-27	CM編集1(カット、SE、BGM)
13	映像①-28	CM編集2(色調補正と出力)
14	映像①-29	まとめ
15	映像①-30	完成作品寸評
試験の方	5法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	映像②(前期)	担当教員名	福永
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

映像の性質を知り、企画・構成・動画制作や基本的なノウハウを学ぶ。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	映像②-1	自分CMをつくってみよう①
2	映像②-2	自分CMをつくってみよう②
3	映像②-3	ユーチューバーをやってみよう(商品レビュー(食べ物)編)①
4	映像②-4	ユーチューバーをやってみよう(商品レビュー(食べ物)編)②
5	映像②-5	ユーチューバーをやってみよう(商品レビュー(食べ物)編)③
6	映像②-6	ユーチューバーをやってみよう(あなたのお気に入りレビュー編)①
7	映像②-7	ユーチューバーをやってみよう(あなたのお気に入りレビュー編)②
8	映像②-8	ユーチューバーをやってみよう(あなたのお気に入りレビュー編)③
9	映像②-9	ストップモーションをつくってみよう①
10	映像②-10	ストップモーションをつくってみよう②
11	映像②-11	ストップモーションをつくってみよう③
12	映像②-12	お友だちレビュー動画をつくってみよう①
13	映像②-13	お友だちレビュー動画をつくってみよう②
14	映像②-14	お友だちレビュー動画をつくってみよう③
15	映像②-15	作品発表会
試験の方	7法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	映像②(後期)	担当教員名	福永
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

映像の性質を知り、企画・構成・動画制作や基本的なノウハウを学ぶ。

#### (到達目標)

見出し     内容       1     映像②-16     ショートフィルムを撮ろう②       2     映像②-17     ショートフィルムを撮ろう③       3     映像②-18     ショートフィルムを撮ろう③       4     映像②-19     ショートフィルムを撮ろう④       5     映像②-20     スローモーションを撮ってみよう①       6     映像②-21     スローモーションを撮ってみよう③       7     映像②-22     スローモーションを撮ってみよう④       8     映像②-23     スローモーションを撮ってみよう④       9     映像②-24     進級・卒業制作 作品制作①       10     映像②-25     連級・卒業制作 作品制作②       11     映像②-26     連級・卒業制作 作品制作③       12     映像②-27     連級・卒業制作 作品制作③       13     映像②-28     連級・卒業制作 作品制作⑤       14     映像②-29     連級・卒業制作 作品制作⑥       15     映像②-30     連級・卒業制作 作品発表会       試験の方法・評価法     作品を採点し、評価する。			
2       映像②-17       ショートフィルムを撮ろう②         3       映像②-18       ショートフィルムを撮ろう③         4       映像②-19       ショートフィルムを撮ろう④         5       映像②-20       スローモーションを撮ってみよう①         6       映像②-21       スローモーションを撮ってみよう②         7       映像②-22       スローモーションを撮ってみよう④         8       映像②-23       スローモーションを撮ってみよう④         9       映像②-24       進級・卒業制作 作品制作①         10       映像②-25       進級・卒業制作 作品制作②         11       映像②-26       進級・卒業制作 作品制作③         12       映像②-27       進級・卒業制作 作品制作④         13       映像②-28       進級・卒業制作 作品制作⑥         14       映像②-29       進級・卒業制作 作品制作⑥         15       映像②-30       進級・卒業制作 作品発表会		見出し	内容
3       映像②-18       ショートフィルムを撮ろう③         4       映像②-19       ショートフィルムを撮ろう④         5       映像②-20       スローモーションを撮ってみよう①         6       映像②-21       スローモーションを撮ってみよう②         7       映像②-22       スローモーションを撮ってみよう③         8       映像②-23       スローモーションを撮ってみよう④         9       映像②-24       進級・卒業制作 作品制作①         10       映像②-25       進級・卒業制作 作品制作②         11       映像②-26       進級・卒業制作 作品制作③         12       映像②-27       進級・卒業制作 作品制作④         13       映像②-28       進級・卒業制作 作品制作⑥         14       映像②-29       進級・卒業制作 作品制作⑥         15       映像②-30       進級・卒業制作 作品発表会	1	映像②-16	ショートフィルムを撮ろう①
4       映像②-19       ショートフィルムを撮ろう④         5       映像②-20       スローモーションを撮ってみよう①         6       映像②-21       スローモーションを撮ってみよう②         7       映像②-22       スローモーションを撮ってみよう④         8       映像②-23       スローモーションを撮ってみよう④         9       映像②-24       進級・卒業制作 作品制作①         10       映像②-25       進級・卒業制作 作品制作②         11       映像②-26       進級・卒業制作 作品制作③         12       映像②-27       進級・卒業制作 作品制作④         13       映像②-28       進級・卒業制作 作品制作⑥         14       映像②-29       進級・卒業制作 作品制作⑥         15       映像②-30       進級・卒業制作 作品発表会	2	映像②-17	ショートフィルムを撮ろう②
5       映像②-20       スローモーションを撮ってみよう①         6       映像②-21       スローモーションを撮ってみよう②         7       映像②-22       スローモーションを撮ってみよう③         8       映像②-23       スローモーションを撮ってみよう④         9       映像②-24       進級・卒業制作作品制作①         10       映像②-25       進級・卒業制作作品制作②         11       映像②-26       進級・卒業制作作品制作③         12       映像②-27       進級・卒業制作作品制作④         13       映像②-28       進級・卒業制作作品制作⑤         14       映像②-29       進級・卒業制作作品制作⑥         15       映像②-30       進級・卒業制作作品発表会	3	映像②-18	ショートフィルムを撮ろう③
6       映像②-21       スローモーションを撮ってみよう②         7       映像②-22       スローモーションを撮ってみよう③         8       映像②-23       スローモーションを撮ってみよう④         9       映像②-24       進級・卒業制作 作品制作①         10       映像②-25       進級・卒業制作 作品制作②         11       映像②-26       進級・卒業制作 作品制作③         12       映像②-27       進級・卒業制作 作品制作④         13       映像②-28       進級・卒業制作 作品制作⑤         14       映像②-29       進級・卒業制作 作品制作⑥         15       映像②-30       進級・卒業制作 作品発表会	4	映像②-19	ショートフィルムを撮ろう④
7       映像②-22       スローモーションを撮ってみよう③         8       映像②-23       スローモーションを撮ってみよう④         9       映像②-24       進級・卒業制作 作品制作①         10       映像②-25       進級・卒業制作 作品制作②         11       映像②-26       進級・卒業制作 作品制作③         12       映像②-27       進級・卒業制作 作品制作④         13       映像②-28       進級・卒業制作 作品制作⑤         14       映像②-29       進級・卒業制作 作品制作⑥         15       映像②-30       進級・卒業制作 作品発表会	5	映像②-20	スローモーションを撮ってみよう①
8       映像②-23       スローモーションを撮ってみよう④         9       映像②-24       進級・卒業制作 作品制作①         10       映像②-25       進級・卒業制作 作品制作②         11       映像②-26       進級・卒業制作 作品制作③         12       映像②-27       進級・卒業制作 作品制作④         13       映像②-28       進級・卒業制作 作品制作⑤         14       映像②-29       進級・卒業制作 作品制作⑥         15       映像②-30       進級・卒業制作 作品発表会	6	映像②-21	スローモーションを撮ってみよう②
9       映像②-24       進級·卒業制作 作品制作①         10       映像②-25       進級·卒業制作 作品制作②         11       映像②-26       進級·卒業制作 作品制作③         12       映像②-27       進級·卒業制作 作品制作④         13       映像②-28       進級·卒業制作 作品制作⑤         14       映像②-29       進級·卒業制作 作品制作⑥         15       映像②-30       進級·卒業制作 作品発表会	7	映像②-22	スローモーションを撮ってみよう③
10       映像②-25       進級·卒業制作 作品制作②         11       映像②-26       進級·卒業制作 作品制作③         12       映像②-27       進級·卒業制作 作品制作④         13       映像②-28       進級·卒業制作 作品制作⑤         14       映像②-29       進級·卒業制作 作品制作⑥         15       映像②-30       進級·卒業制作 作品発表会	8	映像②-23	スローモーションを撮ってみよう④
11       映像②-26       進級·卒業制作 作品制作③         12       映像②-27       進級·卒業制作 作品制作④         13       映像②-28       進級·卒業制作 作品制作⑤         14       映像②-29       進級·卒業制作 作品制作⑥         15       映像②-30       進級·卒業制作 作品発表会	9	映像②-24	進級・卒業制作 作品制作①
12     映像②-27     進級·卒業制作 作品制作④       13     映像②-28     進級·卒業制作 作品制作⑤       14     映像②-29     進級·卒業制作 作品制作⑥       15     映像②-30     進級·卒業制作 作品発表会	10	映像②-25	進級・卒業制作 作品制作②
13     映像②-28     進級・卒業制作 作品制作⑤       14     映像②-29     進級・卒業制作 作品制作⑥       15     映像②-30     進級・卒業制作 作品発表会	11	映像②-26	進級・卒業制作 作品制作③
14     映像②-29     進級・卒業制作 作品制作⑥       15     映像②-30     進級・卒業制作 作品発表会	12	映像②-27	進級・卒業制作 作品制作④
15 映像②-30 進級・卒業制作 作品発表会	13	映像②-28	進級・卒業制作 作品制作⑤
	14	映像②-29	進級・卒業制作 作品制作⑥
試験の方法・評価法 作品を採点し、評価する。	15	映像②-30	進級・卒業制作 作品発表会
	試験の方		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	映像②(前期)	担当教員名	福永
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

映像の性質を知り、企画・構成・動画制作や基本的なノウハウを学ぶ。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	映像②-1	自分CMをつくってみよう①
2	映像②-2	自分CMをつくってみよう②
3	映像②-3	ユーチューバーをやってみよう(商品レビュー(食べ物)編)①
4	映像②-4	ユーチューバーをやってみよう(商品レビュー(食べ物)編)②
5	映像②-5	ユーチューバーをやってみよう(商品レビュー(食べ物)編)③
6	映像②-6	ユーチューバーをやってみよう(あなたのお気に入りレビュー編)①
7	映像②-7	ユーチューバーをやってみよう(あなたのお気に入りレビュー編)②
8	映像②-8	ユーチューバーをやってみよう(あなたのお気に入りレビュー編)③
9	映像②-9	ストップモーションをつくってみよう①
10	映像②-10	ストップモーションをつくってみよう②
11	映像②-11	ストップモーションをつくってみよう③
12	映像②-12	お友だちレビュー動画をつくってみよう①
13	映像②-13	お友だちレビュー動画をつくってみよう②
14	映像②-14	お友だちレビュー動画をつくってみよう③
15	映像②-15	作品発表会
試験の方	7法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	映像②(後期)	担当教員名	福永
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

映像の性質を知り、企画・構成・動画制作や基本的なノウハウを学ぶ。

#### (到達目標)

	見出し	内容	
1	映像②-16	ショートフィルムを撮ろう①	
2	映像②-17	ショートフィルムを撮ろう②	
3	映像②-18	ショートフィルムを撮ろう③	
4	映像②-19	ショートフィルムを撮ろう④	
5	映像②-20	スローモーションを撮ってみよう①	
6	映像②-21	スローモーションを撮ってみよう②	
7	映像②-22	スローモーションを撮ってみよう③	
8	映像②-23	スローモーションを撮ってみよう④	
9	映像②-24	進級・卒業制作 作品制作①	
10	映像②-25	進級・卒業制作 作品制作②	
11	映像②-26	進級・卒業制作 作品制作③	
12	映像②-27	進級・卒業制作 作品制作④	
13	映像②-28	進級・卒業制作 作品制作⑤	
14	映像②-29	進級・卒業制作 作品制作⑥	
15	映像②-30	進級・卒業制作 作品発表会	
試験の方	試験の方法・評価法		

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	映像③(前期)	担当教員名	森山/城間
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

撮影技術を学び、学内イベントやライブ配信などで演習を行う。

映像撮影テクニックについて学ぶ。

#### (到達目標)

撮影技術を身に付け、映像制作の基礎~応用を学ぶ。

	見出し	内容
1	映像③-1	自己紹介、撮影の基礎
2	映像③-2	撮影前の準備、機材チェック
3	映像③-3	撮影①:撮影・音声・照明など機材の使い方
4	映像③-4	撮影②:アングル(1カメの場合・数台の場合)
5	映像③-5	撮影③:レンズの種類と使い分け
6	映像③-6	ディレクションについて:コンテや台本などの映像の企画
7	映像③-7	ディレクションについて:コンテや台本などの映像の企画
8	映像③-8	ディレクションについて:コンテや台本などの映像の企画
9	映像③-9	ディレクションについて:コンテや台本などの映像の企画
10	映像③-10	ディレクションについて:コンテや台本などの映像の企画
11	映像③-11	映画・ドラマ・番組撮影について:出演者とカメラマンとの関わり・実演
12	映像③-12	映画・ドラマ・番組撮影について:出演者とカメラマンとの関わり・実演
13	映像③-13	映画・ドラマ・番組撮影について:演出・制作との関わり・実演
14	映像③-14	映画・ドラマ・番組撮影について:演出・制作との関わり・実演
15	映像③-15	カメラマンの7つ道具:カメラマンがいつも所持しているもの
試験の方法・評価法作品を		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	映像③(後期)	担当教員名	森山/城間
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

撮影技術を学び、学内イベントやライブ配信などで演習を行う。

映像撮影テクニックについて学ぶ。

#### (到達目標)

撮影技術を身に付け、映像制作の基礎~応用を学ぶ。

見出し     内容       1     映像③-16     撮影④: サンプル映像からの検証       2     映像③-17     撮影④: サンプル映像からの検証       3     映像③-18     撮影⑤: 演出効果の撮影テクニック       4     映像③-19     撮影⑤: 演出効果の撮影テクニック       5     映像③-20     撮影⑥: 演出効果の撮影テクニック       6     映像③-21     撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック       7     映像③-22     撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック       8     映像③-23     撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック       9     映像③-24     撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック       10     映像③-25     撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック       11     映像③-26     撮影⑦: ドラマ撮影テクニック       12     映像③-27     撮影⑦: ドラマ撮影テクニック       13     映像③-28     撮影⑦: ドラマ撮影テクニック       14     映像③-29     撮影⑦: ドラマ撮影テクニック       15     映像③-30     総評       試験の方法・評価法     作品を採点し、評価する。			
2       映像③-17       撮影④: サンプル映像からの検証         3       映像③-18       撮影⑥: 演出効果の撮影テクニック         4       映像③-19       撮影⑥: 演出効果の撮影テクニック         5       映像③-20       撮影⑥: 演出効果の撮影テクニック         6       映像③-21       撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック         7       映像③-22       撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック         8       映像③-23       撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック         9       映像③-24       撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック         10       映像③-25       撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック         11       映像③-26       撮影⑦: ドラマ撮影テクニック         12       映像③-27       撮影⑦: ドラマ撮影テクニック         13       映像③-28       撮影⑦: ドラマ撮影テクニック         14       映像③-29       撮影⑦: ドラマ撮影テクニック         15       映像③-30       総評		見出し	内容
3       映像③-18       撮影④: サンブル映像からの検証         4       映像③-19       撮影⑤: 演出効果の撮影テクニック         5       映像③-20       撮影⑤: 演出効果の撮影テクニック         6       映像③-21       撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック         7       映像③-22       撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック         8       映像③-23       撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック         9       映像③-24       撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック         10       映像③-25       撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック         11       映像③-26       撮影⑦: ドラマ撮影テクニック         12       映像③-27       撮影⑦: ドラマ撮影テクニック         13       映像③-28       撮影⑦: ドラマ撮影テクニック         14       映像③-29       撮影⑦: ドラマ撮影テクニック         15       映像③-30       総評	1	映像③-16	撮影④:サンプル映像からの検証
### ### ### ########################	2	映像③-17	撮影④:サンプル映像からの検証
5       映像③-20       撮影⑤:演出効果の撮影テクニック         6       映像③-21       撮影⑥:演出効果の撮影テクニック         7       映像③-22       撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック         8       映像③-23       撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック         9       映像③-24       撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック         10       映像③-25       撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック         11       映像③-26       撮影⑦:ドラマ撮影テクニック         12       映像③-27       撮影⑦:ドラマ撮影テクニック         13       映像③-28       撮影⑦:ドラマ撮影テクニック         14       映像③-29       撮影⑦:ドラマ撮影テクニック         15       映像③-30       総評	3	映像③-18	撮影④:サンプル映像からの検証
6 映像③-21 撮影⑤: 演出効果の撮影テクニック  7 映像③-22 撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック  8 映像③-23 撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック  9 映像③-24 撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック  10 映像③-25 撮影⑥: 音楽・PVの撮影テクニック  11 映像③-26 撮影⑦: ドラマ撮影テクニック  12 映像③-27 撮影⑦: ドラマ撮影テクニック  13 映像③-28 撮影⑦: ドラマ撮影テクニック  14 映像③-29 撮影⑦: ドラマ撮影テクニック  15 映像③-30 総評	4	映像③-19	撮影⑤:演出効果の撮影テクニック
映像③-22   撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック   撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック   撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック   リ映像③-24   撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック   リ映像③-25   撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック   リ映像③-26   撮影⑦:ドラマ撮影テクニック   リ映像③-27   撮影⑦:ドラマ撮影テクニック   リ映像③-28   撮影⑦:ドラマ撮影テクニック   リ映像③-28   撮影⑦:ドラマ撮影テクニック   リ映像③-29   撮影⑦:ドラマ撮影テクニック   リトラマ撮影テクニック   リトラマ   リーラマ   リーラマ	5	映像③-20	撮影⑤:演出効果の撮影テクニック
8       映像③-23       撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック         9       映像③-24       撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック         10       映像③-25       撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック         11       映像③-26       撮影⑦:ドラマ撮影テクニック         12       映像③-27       撮影⑦:ドラマ撮影テクニック         13       映像③-28       撮影⑦:ドラマ撮影テクニック         14       映像③-29       撮影⑦:ドラマ撮影テクニック         15       映像③-30       総評	6	映像③-21	撮影⑤:演出効果の撮影テクニック
9       映像③-24       撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック         10       映像③-25       撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック         11       映像③-26       撮影⑦:ドラマ撮影テクニック         12       映像③-27       撮影⑦:ドラマ撮影テクニック         13       映像③-28       撮影⑦:ドラマ撮影テクニック         14       映像③-29       撮影⑦:ドラマ撮影テクニック         15       映像③-30       総評	7	映像③-22	撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック
10 映像③-25 撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック	8	映像③-23	撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック
11     映像③-26     撮影⑦:ドラマ撮影テクニック       12     映像③-27     撮影⑦:ドラマ撮影テクニック       13     映像③-28     撮影⑦:ドラマ撮影テクニック       14     映像③-29     撮影⑦:ドラマ撮影テクニック       15     映像③-30     総評	9	映像③-24	撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック
12     映像③-27     撮影⑦:ドラマ撮影テクニック       13     映像③-28     撮影⑦:ドラマ撮影テクニック       14     映像③-29     撮影⑦:ドラマ撮影テクニック       15     映像③-30     総評	10	映像③-25	撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック
13     映像③-28     撮影⑦:ドラマ撮影テクニック       14     映像③-29     撮影⑦:ドラマ撮影テクニック       15     映像③-30     総評	11	映像③-26	撮影⑦:ドラマ撮影テクニック
14     映像③-29     撮影⑦:ドラマ撮影テクニック       15     映像③-30     総評	12	映像③-27	撮影⑦:ドラマ撮影テクニック
15 映像③-30 総評	13	映像③-28	撮影⑦:ドラマ撮影テクニック
	14	映像③-29	撮影⑦:ドラマ撮影テクニック
試験の方法・評価法 作品を採点し、評価する。	15	映像③-30	総評
	試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	映像③(前期)	担当教員名	森山/城間
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

撮影技術を学び、学内イベントやライブ配信などで演習を行う。

映像撮影テクニックについて学ぶ。

### (到達目標)

撮影技術を身に付け、映像制作の基礎~応用を学ぶ。

	見出し	内容
1	映像③-1	自己紹介、撮影の基礎
2	映像③-2	撮影前の準備、機材チェック
3	映像③-3	撮影①:撮影・音声・照明など機材の使い方
4	映像③-4	撮影②:アングル(1カメの場合・数台の場合)
5	映像③-5	撮影③:レンズの種類と使い分け
6	映像③-6	ディレクションについて:コンテや台本などの映像の企画
7	映像③-7	ディレクションについて:コンテや台本などの映像の企画
8	映像③-8	ディレクションについて:コンテや台本などの映像の企画
9	映像③-9	ディレクションについて:コンテや台本などの映像の企画
10	映像③-10	ディレクションについて:コンテや台本などの映像の企画
11	映像③-11	映画・ドラマ・番組撮影について:出演者とカメラマンとの関わり・実演
12	映像③-12	映画・ドラマ・番組撮影について:出演者とカメラマンとの関わり・実演
13	映像③-13	映画・ドラマ・番組撮影について:演出・制作との関わり・実演
14	映像③-14	映画・ドラマ・番組撮影について:演出・制作との関わり・実演
15	映像③-15	カメラマンの7つ道具:カメラマンがいつも所持しているもの
試験の方		作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	映像③(後期)	担当教員名	森山/城間
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

撮影技術を学び、学内イベントやライブ配信などで演習を行う。

映像撮影テクニックについて学ぶ。

### (到達目標)

撮影技術を身に付け、映像制作の基礎~応用を学ぶ。

	見出し	内容
1	映像③-16	撮影④:サンプル映像からの検証
2	映像③-17	撮影④:サンプル映像からの検証
3	映像③-18	撮影④:サンプル映像からの検証
4	映像③-19	撮影⑤:演出効果の撮影テクニック
5	映像③-20	撮影⑤:演出効果の撮影テクニック
6	映像③-21	撮影⑤:演出効果の撮影テクニック
7	映像③-22	撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック
8	映像③-23	撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック
9	映像③-24	撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック
10	映像③-25	撮影⑥:音楽・PVの撮影テクニック
11	映像③-26	撮影⑦:ドラマ撮影テクニック
12	映像③-27	撮影⑦:ドラマ撮影テクニック
13	映像③-28	撮影⑦:ドラマ撮影テクニック
14	映像③-29	撮影⑦:ドラマ撮影テクニック
15	映像③-30	総評
試験の方	7法・評価法	作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	音響テクノロジー ベーシック(前期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

プロのレコーディングエンジニアから、レコーディング機器の操作、楽器や音声の収録・編集方法の基 礎を学ぶ。

### (到達目標)

なる。		
	見出し	内容
1	音響テクノロジーベーシック1	音楽業界の仕事について
2	音響テクノロジーベーシック2	スタジオワーク~音楽史について
3	音響テクノロジーベーシック3	基礎知識、音楽理論、音響工学、楽器、スタジオ機材
4	音響テクノロジーベーシック4	DTM・作曲・アレンジ、オペレーション・実践①
5	音響テクノロジーベーシック5	DTM・作曲・アレンジ、オペレーション・実践②
6	音響テクノロジーベーシック6	音楽制作の流れ
7	音響テクノロジーベーシック7	レコーディング音楽史〜機材・レコーディング技術・ミキシング技術
8	音響テクノロジーベーシック8	チームワーク・音楽人としてのものの見方、考え方①
9	音響テクノロジーベーシック9	チームワーク・音楽人としてのものの見方、考え方①
10	音響テクノロジーベーシック10	レコーディングテクニック・ミキシングテクニック(基礎)①
11	音響テクノロジーベーシック11	レコーディングテクニック・ミキシングテクニック(基礎)②
12	音響テクノロジーベーシック12	品質管理・レコーディング技術の体系化・マニュアル化①
13	音響テクノロジーベーシック13	品質管理・レコーディング技術の体系化・マニュアル化②
14	音響テクノロジーベーシック14	品質管理・レコーディング技術の体系化・マニュアル化③
15	音響テクノロジーベーシック15	品質管理・レコーディング技術の体系化・マニュアル化④
試験の方	- ラ法・評価法	作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	音響テクノロジー ベーシック(後期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

プロのレコーディングスタジオエンジニアから、レコーディング機器の操作、楽器や音声の収録・編集 方法の基礎を学ぶ。

#### (到達目標)

なる。		
	見出し	内容
1	音響テクノロジーベーシック16	前期復習
2	音響テクノロジーベーシック17	外部のレコーディングスタジオ見学
3	音響テクノロジーベーシック18	外部のレコーディングスタジオにてレコーディング
4	音響テクノロジーベーシック19	外部のレコーディングスタジオにて編集
5	音響テクノロジーベーシック20	自主制作①
6	音響テクノロジーベーシック21	自主制作②
7	音響テクノロジーベーシック22	自主制作③
8	音響テクノロジーベーシック23	レコーディング①
9	音響テクノロジーベーシック24	レコーディング②
10	音響テクノロジーベーシック25	レコーディング③
11	音響テクノロジーベーシック26	レコーディング④
12	音響テクノロジーベーシック27	レコーディング⑤
13	音響テクノロジーベーシック28	レコーディング⑥
14	音響テクノロジーベーシック29	レコーディング⑦
15	音響テクノロジーベーシック30	レコーディング®
試験の方		作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	音響テクノロジー ベーシック(前期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

プロのレコーディングエンジニアから、レコーディング機器の操作、楽器や音声の収録・編集方法の基 礎を学ぶ。

### (到達目標)

なる。		
	見出し	内容
1	音響テクノロジーベーシック1	音楽業界の仕事について
2	音響テクノロジーベーシック2	スタジオワーク~音楽史について
3	音響テクノロジーベーシック3	基礎知識、音楽理論、音響工学、楽器、スタジオ機材
4	音響テクノロジーベーシック4	DTM・作曲・アレンジ、オペレーション・実践①
5	音響テクノロジーベーシック5	DTM・作曲・アレンジ、オペレーション・実践②
6	音響テクノロジーベーシック6	音楽制作の流れ
7	音響テクノロジーベーシック7	レコーディング音楽史〜機材・レコーディング技術・ミキシング技術
8	音響テクノロジーベーシック8	チームワーク・音楽人としてのものの見方、考え方①
9	音響テクノロジーベーシック9	チームワーク・音楽人としてのものの見方、考え方①
10	音響テクノロジーベーシック10	レコーディングテクニック・ミキシングテクニック(基礎)①
11	音響テクノロジーベーシック11	レコーディングテクニック・ミキシングテクニック(基礎)②
12	音響テクノロジーベーシック12	品質管理・レコーディング技術の体系化・マニュアル化①
13	音響テクノロジーベーシック13	品質管理・レコーディング技術の体系化・マニュアル化②
14	音響テクノロジーベーシック14	品質管理・レコーディング技術の体系化・マニュアル化③
15	音響テクノロジーベーシック15	品質管理・レコーディング技術の体系化・マニュアル化④
試験の方	- ラ法・評価法	作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	音響テクノロジー ベーシック(後期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

プロのレコーディングスタジオエンジニアから、レコーディング機器の操作、楽器や音声の収録・編集 方法の基礎を学ぶ。

#### (到達目標)

見出し 音響テクノロジーベーシック16	内容
<b></b>	
	前期復習
音響テクノロジーベーシック17	外部のレコーディングスタジオ見学
音響テクノロジーベーシック18	外部のレコーディングスタジオにてレコーディング
音響テクノロジーベーシック19	外部のレコーディングスタジオにて編集
音響テクノロジーベーシック20	自主制作①
音響テクノロジーベーシック21	自主制作②
音響テクノロジーベーシック22	自主制作③
音響テクノロジーベーシック23	レコーディング①
音響テクノロジーベーシック24	レコーディング②
音響テクノロジーベーシック25	レコーディング③
音響テクノロジーベーシック26	レコーディング④
音響テクノロジーベーシック27	レコーディング⑤
音響テクノロジーベーシック28	レコーディング⑥
音響テクノロジーベーシック29	レコーディング⑦
音響テクノロジーベーシック30	レコーディング⑧
去・評価法	作品を採点し、評価する。
	音響テクノロジーベーシック17 音響テクノロジーベーシック18 音響テクノロジーベーシック20 音響テクノロジーベーシック21 音響テクノロジーベーシック22 音響テクノロジーベーシック23 音響テクノロジーベーシック25 音響テクノロジーベーシック25 音響テクノロジーベーシック26 音響テクノロジーベーシック27 音響テクノロジーベーシック27 音響テクノロジーベーシック28 音響テクノロジーベーシック29

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	音響テクノロジー アドバンス (前期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

プロのレコーディングエンジニアから、レコーディング機器の操作、楽器や音声の収録・編集方法の応用的に学ぶ。

### (到達目標)

見出し       内容         1       音響テクノロジーアドバンス1       レコーディングテクニック (応用) ①         2       音響テクノロジーアドバンス2       レコーディングテクニック (応用) ②         3       音響テクノロジーアドバンス3       レコーディングテクニック (応用) ③         4       音響テクノロジーアドバンス4       ミキシングテクニック (応用) ②         5       音響テクノロジーアドバンス5       ミキシングテクニック (応用) ③         7       音響テクノロジーアドバンス7       Protoolsを使いこなす①         8       音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす③         10       音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑥         12       音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13       音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑥         14       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑥         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑥         試験の方法・評価法       作品を採点し、評価する。			
2       音響テクノロジーアドバンス2       レコーディングテクニック (応用) ②         3       音響テクノロジーアドバンス4       ミキシングテクニック (応用) ③         4       音響テクノロジーアドバンス4       ミキシングテクニック (応用) ①         5       音響テクノロジーアドバンス5       ミキシングテクニック (応用) ②         6       音響テクノロジーアドバンス7       Protoolsを使いこなす①         7       音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9       音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす③         10       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11       音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑥         12       音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑥         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨		見出し	内容
3       音響テクノロジーアドバンス3       レコーディングテクニック (応用) ③         4       音響テクノロジーアドバンス4       ミキシングテクニック (応用) ①         5       音響テクノロジーアドバンス5       ミキシングテクニック (応用) ②         6       音響テクノロジーアドバンス7       Protoolsを使いこなす①         8       音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9       音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす③         10       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11       音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑥         12       音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13       音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑥         14       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑥         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	1	音響テクノロジーアドバンス1	レコーディングテクニック(応用)①
4       音響テクノロジーアドバンス4       ミキシングテクニック (応用) ①         5       音響テクノロジーアドバンス5       ミキシングテクニック (応用) ②         6       音響テクノロジーアドバンス7       Protoolsを使いこなす①         8       音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9       音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす③         10       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11       音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑥         12       音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑥         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	2	音響テクノロジーアドバンス2	レコーディングテクニック(応用)②
5       音響テクノロジーアドバンス5       ミキシングテクニック (応用) ②         6       音響テクノロジーアドバンス7       Protoolsを使いこなす①         8       音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9       音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす③         10       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11       音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑥         12       音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13       音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑥         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	3	音響テクノロジーアドバンス3	レコーディングテクニック(応用)③
6       音響テクノロジーアドバンス6       ミキシングテクニック (応用) ③         7       音響テクノロジーアドバンス7       Protoolsを使いこなす①         8       音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9       音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす③         10       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11       音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑤         12       音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13       音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑨         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	4	音響テクノロジーアドバンス4	ミキシングテクニック(応用)①
7       音響テクノロジーアドバンス7       Protoolsを使いこなす①         8       音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9       音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす③         10       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11       音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑤         12       音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13       音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑨         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	5	音響テクノロジーアドバンス5	ミキシングテクニック(応用)②
8       音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす②         9       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         10       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11       音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑤         12       音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13       音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑨         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	6	音響テクノロジーアドバンス6	ミキシングテクニック(応用)③
9 音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす③         10 音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11 音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑤         12 音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13 音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14 音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑥         15 音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	7	音響テクノロジーアドバンス7	Protoolsを使いこなす①
10 音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11 音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑤         12 音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13 音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14 音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑧         15 音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	8	音響テクノロジーアドバンス8	Protoolsを使いこなす②
11 音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑤         12 音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13 音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14 音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑧         15 音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	9	音響テクノロジーアドバンス9	Protoolsを使いこなす③
12 音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13 音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14 音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑧         15 音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	10	音響テクノロジーアドバンス10	Protoolsを使いこなす④
13 音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす①         14 音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑧         15 音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	11	音響テクノロジーアドバンス11	Protoolsを使いこなす⑤
14       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす®         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす®	12	音響テクノロジーアドバンス12	Protoolsを使いこなす⑥
15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	13	音響テクノロジーアドバンス13	Protoolsを使いこなす⑦
	14	音響テクノロジーアドバンス14	Protoolsを使いこなす®
試験の方法・評価法作品を採点し、評価する。	15	音響テクノロジーアドバンス15	Protoolsを使いこなす⑨
	試験の方	5法・評価法	作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	音響テクノロジー アドバンス(後期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

プロのレコーディングエンジニアから、レコーディング機器の操作、楽器や音声の収録・編集方法の応 用的に学ぶ。

### (到達目標)

見出し       内容         1       音響テクノロジーアドバンス17       自主制作①         3       音響テクノロジーアドバンス18       自主制作②         4       音響テクノロジーアドバンス19       自主制作③         5       音響テクノロジーアドバンス20       レコーディング①         6       音響テクノロジーアドバンス21       レコーディング②         7       音響テクノロジーアドバンス22       レコーディング③         8       音響テクノロジーアドバンス23       ミキシング②         9       音響テクノロジーアドバンス24       ミキシング②         10       音響テクノロジーアドバンス25       進級・卒業制作①         11       音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作②         12       音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作③         14       音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑥         15       音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥         試験・子業間法       作品を採点し、評価する。					
2 音響テクノロジーアドバンス17       自主制作①         3 音響テクノロジーアドバンス18       自主制作②         4 音響テクノロジーアドバンス20       レコーディング①         5 音響テクノロジーアドバンス21       レコーディング②         7 音響テクノロジーアドバンス22       レコーディング③         8 音響テクノロジーアドバンス23       ミキシング①         9 音響テクノロジーアドバンス24       ミキシング②         10 音響テクノロジーアドバンス25       進級・卒業制作①         11 音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作②         12 音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作③         13 音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14 音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑥         15 音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥		見出し	内容		
3 音響テクノロジーアドバンス18       自主制作②         4 音響テクノロジーアドバンス20       レコーディング①         5 音響テクノロジーアドバンス21       レコーディング②         7 音響テクノロジーアドバンス22       レコーディング③         8 音響テクノロジーアドバンス23       ミキシング①         9 音響テクノロジーアドバンス24       ミキシング②         10 音響テクノロジーアドバンス25       進級・卒業制作③         11 音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作③         12 音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作④         14 音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑤         15 音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	1	音響テクノロジーアドバンス16	前期復習		
4       音響テクノロジーアドバンス20       レコーディング①         5       音響テクノロジーアドバンス21       レコーディング②         6       音響テクノロジーアドバンス21       レコーディング②         7       音響テクノロジーアドバンス22       レコーディング③         8       音響テクノロジーアドバンス23       ミキシング①         9       音響テクノロジーアドバンス24       ミキシング②         10       音響テクノロジーアドバンス25       進級・卒業制作①         11       音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作②         12       音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作④         13       音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14       音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	2	音響テクノロジーアドバンス17	自主制作①		
5 音響テクノロジーアドバンス20       レコーディング①         6 音響テクノロジーアドバンス21       レコーディング②         7 音響テクノロジーアドバンス22       レコーディング③         8 音響テクノロジーアドバンス23       ミキシング①         9 音響テクノロジーアドバンス24       ミキシング②         10 音響テクノロジーアドバンス25       進級・卒業制作①         11 音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作②         12 音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作③         13 音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14 音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	3	音響テクノロジーアドバンス18	自主制作②		
6       音響テクノロジーアドバンス21       レコーディング②         7       音響テクノロジーアドバンス22       レコーディング③         8       音響テクノロジーアドバンス23       ミキシング①         9       音響テクノロジーアドバンス24       ミキシング②         10       音響テクノロジーアドバンス25       進級・卒業制作①         11       音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作②         12       音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作③         13       音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14       音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑥         15       音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	4	音響テクノロジーアドバンス19	自主制作③		
7 音響テクノロジーアドバンス22       レコーディング③         8 音響テクノロジーアドバンス23       ミキシング①         9 音響テクノロジーアドバンス24       ミキシング②         10 音響テクノロジーアドバンス25       進級・卒業制作①         11 音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作②         12 音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作③         13 音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14 音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	5	音響テクノロジーアドバンス20	レコーディング①		
8 音響テクノロジーアドバンス23 ミキシング① 9 音響テクノロジーアドバンス24 ミキシング② 10 音響テクノロジーアドバンス25 進級・卒業制作① 11 音響テクノロジーアドバンス26 進級・卒業制作② 12 音響テクノロジーアドバンス27 進級・卒業制作③ 13 音響テクノロジーアドバンス28 進級・卒業制作④ 14 音響テクノロジーアドバンス29 進級・卒業制作⑤ 15 音響テクノロジーアドバンス30 進級・卒業制作⑥	6	音響テクノロジーアドバンス21	レコーディング②		
9音響テクノロジーアドバンス24ミキシング②10音響テクノロジーアドバンス25進級・卒業制作①11音響テクノロジーアドバンス26進級・卒業制作②12音響テクノロジーアドバンス27進級・卒業制作③13音響テクノロジーアドバンス28進級・卒業制作④14音響テクノロジーアドバンス29進級・卒業制作⑥15音響テクノロジーアドバンス30進級・卒業制作⑥	7	音響テクノロジーアドバンス22	レコーディング③		
10音響テクノロジーアドバンス25進級・卒業制作①11音響テクノロジーアドバンス26進級・卒業制作②12音響テクノロジーアドバンス27進級・卒業制作③13音響テクノロジーアドバンス28進級・卒業制作④14音響テクノロジーアドバンス29進級・卒業制作⑤15音響テクノロジーアドバンス30進級・卒業制作⑥	8	音響テクノロジーアドバンス23	ミキシング①		
11       音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作②         12       音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作③         13       音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14       音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑤         15       音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	9	音響テクノロジーアドバンス24	ミキシング②		
12       音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作③         13       音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14       音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑤         15       音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	10	音響テクノロジーアドバンス25	進級・卒業制作①		
13       音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14       音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑤         15       音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	11	音響テクノロジーアドバンス26	進級・卒業制作②		
14       音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑤         15       音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	12	音響テクノロジーアドバンス27	進級・卒業制作③		
15 音響テクノロジーアドバンス30 進級・卒業制作⑥	13	音響テクノロジーアドバンス28	進級・卒業制作④		
	14	音響テクノロジーアドバンス29	進級・卒業制作⑤		
試験の方法・評価法 作品を採点し、評価する。	15	音響テクノロジーアドバンス30	進級・卒業制作⑥		
	試験の方		作品を採点し、評価する。		

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	音響テクノロジー アドバンス(前期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

プロのレコーディングエンジニアから、レコーディング機器の操作、楽器や音声の収録・編集方法の応用的に学ぶ。

### (到達目標)

見出し       内容         1 音響テクノロジーアドバンス1       レコーディングテクニック (応用) ①         2 音響テクノロジーアドバンス2       レコーディングテクニック (応用) ②         3 音響テクノロジーアドバンス3       レコーディングテクニック (応用) ③         4 音響テクノロジーアドバンス4       ミキシングテクニック (応用) ②         5 音響テクノロジーアドバンス5       ミキシングテクニック (応用) ②         6 音響テクノロジーアドバンス7       Protoolsを使いこなす①         8 音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9 音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす③         10 音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす⑥         11 音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑥         12 音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13 音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑥         15 音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨         試験の方法・評価法       作品を採点し、評価する。			
2       音響テクノロジーアドバンス2       レコーディングテクニック (応用) ②         3       音響テクノロジーアドバンス4       ミキシングテクニック (応用) ③         4       音響テクノロジーアドバンス4       ミキシングテクニック (応用) ①         5       音響テクノロジーアドバンス5       ミキシングテクニック (応用) ②         6       音響テクノロジーアドバンス7       Protoolsを使いこなす①         7       音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9       音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす③         10       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11       音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑥         12       音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑥         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨		見出し	内容
3       音響テクノロジーアドバンス3       レコーディングテクニック (応用) ③         4       音響テクノロジーアドバンス4       ミキシングテクニック (応用) ①         5       音響テクノロジーアドバンス5       ミキシングテクニック (応用) ②         6       音響テクノロジーアドバンス7       Protoolsを使いこなす①         8       音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9       音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす③         10       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11       音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑥         12       音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑥         14       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑥         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑥	1	音響テクノロジーアドバンス1	レコーディングテクニック(応用)①
4       音響テクノロジーアドバンス4       ミキシングテクニック (応用) ①         5       音響テクノロジーアドバンス5       ミキシングテクニック (応用) ②         6       音響テクノロジーアドバンス6       ミキシングテクニック (応用) ③         7       音響テクノロジーアドバンス7       Protoolsを使いこなす①         8       音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11       音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑥         12       音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13       音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑥         14       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑥         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	2	音響テクノロジーアドバンス2	レコーディングテクニック(応用)②
5 音響テクノロジーアドバンス5       ミキシングテクニック (応用) ②         6 音響テクノロジーアドバンス7       Protoolsを使いこなす①         8 音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9 音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす③         10 音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11 音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑤         12 音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13 音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14 音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑥         15 音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	3	音響テクノロジーアドバンス3	レコーディングテクニック(応用)③
6       音響テクノロジーアドバンス7       ミキシングテクニック (応用) ③         7       音響テクノロジーアドバンス7       Protoolsを使いこなす①         8       音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9       音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす③         10       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11       音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑤         12       音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13       音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑥         14       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑥         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	4	音響テクノロジーアドバンス4	ミキシングテクニック(応用)①
7       音響テクノロジーアドバンス7       Protoolsを使いこなす①         8       音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         10       音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑥         12       音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13       音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑥         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	5	音響テクノロジーアドバンス5	ミキシングテクニック(応用)②
8       音響テクノロジーアドバンス8       Protoolsを使いこなす②         9       音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす③         10       音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11       音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑤         12       音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13       音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑨         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	6	音響テクノロジーアドバンス6	ミキシングテクニック(応用)③
9 音響テクノロジーアドバンス9       Protoolsを使いこなす③         10 音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11 音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑤         12 音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13 音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14 音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑧         15 音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	7	音響テクノロジーアドバンス7	Protoolsを使いこなす①
10 音響テクノロジーアドバンス10       Protoolsを使いこなす④         11 音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑤         12 音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13 音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14 音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑧         15 音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	8	音響テクノロジーアドバンス8	Protoolsを使いこなす②
11 音響テクノロジーアドバンス11       Protoolsを使いこなす⑤         12 音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13 音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14 音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑧         15 音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	9	音響テクノロジーアドバンス9	Protoolsを使いこなす③
12 音響テクノロジーアドバンス12       Protoolsを使いこなす⑥         13 音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14 音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑧         15 音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	10	音響テクノロジーアドバンス10	Protoolsを使いこなす④
13 音響テクノロジーアドバンス13       Protoolsを使いこなす⑦         14 音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす⑧         15 音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	11	音響テクノロジーアドバンス11	Protoolsを使いこなす⑤
14       音響テクノロジーアドバンス14       Protoolsを使いこなす®         15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす®	12	音響テクノロジーアドバンス12	Protoolsを使いこなす⑥
15       音響テクノロジーアドバンス15       Protoolsを使いこなす⑨	13	音響テクノロジーアドバンス13	Protoolsを使いこなす⑦
	14	音響テクノロジーアドバンス14	Protoolsを使いこなす⑧
試験の方法・評価法作品を採点し、評価する。	15	音響テクノロジーアドバンス15	Protoolsを使いこなす⑨
	試験の方	5法・評価法	作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	音響テクノロジー アドバンス (後期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

プロのレコーディングエンジニアから、レコーディング機器の操作、楽器や音声の収録・編集方法の応 用的に学ぶ。

### (到達目標)

見出し       内容         1       音響テクノロジーアドバンス17       自主制作①         3       音響テクノロジーアドバンス18       自主制作②         4       音響テクノロジーアドバンス19       自主制作③         5       音響テクノロジーアドバンス20       レコーディング①         6       音響テクノロジーアドバンス21       レコーディング②         7       音響テクノロジーアドバンス22       レコーディング③         8       音響テクノロジーアドバンス23       ミキシング②         9       音響テクノロジーアドバンス24       ミキシング②         10       音響テクノロジーアドバンス25       進級・卒業制作①         11       音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作②         12       音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作③         14       音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑥         15       音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥         試験・子業間法       作品を採点し、評価する。					
2 音響テクノロジーアドバンス17       自主制作①         3 音響テクノロジーアドバンス18       自主制作②         4 音響テクノロジーアドバンス20       レコーディング①         5 音響テクノロジーアドバンス21       レコーディング②         7 音響テクノロジーアドバンス22       レコーディング③         8 音響テクノロジーアドバンス23       ミキシング①         9 音響テクノロジーアドバンス24       ミキシング②         10 音響テクノロジーアドバンス25       進級・卒業制作①         11 音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作②         12 音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作③         13 音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14 音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑥         15 音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥		見出し	内容		
3 音響テクノロジーアドバンス18       自主制作②         4 音響テクノロジーアドバンス20       レコーディング①         5 音響テクノロジーアドバンス21       レコーディング②         7 音響テクノロジーアドバンス22       レコーディング③         8 音響テクノロジーアドバンス23       ミキシング①         9 音響テクノロジーアドバンス24       ミキシング②         10 音響テクノロジーアドバンス25       進級・卒業制作③         11 音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作③         12 音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作④         14 音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑤         15 音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	1	音響テクノロジーアドバンス16	前期復習		
4       音響テクノロジーアドバンス20       レコーディング①         5       音響テクノロジーアドバンス21       レコーディング②         6       音響テクノロジーアドバンス21       レコーディング②         7       音響テクノロジーアドバンス22       レコーディング③         8       音響テクノロジーアドバンス23       ミキシング①         9       音響テクノロジーアドバンス24       ミキシング②         10       音響テクノロジーアドバンス25       進級・卒業制作①         11       音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作②         12       音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作④         13       音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14       音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	2	音響テクノロジーアドバンス17	自主制作①		
5 音響テクノロジーアドバンス20       レコーディング①         6 音響テクノロジーアドバンス21       レコーディング②         7 音響テクノロジーアドバンス22       レコーディング③         8 音響テクノロジーアドバンス23       ミキシング①         9 音響テクノロジーアドバンス24       ミキシング②         10 音響テクノロジーアドバンス25       進級・卒業制作①         11 音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作②         12 音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作③         13 音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14 音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	3	音響テクノロジーアドバンス18	自主制作②		
6       音響テクノロジーアドバンス21       レコーディング②         7       音響テクノロジーアドバンス22       レコーディング③         8       音響テクノロジーアドバンス23       ミキシング①         9       音響テクノロジーアドバンス24       ミキシング②         10       音響テクノロジーアドバンス25       進級・卒業制作①         11       音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作②         12       音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作③         13       音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14       音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑥         15       音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	4	音響テクノロジーアドバンス19	自主制作③		
7 音響テクノロジーアドバンス22       レコーディング③         8 音響テクノロジーアドバンス23       ミキシング①         9 音響テクノロジーアドバンス24       ミキシング②         10 音響テクノロジーアドバンス25       進級・卒業制作①         11 音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作②         12 音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作③         13 音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14 音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	5	音響テクノロジーアドバンス20	レコーディング①		
8 音響テクノロジーアドバンス23 ミキシング① 9 音響テクノロジーアドバンス24 ミキシング② 10 音響テクノロジーアドバンス25 進級・卒業制作① 11 音響テクノロジーアドバンス26 進級・卒業制作② 12 音響テクノロジーアドバンス27 進級・卒業制作③ 13 音響テクノロジーアドバンス28 進級・卒業制作④ 14 音響テクノロジーアドバンス29 進級・卒業制作⑤ 15 音響テクノロジーアドバンス30 進級・卒業制作⑥	6	音響テクノロジーアドバンス21	レコーディング②		
9音響テクノロジーアドバンス24ミキシング②10音響テクノロジーアドバンス25進級・卒業制作①11音響テクノロジーアドバンス26進級・卒業制作②12音響テクノロジーアドバンス27進級・卒業制作③13音響テクノロジーアドバンス28進級・卒業制作④14音響テクノロジーアドバンス29進級・卒業制作⑥15音響テクノロジーアドバンス30進級・卒業制作⑥	7	音響テクノロジーアドバンス22	レコーディング③		
10音響テクノロジーアドバンス25進級・卒業制作①11音響テクノロジーアドバンス26進級・卒業制作②12音響テクノロジーアドバンス27進級・卒業制作③13音響テクノロジーアドバンス28進級・卒業制作④14音響テクノロジーアドバンス29進級・卒業制作⑤15音響テクノロジーアドバンス30進級・卒業制作⑥	8	音響テクノロジーアドバンス23	ミキシング①		
11       音響テクノロジーアドバンス26       進級・卒業制作②         12       音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作③         13       音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14       音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑤         15       音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	9	音響テクノロジーアドバンス24	ミキシング②		
12       音響テクノロジーアドバンス27       進級・卒業制作③         13       音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14       音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑤         15       音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	10	音響テクノロジーアドバンス25	進級・卒業制作①		
13       音響テクノロジーアドバンス28       進級・卒業制作④         14       音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑤         15       音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	11	音響テクノロジーアドバンス26	進級・卒業制作②		
14       音響テクノロジーアドバンス29       進級・卒業制作⑤         15       音響テクノロジーアドバンス30       進級・卒業制作⑥	12	音響テクノロジーアドバンス27	進級・卒業制作③		
15 音響テクノロジーアドバンス30 進級・卒業制作⑥	13	音響テクノロジーアドバンス28	進級・卒業制作④		
	14	音響テクノロジーアドバンス29	進級・卒業制作⑤		
試験の方法・評価法 作品を採点し、評価する。	15	音響テクノロジーアドバンス30	進級・卒業制作⑥		
	試験の方		作品を採点し、評価する。		

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	ライブ音響ベーシック (前期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

基礎的な音響機器とオーディオ装置の操作・演出方法を学ぶ。

音声・音響情報処理技術の基礎を学ぶとともに、それを習得する。

### (到達目標)

)
ティング等)
_

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	ライブ音響ベーシック(後期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

実践的な音響機器とオーディオ装置の操作・演出方法を学ぶ。

音声・音響情報処理技術の応用を学ぶとともに、それを習得する。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	音響テクノロジーベーシック1	PA(デジタル)卓の操作方法①(取り扱い方)
2	音響テクノロジーベーシック2	PA(デジタル)卓の操作方法②(セッティング~バラシ)
3	音響テクノロジーベーシック3	PA(デジタル)卓の操作方法、生音を録音しよう①(ドラム編)
4	音響テクノロジーベーシック4	PA(デジタル)卓の操作方法、生音を録音しよう②(ギター編)
5	音響テクノロジーベーシック5	PA(デジタル)卓の操作方法、生音を録音しよう③(ベース編)
6	音響テクノロジーベーシック6	PA(デジタル)卓の操作方法、生音を録音しよう④(キーボード編)
7	音響テクノロジーベーシック7	PA(デジタル)卓の操作方法、生音を録音しよう④(バンド編)
8	音響テクノロジーベーシック8	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①
9	音響テクノロジーベーシック9	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②
10	音響テクノロジーベーシック10	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③
11	音響テクノロジーベーシック11	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④
12	音響テクノロジーベーシック12	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤
13	音響テクノロジーベーシック13	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑥
14	音響テクノロジーベーシック14	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑦
15	音響テクノロジーベーシック15	進級・卒業制作 本番
試験の方	5法・評価法	作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	ライブ音響ベーシック (前期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

基礎的な音響機器とオーディオ装置の操作・演出方法を学ぶ。

音声・音響情報処理技術の基礎を学ぶとともに、それを習得する。

### (到達目標)

る。		
	見出し	内容
1	ライブ音響ベーシック1	舞台での音響について
2	ライブ音響ベーシック2	ライブ・イベント・興行での音響の役割
3	ライブ音響ベーシック3	マイクの種類、使用用途について
4	ライブ音響ベーシック4	PA卓(アナログ)の使用用途
5	ライブ音響ベーシック5	PA卓(アナログ)の操作方法①(機材の取り扱い方)
6	ライブ音響ベーシック6	PA卓(アナログ)の操作方法②(スピーカー・マイクのセッティング等)
7	ライブ音響ベーシック7	PA卓(アナログ)の操作方法③(音出し)
8	ライブ音響ベーシック8	中間発表会 ライブ・イベント制作①
9	ライブ音響ベーシック9	中間発表会 ライブ・イベント制作②
10	ライブ音響ベーシック10	中間発表会 ライブ・イベント制作③
11	ライブ音響ベーシック11	中間発表会 ライブ・イベント制作④
12	ライブ音響ベーシック12	中間発表会 ライブ・イベント制作⑤
13	ライブ音響ベーシック13	中間発表会 ライブ・イベント制作⑥
14	ライブ音響ベーシック14	中間発表会 ライブ・イベント制作⑦
15	ライブ音響ベーシック15	中間発表会 本番
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	ライブ音響ベーシック(後期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

実践的な音響機器とオーディオ装置の操作・演出方法を学ぶ。

音声・音響情報処理技術の応用を学ぶとともに、それを習得する。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	音響テクノロジーベーシック1	PA(デジタル)卓の操作方法①(取り扱い方)
2	音響テクノロジーベーシック2	PA(デジタル)卓の操作方法②(セッティング~バラシ)
3	音響テクノロジーベーシック3	PA(デジタル)卓の操作方法、生音を録音しよう①(ドラム編)
4	音響テクノロジーベーシック4	PA(デジタル)卓の操作方法、生音を録音しよう②(ギター編)
5	音響テクノロジーベーシック5	PA(デジタル)卓の操作方法、生音を録音しよう③(ベース編)
6	音響テクノロジーベーシック6	PA(デジタル)卓の操作方法、生音を録音しよう④(キーボード編)
7	音響テクノロジーベーシック7	PA(デジタル)卓の操作方法、生音を録音しよう④(バンド編)
8	音響テクノロジーベーシック8	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①
9	音響テクノロジーベーシック9	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②
10	音響テクノロジーベーシック10	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③
11	音響テクノロジーベーシック11	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④
12	音響テクノロジーベーシック12	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤
13	音響テクノロジーベーシック13	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑥
14	音響テクノロジーベーシック14	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑦
15	音響テクノロジーベーシック15	進級・卒業制作 本番
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	ライブ音響アドバンス (前期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

応用的な音響機器とオーディオ装置の操作・演出方法を学ぶ。

音声・音響情報処理技術の応用を学ぶとともに、それを習得する。

### (到達目標)

	見出し	内容	
1	デジタル1	Live10の操作方法①	
2	デジタル2	Live10の操作方法②	
3	デジタル3	Live10の操作方法③	
4	デジタル4	Live10の操作方法④	
5	デジタル5	Live10の操作方法⑤	
6	デジタル6	Live10の操作方法⑥	
7	デジタル7	Live10の操作方法⑦	
8	デジタル8	Live10の操作方法®	
9	デジタル9	中間発表会 ライブ・イベント制作①	
10	デジタル10	中間発表会 ライブ・イベント制作②	
11	デジタル11	中間発表会 ライブ・イベント制作③	
12	デジタル12	中間発表会 ライブ・イベント制作④	
13	デジタル13	中間発表会 ライブ・イベント制作⑤	
14	デジタル14	中間発表会 ライブ・イベント制作⑥	
15	デジタル15	中間発表会 本番	
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。	

## パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	ライブ音響アドバンス (後期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

応用的な音響機器とオーディオ装置の操作・演出方法を学ぶ。

音声・音響情報処理技術の応用を学ぶとともに、それを習得する。

### (到達目標)

ļ		
	見出し	内容
1	ライブ音響アドバンス1	ライブ・イベントを想定した仕込み~本番~バラシ①
2	ライブ音響アドバンス2	ライブ・イベントを想定した仕込み~本番~バラシ②
3	ライブ音響アドバンス3	屋内ライブ・イベント 現場実習①
4	ライブ音響アドバンス4	屋内ライブ・イベント 現場実習②
5	ライブ音響アドバンス5	屋内ライブ・イベント 現場実習③
6	ライブ音響アドバンス6	屋外ライブ・イベント 現場実習①
7	ライブ音響アドバンス7	屋外ライブ・イベント 現場実習②
8	ライブ音響アドバンス8	屋外ライブ・イベント 現場実習③
9	ライブ音響アドバンス9	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①
10	ライブ音響アドバンス10	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②
11	ライブ音響アドバンス11	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③
12	ライブ音響アドバンス12	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④
13	ライブ音響アドバンス13	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤
14	ライブ音響アドバンス14	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑥
15	ライブ音響アドバンス15	進級・卒業制作 本番
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	ライブ音響アドバンス (前期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

応用的な音響機器とオーディオ装置の操作・演出方法を学ぶ。

音声・音響情報処理技術の応用を学ぶとともに、それを習得する。

### (到達目標)

	見出し	内容		
1	ライブ音響アドバンス1	Live10の操作方法①		
2	ライブ音響アドバンス2	Live10の操作方法②		
3	ライブ音響アドバンス3	Live10の操作方法③		
4	ライブ音響アドバンス4	Live10の操作方法④		
5	ライブ音響アドバンス5	Live10の操作方法⑤		
6	ライブ音響アドバンス6	Live10の操作方法⑥		
7	ライブ音響アドバンス7	Live10の操作方法⑦		
8	ライブ音響アドバンス8	Live10の操作方法®		
9	ライブ音響アドバンス9	中間発表会 ライブ・イベント制作①		
10	ライブ音響アドバンス10	中間発表会 ライブ・イベント制作②		
11	ライブ音響アドバンス11	中間発表会 ライブ・イベント制作③		
12	ライブ音響アドバンス12	中間発表会 ライブ・イベント制作④		
13	ライブ音響アドバンス13	中間発表会 ライブ・イベント制作⑤		
14	ライブ音響アドバンス14	中間発表会 ライブ・イベント制作⑥		
15	ライブ音響アドバンス15	中間発表会 本番		
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。		

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	ライブ音響アドバンス (後期)	担当教員名	末吉
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

応用的な音響機器とオーディオ装置の操作・演出方法を学ぶ。

音声・音響情報処理技術の応用を学ぶとともに、それを習得する。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	ライブ音響アドバンス16	ライブ・イベントを想定した仕込み~本番~バラシ①
2	ライブ音響アドバンス17	ライブ・イベントを想定した仕込み~本番~バラシ②
3	ライブ音響アドバンス18	屋内ライブ・イベント 現場実習①
4	ライブ音響アドバンス19	屋内ライブ・イベント 現場実習②
5	ライブ音響アドバンス20	屋内ライブ・イベント 現場実習③
6	ライブ音響アドバンス21	屋外ライブ・イベント 現場実習①
7	ライブ音響アドバンス22	屋外ライブ・イベント 現場実習②
8	ライブ音響アドバンス23	屋外ライブ・イベント 現場実習③
9	ライブ音響アドバンス24	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作①
10	ライブ音響アドバンス25	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作②
11	ライブ音響アドバンス26	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作③
12	ライブ音響アドバンス27	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作④
13	ライブ音響アドバンス28	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑤
14	ライブ音響アドバンス29	進級・卒業制作 ライブ・イベント制作⑥
15	ライブ音響アドバンス30	進級・卒業制作 本番
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

#### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	デジタルベーシック(前期)	担当教員名	吉本興業社員・Youtuber
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

Youtubeの性質を知り、動画作成や実践ノウハウを学ぶ。

SNSやコンテンツの特徴を学び、サービスに合わせた発信方法・活用方法を学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	デジタルベーシック1	メディア・SNSについて(発信方法・SNSマップ)
2	デジタルベーシック2	メディア・SNSについて(競合・自分の発信方法)
3	デジタルベーシック3	メディア・SNSについて(ターゲット/PDCAの設定)
4	デジタルベーシック4	メディア・SNSについて(売り込み方を考えよう)
5	デジタルベーシック5	メディア・SNSについて(継続的なコンテンツの制作)
6	デジタルベーシック6	メディア・SNSについて(メディアマップ)
7	デジタルベーシック7	メディア・SNSについて(成功事例・失敗事例)
8	デジタルベーシック8	メディア・SNSについて(キャッチコピーを考えよう)
9	デジタルベーシック9	メディア・SNSについて(炎上について)
10	デジタルベーシック10	動画の種類
11	デジタルベーシック11	Youtuberと配信者
12	デジタルベーシック12	SNS向きの動画とは
13	デジタルベーシック13	SNS映えする動画の撮り方
14	デジタルベーシック14	SNS映えする動画の撮り方
15	デジタルベーシック15	SNS映えする動画の撮り方
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	デジタルベーシック(後期)	担当教員名	吉本興業社員・Youtuber
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

Youtubeの性質を知り、動画作成や実践ノウハウを学ぶ。

SNSやコンテンツの特徴を学び、サービスに合わせた発信方法・活用方法を学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	デジタルベーシック16	コンテンツのつくりかた
2	デジタルベーシック17	コンテンツのつくりかた
3	デジタルベーシック18	コンテンツのひろげかた
4	デジタルベーシック19	コンテンツのひろげかた
5	デジタルベーシック20	Web記事を書いてみよう(前期授業で撮影した動画を紹介する)
6	デジタルベーシック21	Web記事を書いてみよう(前期授業で撮影した動画を紹介する)
7	デジタルベーシック22	企画・提案・企画書づくり
8	デジタルベーシック23	企画・提案・企画書づくり
9	デジタルベーシック24	ディスカッション・企画決定
10	デジタルベーシック25	ディスカッション・企画決定
11	デジタルベーシック26	コンテンツ制作・配信
12	デジタルベーシック27	コンテンツ制作・配信
13	デジタルベーシック28	コンテンツ制作・配信
14	デジタルベーシック29	コンテンツ制作・配信
15	デジタルベーシック30	総括
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	デジタルベーシック(前期)	担当教員名	吉本興業社員・Youtuber
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

Youtubeの性質を知り、動画作成や実践ノウハウを学ぶ。

SNSやコンテンツの特徴を学び、サービスに合わせた発信方法・活用方法を学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	デジタルベーシック1	メディア・SNSについて(発信方法・SNSマップ)
2	デジタルベーシック2	メディア・SNSについて(競合・自分の発信方法)
3	デジタルベーシック3	メディア・SNSについて(ターゲット/PDCAの設定)
4	デジタルベーシック4	メディア・SNSについて(売り込み方を考えよう)
5	デジタルベーシック5	メディア・SNSについて(継続的なコンテンツの制作)
6	デジタルベーシック6	メディア・SNSについて(メディアマップ)
7	デジタルベーシック7	メディア・SNSについて(成功事例・失敗事例)
8	デジタルベーシック8	メディア・SNSについて(キャッチコピーを考えよう)
9	デジタルベーシック9	メディア・SNSについて(炎上について)
10	デジタルベーシック10	動画の種類
11	デジタルベーシック11	Youtuberと配信者
12	デジタルベーシック12	SNS向きの動画とは
13	デジタルベーシック13	SNS映えする動画の撮り方
14	デジタルベーシック14	SNS映えする動画の撮り方
15	デジタルベーシック15	SNS映えする動画の撮り方
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	デジタルベーシック(後期)	担当教員名	吉本興業社員・Youtuber
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

Youtubeの性質を知り、動画作成や実践ノウハウを学ぶ。

SNSやコンテンツの特徴を学び、サービスに合わせた発信方法・活用方法を学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	デジタルベーシック16	コンテンツのつくりかた
2	デジタルベーシック17	コンテンツのつくりかた
3	デジタルベーシック18	コンテンツのひろげかた
4	デジタルベーシック19	コンテンツのひろげかた
5	デジタルベーシック20	Web記事を書いてみよう(前期授業で撮影した動画を紹介する)
6	デジタルベーシック21	Web記事を書いてみよう(前期授業で撮影した動画を紹介する)
7	デジタルベーシック22	企画・提案・企画書づくり
8	デジタルベーシック23	企画・提案・企画書づくり
9	デジタルベーシック24	ディスカッション・企画決定
10	デジタルベーシック25	ディスカッション・企画決定
11	デジタルベーシック26	コンテンツ制作・配信
12	デジタルベーシック27	コンテンツ制作・配信
13	デジタルベーシック28	コンテンツ制作・配信
14	デジタルベーシック29	コンテンツ制作・配信
15	デジタルベーシック30	総括
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	エンターテインメントビジネス ① (前期)	担当教員名	狩俣
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

エンタテインメントビジネスのノウハウや課題や解決方法を実際の現場のプロから学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	エンターテインメントビジネス①-1	ものづくりの理由について
2	エンターテインメントビジネス①-2	動画制作とライブ配信とAR・VR
3	エンターテインメントビジネス①-3	身近なものを題材に考えよう
4	エンターテインメントビジネス①-4	アプリでPR動画を作ろう
5	エンターテインメントビジネス①-5	アプリでPR動画を配信しよう
6	エンターテインメントビジネス①-6	ARアプリ・5G活用事例・デモ
7	エンターテインメントビジネス①-7	手書きで企画書を作る①
8	エンターテインメントビジネス①-8	手書きで企画書を作る②
9	エンターテインメントビジネス①-9	手書きで企画書を作る②
10	エンターテインメントビジネス①-10	手書きで企画書を作る
11	エンターテインメントビジネス①-11	コンテンツ制作①
12	エンターテインメントビジネス①-12	コンテンツ制作②
13	エンターテインメントビジネス①-13	コンテンツ制作③
14	エンターテインメントビジネス①-14	コンテンツ制作④
15	エンターテインメントビジネス①-15	コンテンツ制作⑤
試験の方	- 5法・評価法	作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	エンターテインメントビジネス ①(後期)	担当教員名	狩俣
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

エンタテインメントビジネスのノウハウや課題や解決方法を実際の現場のプロから学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容		
1	エンターテインメントビジネス①-16	好きな広告を集める(デザイン編)		
2	エンターテインメントビジネス①-17	好きな広告を集める(TVCM編)		
3	エンターテインメントビジネス①-18	好きな広告を集める(WEBサイト編)		
4	エンターテインメントビジネス①-19	著作権を学ぶ①		
5	エンターテインメントビジネス①-20	著作権を学ぶ②		
6	エンターテインメントビジネス①-21	著作権を学ぶ③		
7	エンターテインメントビジネス①-22	販促イベントの裏側①(キャンペーン企画を立てる)		
8	エンターテインメントビジネス①-23	販促イベントの裏側②(スケジュール制作とマネージメント管理)		
9	エンターテインメントビジネス①-24	販促イベントの裏側③(運営実行するための注意事項)		
10	エンターテインメントビジネス①-25	販促イベントの裏側④(進行台本制作)		
11	エンターテインメントビジネス①-26	プレゼンテーションを楽しむ		
12	エンターテインメントビジネス①-27	タレントのマネージメント①(マネージメントする)		
13	エンターテインメントビジネス①-28	タレントのマネージメント②(タレントの権利)		
14	エンターテインメントビジネス①-29	タレントのマネージメント③(プロモーション活動とブッキング)		
15	エンターテインメントビジネス①-30	エンターテインメントビジネス総括		
試験の方	方法・評価法	作品を採点し、評価する。		

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	エンターテインメントビジネス ① (前期)	担当教員名	狩俣
単位数	2	配当年次	2年

### (授業内容)

エンタテインメントビジネスのノウハウや課題や解決方法を実際の現場のプロから学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	エンターテインメントビジネス①-1	ものづくりの理由について
2	エンターテインメントビジネス①-2	動画制作とライブ配信とAR・VR
3	エンターテインメントビジネス①-3	身近なものを題材に考えよう
4	エンターテインメントビジネス①-4	アプリでPR動画を作ろう
5	エンターテインメントビジネス①-5	アプリでPR動画を配信しよう
6	エンターテインメントビジネス①-6	ARアプリ・5G活用事例・デモ
7	エンターテインメントビジネス①-7	手書きで企画書を作る①
8	エンターテインメントビジネス①-8	手書きで企画書を作る②
9	エンターテインメントビジネス①-9	手書きで企画書を作る②
10	エンターテインメントビジネス①-10	手書きで企画書を作る
11	エンターテインメントビジネス①-11	コンテンツ制作①
12	エンターテインメントビジネス①-12	コンテンツ制作②
13	エンターテインメントビジネス①-13	コンテンツ制作③
14	エンターテインメントビジネス①-14	コンテンツ制作④
15	エンターテインメントビジネス①-15	コンテンツ制作⑤
試験の方	- 5法・評価法	作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	エンターテインメントビジネス ① (後期)	担当教員名	狩俣
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

エンタテインメントビジネスのノウハウや課題や解決方法を実際の現場のプロから学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容			
1	エンターテインメントビジネス①-16	好きな広告を集める(デザイン編)			
2	エンターテインメントビジネス①-17	好きな広告を集める(TVCM編)			
3	エンターテインメントビジネス①-18	好きな広告を集める(WEBサイト編)			
4	エンターテインメントビジネス①-19	著作権を学ぶ①			
5	エンターテインメントビジネス①-20	著作権を学ぶ②			
6	エンターテインメントビジネス①-21	著作権を学ぶ③			
7	エンターテインメントビジネス①-22	販促イベントの裏側①(キャンペーン企画を立てる)			
8	エンターテインメントビジネス①-23	販促イベントの裏側②(スケジュール制作とマネージメント管理)			
9	エンターテインメントビジネス①-24	販促イベントの裏側③(運営実行するための注意事項)			
10	エンターテインメントビジネス①-25	販促イベントの裏側④(進行台本制作)			
11	エンターテインメントビジネス①-26	プレゼンテーションを楽しむ			
12	エンターテインメントビジネス①-27	タレントのマネージメント①(マネージメントする)			
13	エンターテインメントビジネス①-28	タレントのマネージメント②(タレントの権利)			
14	エンターテインメントビジネス①-29	タレントのマネージメント③(プロモーション活動とブッキング)			
15	エンターテインメントビジネス①-30	エンターテインメントビジネス総括			
試験の方	方法・評価法	作品を採点し、評価する。			

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	エンターテインメントビジネス ②(前期)	担当教員名	野原
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

エンタテインメントビジネスのノウハウや課題や解決方法を実際の現場のプロから学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	エンターテインメントビジネス②-1	自己紹介、エンターテインメントをビジネス結びつけるには
2	エンターテインメントビジネス②-2	エンターテインメントビジネスとは、 自分の関わりたいエンターテインメントビジネスの売り方を考える
3	エンターテインメントビジネス②-3	エンターテインメントビジネスのネタを考えるには1
4	エンターテインメントビジネス②-4	エンターテインメントビジネスのネタを考えるには2
5	エンターテインメントビジネス②-5	エンターテインメントビジネスのネタを考えるには3
6	エンターテインメントビジネス②-6	ビジネス相関図を作る
7	エンターテインメントビジネス②-7	自分のやりたいことに関してビジネス相関図を作る
8	エンターテインメントビジネス②-8	ビジネスをエンタメに結び付ける、エンタメをビジネスに結び付ける
9	エンターテインメントビジネス②-9	自分のやりたいエンタメをビジネスに結び付ける1
10	エンターテインメントビジネス②-10	自分のやりたいエンタメをビジネスに結び付ける2
11	エンターテインメントビジネス②-11	自分のやりたいエンタメをビジネスに結び付ける3
12	エンターテインメントビジネス②-12	今あるビジネスのエンタメ化を考える1
13	エンターテインメントビジネス②-13	今あるビジネスのエンタメ化を考える2
14	エンターテインメントビジネス②-14	今あるビジネスのエンタメ化を考える3
15	エンターテインメントビジネス②-15	前期の総括
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	エンターテインメントビジネス ②(後期)	担当教員名	野原
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

エンタテインメントビジネスのノウハウや課題や解決方法を実際の現場のプロから学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	エンターテインメントビジネス②-16	自己紹介、エンターテインメントをビジネス結びつけるには
2	エンターテインメントビジネス②-17	エンターテインメントビジネスとは、 自分の関わりたいエンターテインメントビジネスの売り方を考える
3	エンターテインメントビジネス②-18	エンターテインメントビジネスのネタを考えるには1
4	エンターテインメントビジネス②-19	エンターテインメントビジネスのネタを考えるには2
5	エンターテインメントビジネス②-20	エンターテインメントビジネスのネタを考えるには3
6	エンターテインメントビジネス②-21	ビジネス相関図を作る
7	エンターテインメントビジネス②-22	自分のやりたいことに関してビジネス相関図を作る
8	エンターテインメントビジネス②-23	ビジネスをエンタメに結び付ける、エンタメをビジネスに結び付ける
9	エンターテインメントビジネス②-24	自分のやりたいエンタメをビジネスに結び付ける1
10	エンターテインメントビジネス②-25	自分のやりたいエンタメをビジネスに結び付ける2
11	エンターテインメントビジネス②-26	自分のやりたいエンタメをビジネスに結び付ける3
12	エンターテインメントビジネス②-27	今あるビジネスのエンタメ化を考える1
13	エンターテインメントビジネス②-28	今あるビジネスのエンタメ化を考える2
14	エンターテインメントビジネス②-29	今あるビジネスのエンタメ化を考える3
15	エンターテインメントビジネス②-30	前期の総括
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	エンターテインメントビジネス ②(前期)	担当教員名	野原
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

エンタテインメントビジネスのノウハウや課題や解決方法を実際の現場のプロから学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容		
1	エンターテインメントビジネス②-1	自己紹介、エンターテインメントをビジネスと結びつけるには		
2	エンターテインメントビジネス②-2	エンターテインメントビジネスとは、 自分の関わりたいエンターテインメントビジネスの売り方を考える		
3	エンターテインメントビジネス②-3	エンターテインメントビジネスのネタを考えるには1		
4	エンターテインメントビジネス②-4	エンターテインメントビジネスのネタを考えるには2		
5	エンターテインメントビジネス②-5	エンターテインメントビジネスのネタを考えるには3		
6	エンターテインメントビジネス②-6	ビジネス相関図を作る		
7	エンターテインメントビジネス②-7	自分のやりたいことに関してビジネス相関図を作る		
8	エンターテインメントビジネス②-8	ビジネスをエンタメに結び付ける、エンタメをビジネスに結び付ける		
9	エンターテインメントビジネス②-9	自分のやりたいエンタメをビジネスに結び付ける1		
10	エンターテインメントビジネス②-10	自分のやりたいエンタメをビジネスに結び付ける2		
11	エンターテインメントビジネス②-11	自分のやりたいエンタメをビジネスに結び付ける3		
12	エンターテインメントビジネス②-12	今あるビジネスのエンタメ化を考える1		
13	エンターテインメントビジネス②-13	今あるビジネスのエンタメ化を考える2		
14	エンターテインメントビジネス②-14	今あるビジネスのエンタメ化を考える3		
15	エンターテインメントビジネス②-15	前期の総括		
試験の方	方法・評価法	作品を採点し、評価する。		

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	エンターテインメントビジネス ②(後期)	担当教員名	野原
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

エンタテインメントビジネスのノウハウや課題や解決方法を実際の現場のプロから学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	エンターテインメントビジネス②-16	自己紹介、エンターテインメントをビジネスと結びつけるには
2	エンターテインメントビジネス②-17	エンターテインメントビジネスとは、 自分の関わりたいエンターテインメントビジネスの売り方を考える
3	エンターテインメントビジネス②-18	エンターテインメントビジネスのネタを考えるには1
4	エンターテインメントビジネス②-19	エンターテインメントビジネスのネタを考えるには2
5	エンターテインメントビジネス②-20	エンターテインメントビジネスのネタを考えるには3
6	エンターテインメントビジネス②-21	ビジネス相関図を作る
7	エンターテインメントビジネス②-22	自分のやりたいことに関してビジネス相関図を作る
8	エンターテインメントビジネス②-23	ビジネスをエンタメに結び付ける、エンタメをビジネスに結び付ける
9	エンターテインメントビジネス②-24	自分のやりたいエンタメをビジネスに結び付ける1
10	エンターテインメントビジネス②-25	自分のやりたいエンタメをビジネスに結び付ける2
11	エンターテインメントビジネス②-26	自分のやりたいエンタメをビジネスに結び付ける3
12	エンターテインメントビジネス②-27	今あるビジネスのエンタメ化を考える1
13	エンターテインメントビジネス②-28	今あるビジネスのエンタメ化を考える2
14	エンターテインメントビジネス②-29	今あるビジネスのエンタメ化を考える3
15	エンターテインメントビジネス②-30	前期の総括
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	エンターテインメントビジネス ③(前期)	担当教員名	田場
単位数 2		配当年次	1

### (授業内容)

エンタテインメントビジネスのノウハウや課題や解決方法を実際の現場のプロから学ぶ

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	エンターテインメントビジネス③-1	自己紹介、エンターテインメントをビジネス結びつけるには
2	エンターテインメントビジネス③-2	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
3	エンターテインメントビジネス③-3	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
4	エンターテインメントビジネス③-4	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
5	エンターテインメントビジネス③-5	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
6	エンターテインメントビジネス③-6	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
7	エンターテインメントビジネス③-7	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
8	エンターテインメントビジネス③-8	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
9	エンターテインメントビジネス③-9	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
10	エンターテインメントビジネス③-10	自己プロデュース方法について
11	エンターテインメントビジネス③-11	自己プロデュース方法について
12	エンターテインメントビジネス③-12	自己プロデュース方法について
13	エンターテインメントビジネス③-13	自己プロデュース方法について
14	エンターテインメントビジネス③-14	自己プロデュース方法について
15	エンターテインメントビジネス③-15	総評
試験の方法・評価法		作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	エンターテインメントビジネス ③ (後期)	担当教員名	田場
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

エンタテインメントビジネスのノウハウや課題や解決方法を実際の現場のプロから学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	エンターテインメントビジネス1③-16	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
2	エンターテインメントビジネス1③-17	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
3	エンターテインメントビジネス1③-18	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
4	エンターテインメントビジネス1③-19	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
5	エンターテインメントビジネス1③-20	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
6	エンターテインメントビジネス1③-21	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
7	エンターテインメントビジネス1③-22	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
8	エンターテインメントビジネス1③-23	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
9	エンターテインメントビジネス1③-24	自分の関わりたいエンタメとビジネスを具体化する
10	エンターテインメントビジネス1③-25	自分の関わりたいエンタメとビジネスを具体化する
11	エンターテインメントビジネス1③-26	自分の関わりたいエンタメとビジネスを具体化する
12	エンターテインメントビジネス1③-27	自分の関わりたいエンタメとビジネスを具体化する
13	エンターテインメントビジネス1③-28	自分の関わりたいエンタメとビジネスを具体化する
14	エンターテインメントビジネス1③-29	自分の関わりたいエンタメとビジネスを具体化する
15	エンターテインメントビジネス1③-30	総評
試験の方	方法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	エンターテインメントビジネス ③ (前期)	担当教員名	田場
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

エンタテインメントビジネスのノウハウや課題や解決方法を実際の現場のプロから学ぶ

### (到達目標)

	見出し	内容
1	エンターテインメントビジネス③-1	自己紹介、エンターテインメントをビジネス結びつけるには
2	エンターテインメントビジネス③-2	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
3	エンターテインメントビジネス③-3	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
4	エンターテインメントビジネス③-4	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
5	エンターテインメントビジネス③-5	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
6	エンターテインメントビジネス③-6	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
7	エンターテインメントビジネス③-7	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
8	エンターテインメントビジネス③-8	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
9	エンターテインメントビジネス③-9	自分の関わりたいエンターテインメントビジネスについて
10	エンターテインメントビジネス③-10	自己プロデュース方法について
11	エンターテインメントビジネス③-11	自己プロデュース方法について
12	エンターテインメントビジネス③-12	自己プロデュース方法について
13	エンターテインメントビジネス③-13	自己プロデュース方法について
14	エンターテインメントビジネス③-14	自己プロデュース方法について
15	エンターテインメントビジネス③-15	総評
試験のフ	方法・評価法	作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	エンターテインメントビジネス ③ (後期)	担当教員名	田場
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

エンタテインメントビジネスのノウハウや課題や解決方法を実際の現場のプロから学ぶ。

### (到達目標)

	見出し	内容
1	エンターテインメントビジネス1③-16	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
2	エンターテインメントビジネス1③-17	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
3	エンターテインメントビジネス1③-18	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
4	エンターテインメントビジネス1③-19	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
5	エンターテインメントビジネス1③-20	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
6	エンターテインメントビジネス1③-21	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
7	エンターテインメントビジネス1③-22	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
8	エンターテインメントビジネス1③-23	自分の関わりたいエンタメとビジネスを結びつける
9	エンターテインメントビジネス1③-24	自分の関わりたいエンタメとビジネスを具体化する
10	エンターテインメントビジネス1③-25	自分の関わりたいエンタメとビジネスを具体化する
11	エンターテインメントビジネス1③-26	自分の関わりたいエンタメとビジネスを具体化する
12	エンターテインメントビジネス1③-27	自分の関わりたいエンタメとビジネスを具体化する
13	エンターテインメントビジネス1③-28	自分の関わりたいエンタメとビジネスを具体化する
14	エンターテインメントビジネス1③-29	自分の関わりたいエンタメとビジネスを具体化する
15	エンターテインメントビジネス1③-30	総評
試験の力	5法・評価法	作品を採点し、評価する。

## パフォーミングアーツ 学科

### 教務担当者

(當山奈美子)

科目名	マネージメント ベーシック(前期)	担当教員名	宮平
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

吉本興業107年の歴史で培ったタレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

### (到達目標)

タレントの適正に沿ったマネージメントができる、即戦力のマネージャーを目指して、基礎力を身につける。

フりる	0	
	見出し	内容
1	マネージャーとは	心構え・仕事内容
2	タレント管理	タレント管理
3	スケジュール管理	稼働スケジュール管理
4	スケジュール管理	O.Aスケジュール管理
5	スケジュール管理	出演メディアのバランスを考える
6	案件の受け方	劇場案件について
7	案件の受け方	収録案件について
8	案件の受け方	CM案件について
9	案件の受け方	営業案件について
10	スタジオ収録	スタジオ収録時のマネージャーの動きについて
11	スタジオ収録	スタジオ収録時のマネージャーの動きについて
12	ロケ撮影	ロケ撮影時のマネージャーの動きについて
13	ロケ撮影	ロケ撮影時のマネージャーの動きについて
14	CM撮影	CM撮影時のマネージャーの動きについて
15	まとめ	前期の振り返り
	式験の方法・評価法	レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化

## パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	マネージメント ベーシック(後期)	担当教員名	宮平
単位数 2		配当年次	1

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

吉本興業107年の歴史で培ったタレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

### (到達目標)

タレントの適正に沿ったマネージメントができ、企画・制作・プロデュース能力を備えた、即戦力のマネージャーを目指して、基礎力をみにつける。

× /\`	ンヤーを日拍して、昼姫		
	見出し	内容	
1	イベント制作について	企画段階での動き方	
2	イベント制作について	イベントまでの準備要項	
3	収支管理について	収支計算と管理方法について	
4	スケジュールの組み方	スケジュールの組み方を学ぶ	
5	スケジュールメール	スケジュールメール作成	
6	シミュレーション	タレントへの案件提案方法を学ぶ	
7	タレント分析 1	タレントマネジメント方針を考える 1	
8	タレント分析 2	タレントマネジメント方針を考える 2	
9	タレントプロデュース 1	タレントの売込み企画を考える 1	
10	タレントプロデュース 2	タレントの売込み企画を考える 2	
11	イベントプロデュース 1	タレントを上手く起用したイベントを考える 1	
12	イベントプロデュース 2	タレントを上手く起用したイベントを考える 2	
13	アイドルプロデュース 1	アイドルの売込み企画を考える 1	
14	アイドルプロデュース 2	アイドルの売込み企画を考える 2	
15	まとめ	後期の振り返り	
=	試験の方法・評価法 レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	マネージメント ベーシック(前期)	担当教員名	宮平
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

吉本興業107年の歴史で培ったタレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

### (到達目標)

つける	٥	
	見出し	内容
1	マネージャーとは	心構え・仕事内容
2	タレント管理	タレント管理
3	スケジュール管理	稼働スケジュール管理
4	スケジュール管理	O.Aスケジュール管理
5	スケジュール管理	出演メディアのバランスを考える
6	案件の受け方	劇場案件について
7	案件の受け方	収録案件について
8	案件の受け方	CM案件について
9	案件の受け方	営業案件について
10	スタジオ収録	スタジオ収録について
11	スタジオ収録	スタジオ収録について
12	ロケ撮影	ロケ撮影について
13	ロケ撮影	ロケ撮影について
14	CM撮影	CM撮影について
15	まとめ	前期の振り返り
Ē	式験の方法・評価法	レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	マネージメント ベーシック(後期)	担当教員名	宮平
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

吉本興業107年の歴史で培ったタレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	イベント制作について	企画段階での動き方
2	イベント制作について	イベントまでの準備要項
3	収支管理について	収支計算と管理方法について
4	スケジュールの組み方	スケジュールの組み方を学ぶ
5	スケジュールメール	スケジュールメール作成
6	シミュレーション	タレントへの案件提案方法を学ぶ
7	タレント分析 1	タレントマネジメント方針を考える 1
8	タレント分析 2	タレントマネジメント方針を考える 2
9	タレントプロデュース 1	タレントの売込み企画を考える 1
10	タレントプロデュース 2	タレントの売込み企画を考える 2
11	イベントプロデュース 1	タレントを上手く起用したイベントを考える 1
12	イベントプロデュース2	タレントを上手く起用したイベントを考える 2
13	アイドルプロデュース 1	アイドルの売込み企画を考える 1
14	アイドルプロデュース 2	アイドルの売込み企画を考える 2
15	まとめ	後期の振り返り
= P	式験の方法・評価法	レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	マネージメント アドバンス(前期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

吉本興業107年の歴史で培ったタレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

### (到達目標)

フリる	0	
	見出し	内容
1	現場実践(イベント) 1	おもに沖縄県内でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
2	現場実践(イベント) 2	おもに沖縄県内でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
3	現場実践(イベント)3	おもに沖縄県内でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
4	現場実践(イベント)4	おもに沖縄県内でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
5	現場実践(イベント)5	おもに沖縄県内でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
6	現場実践(劇場) 1	おもに沖縄県内での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
7	現場実践(劇場) 2	おもに沖縄県内での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
8	現場実践(劇場)3	おもに沖縄県内での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
9	現場実践(劇場) 4	おもに沖縄県内での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
10	現場実践(劇場) 5	おもに沖縄県内での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
11	現場実践(スタジオ)1	おもに沖縄県内でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
12	現場実践(スタジオ)2	おもに沖縄県内でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
13	現場実践(スタジオ)3	おもに沖縄県内でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
14	現場実践(スタジオ)4	おもに沖縄県内でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
15	まとめ	前期の振り返り
Ē	式験の方法・評価法	レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	マネージメント アドバンス(後期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

吉本興業107年の歴史で培ったタレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

#### (到達目標)

* /\	マネーンヤーを目指して、基礎力をみにうける。			
	見出し	内容		
1	現場実践(スタジオ) 5	おもに沖縄県内でのテレビ局や収録スタジオにて		
		マネジメント業務実践をおこなう。 おもに沖縄県内でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて		
2	現場実践(配信) 1	マネジメント業務実践をおこなう。		
3		おもに沖縄県内でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて		
		マネジメント業務実践をおこなう。 おもに沖縄県内でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて		
4	現場実践(配信) 3	っもに沖縄県内でのネット配信やyoutube撮影などの現場にてマネジメント業務実践をおこなう。		
		おもに沖縄県内でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて		
5	現場実践(配信) 4	マネジメント業務実践をおこなう。		
6	現場実践(配信) 5	おもに沖縄県内でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて		
	)	マネジメント業務実践をおこなう。 おもに沖縄県内でのテレビや映画などのロケ現場にて		
7	現場実践(ロケ) 1	マネジメント業務実践をおこなう。		
8		おもに沖縄県内でのテレビや映画などのロケ現場にて		
0	児物夫戌(ロフ <i>)</i> Z	マネジメント業務実践をおこなう。		
9	現場実践(ロケ)3	おもに沖縄県内でのテレビや映画などのロケ現場にて		
		マネジメント業務実践をおこなう。 おもに沖縄県内でのテレビや映画などのロケ現場にて		
10	現場実践(ロケ) 4	マネジメント業務実践をおこなう。		
11	現場実践(ロケ)5	おもに沖縄県内でのテレビや映画などのロケ現場にて		
	38 %37C220 (1177) G	マネジメント業務実践をおこなう。		
12	マネジメント実践 1	おもに沖縄県内でのタレントプロデュース実践をおこなう		
13	マネジメント実践 2	おもに沖縄県内でのタレントプロデュース実践をおこなう		
14	マネジメント実践 3	おもに沖縄県内でのタレントプロデュース実践をおこなう		
15	まとめ	後期の振り返り		
試験の方法・評価法		レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	マネージメント アドバンス(前期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

吉本興業107年の歴史で培ったタレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

### (到達目標)

フリる	0	
	見出し	内容
1	現場実践(イベント) 1	おもに沖縄県内でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
2	現場実践(イベント) 2	おもに沖縄県内でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
3	現場実践(イベント)3	おもに沖縄県内でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
4	現場実践(イベント)4	おもに沖縄県内でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
5	現場実践(イベント)5	おもに沖縄県内でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
6	現場実践(劇場) 1	おもに沖縄県内での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
7	現場実践(劇場) 2	おもに沖縄県内での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
8	現場実践(劇場)3	おもに沖縄県内での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
9	現場実践(劇場) 4	おもに沖縄県内での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
10	現場実践(劇場) 5	おもに沖縄県内での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
11	現場実践(スタジオ)1	おもに沖縄県内でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
12	現場実践(スタジオ)2	おもに沖縄県内でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
13	現場実践(スタジオ)3	おもに沖縄県内でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
14	現場実践(スタジオ)4	おもに沖縄県内でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
15	まとめ	前期の振り返り
Ē	式験の方法・評価法	レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	マネージメント アドバンス(後期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

吉本興業107年の歴史で培ったタレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

### (到達目標)

ベイト	マイーンヤーを目指して、基礎力をみにつける。			
	見出し	内容		
1	現場実践(スタジオ)5	おもに沖縄県内でのテレビ局や収録スタジオにて		
1		マネジメント業務実践をおこなう。		
2	現場実践(配信) 1	おもに沖縄県内でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて		
		マネジメント業務実践をおこなう。		
3	現場実践(配信) 2	おもに沖縄県内でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて		
	Je wy ciye (HeIH) =	マネジメント業務実践をおこなう。 おもに沖縄県内でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて		
4	現場実践(配信)3			
	75 337 515 (1.2.117)	マネジメント業務実践をおこなう。 おもに沖縄県内でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて		
5	現場実践(配信) 4			
		マネジメント業務実践をおこなう。 おもに沖縄県内でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて		
6	現場実践(配信) 5	·		
		マネジメント業務実践をおこなう。 おもに沖縄県内でのテレビや映画などのロケ現場にて		
7	現場実践(ロケ)1	マネジメント業務実践をおこなう。		
		マイングンド来研美域でおこなり。 おもに沖縄県内でのテレビや映画などのロケ現場にて		
8	現場実践(ロケ) 2	マネジメント業務実践をおこなう。		
		おもに沖縄県内でのテレビや映画などのロケ現場にて		
9	現場実践(ロケ)3	マネジメント業務実践をおこなう。		
4.0		おもに沖縄県内でのテレビや映画などのロケ現場にて		
10	現場実践(ロケ)4	マネジメント業務実践をおこなう。		
11	現場実践(ロケ) 5	おもに沖縄県内でのテレビや映画などのロケ現場にて		
11	現物美域(ログ) 3	マネジメント業務実践をおこなう。		
12	マネジメント実践 1	おもに沖縄県内でのタレントプロデュース実践をおこなう		
13	マネジメント実践 2	おもに沖縄県内でのタレントプロデュース実践をおこなう		
14	マネジメント実践 3			
		70,700		
15	まとめ	後期の振り返り		
=	式験の方法・評価法	レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	マネージメント スペシャライズ(前期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

タレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

### (到達目標)

フロる	0	
	見出し	内容
1	現場実践(イベント) 1	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
2	現場実践(イベント) 2	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
3	現場実践(イベント)3	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
4	現場実践(イベント)4	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
5	現場実践(イベント)5	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
6	現場実践(劇場) 1	おもに東京・大阪での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
7	現場実践(劇場) 2	おもに東京・大阪での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
8	現場実践(劇場)3	おもに東京・大阪での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
9	現場実践(劇場) 4	おもに東京・大阪での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
10	現場実践(劇場) 5	おもに東京・大阪での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。
11	現場実践(スタジオ)1	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
12	現場実践(スタジオ)2	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
13	現場実践(スタジオ)3	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
14	現場実践(スタジオ)4	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
15	まとめ	前期の振り返り
試験の方法・評価法		レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	マネージメント スペシャライズ(後期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

タレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

#### (到達目標)

マネーンヤーを目指して、基礎力をみにつける。			
	見出し	内容	
1	現場実践(スタジオ)5	おもに東京・大阪でのテレビ局や収録スタジオにて	
1		マネジメント業務実践をおこなう。	
2	現場実践(配信) 1	おもに東京・大阪でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて	
	20 337 C374 (HB1H) =	マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて	
3	現場実践(配信) 2	•	
		マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて	
4	現場実践(配信) 3	マネジメント業務実践をおこなう。	
		マイングント未務美域をおこなり。 おもに東京・大阪でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて	
5	現場実践(配信) 4	マネジメント業務実践をおこなう。	
_	TD   D +	おもに東京・大阪でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて	
6	現場実践(配信) 5	マネジメント業務実践をおこなう。	
7	現場実践(ロケ)1	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
1	現物美践(ログ)	マネジメント業務実践をおこなう。	
8	現場実践(ロケ) 2	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
		マネジメント業務実践をおこなう。	
9	現場実践(ロケ)3	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
	,	マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
10	現場実践(ロケ)4		
		マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
11	現場実践(ロケ)5	マネジメント業務実践をおこなう。	
10			
12	マネジメント実践 1	おもに東京・大阪でのタレントプロデュース実践をおこなう	
13	マネジメント実践 2	おもに東京・大阪でのタレントプロデュース実践をおこなう	
10		400に不小 八阪(ツグァン)ノロチューハ天成と切じなり	
14	マネジメント実践 3	おもに東京・大阪でのタレントプロデュース実践をおこなう	
15	まとめ	後期の振り返り	
試験の方法・評価法		レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化	

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	マネージメント スペシャライズ(前期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

タレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

### (到達目標)

フりる	0		
	見出し	内容	
1	現場実践(イベント) 1	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。	
2	現場実践(イベント)2	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。	
3	現場実践(イベント)3	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。	
4	現場実践(イベント)4	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。	
5	現場実践(イベント)5	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。	
6	現場実践(劇場) 1	おもに東京・大阪での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。	
7	現場実践(劇場) 2	おもに東京・大阪での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。	
8	現場実践(劇場) 3	おもに東京・大阪での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。	
9	現場実践(劇場) 4	おもに東京・大阪での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。	
10	現場実践(劇場) 5	おもに東京・大阪での劇場にてマネジメント業務実践をおこなう。	
11	現場実践(スタジオ)1	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。	
12	現場実践(スタジオ)2	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。	
13	現場実践(スタジオ)3	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。	
14	現場実践(スタジオ)4	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。	
15	まとめ	前期の振り返り	
	試験の方法・評価法 レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	マネージメント スペシャライズ(後期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

タレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

### (到達目標)

マネーンヤーを目指して、基礎力をみにつける。			
	見出し	内容	
1	現場実践(スタジオ)5	おもに東京・大阪でのテレビ局や収録スタジオにて	
1		マネジメント業務実践をおこなう。	
2	現場実践(配信) 1	おもに東京・大阪でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて	
	20 337 C374 (HB1H) =	マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて	
3	現場実践(配信) 2	•	
		マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて	
4	現場実践(配信) 3	マネジメント業務実践をおこなう。	
		マイングント未務美域をおこなり。 おもに東京・大阪でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて	
5	現場実践(配信) 4	マネジメント業務実践をおこなう。	
_	TD   D +	おもに東京・大阪でのネット配信やyoutube撮影などの現場にて	
6	現場実践(配信) 5	マネジメント業務実践をおこなう。	
7	現場実践(ロケ)1	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
1	現物美践(ログ)	マネジメント業務実践をおこなう。	
8	現場実践(ロケ) 2	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
		マネジメント業務実践をおこなう。	
9	現場実践(ロケ)3	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
	,	マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
10	現場実践(ロケ)4		
		マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
11	現場実践(ロケ)5	マネジメント業務実践をおこなう。	
10			
12	マネジメント実践 1	おもに東京・大阪でのタレントプロデュース実践をおこなう	
13	マネジメント実践 2	おもに東京・大阪でのタレントプロデュース実践をおこなう	
10		400に不小 八阪(ツグァン)ノロチューハ天成と切じなり	
14	マネジメント実践 3	おもに東京・大阪でのタレントプロデュース実践をおこなう	
15	まとめ	後期の振り返り	
試験の方法・評価法		レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化	

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	K-POPスタッフ スペシャライズ(前期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

タレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

### (到達目標)

7000	見出し	内容
1	現場実践(イベント) 1	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
2	現場実践(イベント) 2	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
3	現場実践(イベント)3	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
4	現場実践(イベント)4	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
5	現場実践(イベント)5	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
6	現場実践(イベント) 6	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
7	現場実践(イベント)7	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
8	現場実践(イベント)8	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
9	現場実践(イベント) 9	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
10	現場実践(イベント) 10	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
11	現場実践(スタジオ) 1	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
12	現場実践(スタジオ)2	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
13	現場実践(スタジオ)3	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
14	現場実践(スタジオ)4	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
15	まとめ	前期の振り返り
=	式験の方法・評価法	レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	K-POPスタッフ スペシャライズ(後期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	1

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

タレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

### (到達目標)

マイーンヤーを目指して、基礎力をみにうける。			
	見出し	内容	
1	現場実践(スタジオ) 5	おもに東京・大阪でのテレビ局や収録スタジオにて	
2	┃ ┃ 現場実践(ロケ) 1	マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
	光物大成(ロブ)エ	マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
3	現場実践(ロケ) 2	マネジメント業務実践をおこなう。	
4	現場実践(ロケ)3	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
5		マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
J	元物关战(47)4	マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
6	現場実践(ロケ) 5	おもに東京・人版でのプレビヤ映画などのログ 現場に C マネジメント業務実践をおこなう。	
7	現場実践(ロケ)6	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
8		マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
	元物大成(ロブ)「	マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
9	現場実践(ロケ)8	マネジメント業務実践をおこなう。	
10	現場実践(ロケ) 9	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて マネジメント業務実践をおこなう。	
11	現場実践(ロケ)10	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて	
12	   マネジメント実践 1	マネジメント業務実践をおこなう。 おもに東京・大阪でのタレントプロデュース実践をおこなう	
13	マネジメント実践 2	####################################	
13	, , , , , , , , ,	7,11,2	
14	マネジメント実践 3	おもに東京・大阪でのタレントプロデュース実践をおこなう	
15	まとめ	後期の振り返り	
Ē	試験の方法・評価法 レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	K-POPスタッフ スペシャライズ(前期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

タレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

### (到達目標)

つける	0	
	見出し	内容
1	現場実践(イベント) 1	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
2	現場実践(イベント)2	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
3	現場実践(イベント)3	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
4	現場実践(イベント)4	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
5	現場実践(イベント)5	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
6	現場実践(イベント) 6	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
7	現場実践(イベント)7	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
8	現場実践(イベント)8	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
9	現場実践(イベント)9	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
10	現場実践(イベント)10	おもに東京・大阪でのイベント現場にてマネジメント業務実践をおこなう。
11	現場実践(スタジオ) 1	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
12	現場実践(スタジオ)2	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
13	現場実践(スタジオ)3	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
14	現場実践(スタジオ)4	おもに東京大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。
15	まとめ	前期の振り返り
試験の方法・評価法		レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者

(當山奈美子)

科目名	K-POPスタッフ スペシャライズ(後期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

現役スタッフ・マネージャーのもとで、

タレントマネージメントやビジネスノウハウを学ぶ。

#### (到達目標)

マホー	マイーンヤーを日拍して、基礎力をみにつける。			
	見出し	内容		
1	現場実践(スタジオ)5	おもに東京・大阪でのテレビ局や収録スタジオにて マネジメント業務実践をおこなう。		
2	現場実践(ロケ)1	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて マネジメント業務実践をおこなう。		
3	現場実践(ロケ)2	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて マネジメント業務実践をおこなう。		
4	現場実践(ロケ)3	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて マネジメント業務実践をおこなう。		
5	現場実践(ロケ)4	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて マネジメント業務実践をおこなう。		
6	現場実践(ロケ)5	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて マネジメント業務実践をおこなう。		
7	現場実践(ロケ) 6	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて マネジメント業務実践をおこなう。		
8	現場実践(ロケ)7	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて マネジメント業務実践をおこなう。		
9	現場実践(ロケ)8	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて マネジメント業務実践をおこなう。		
10	現場実践(ロケ)9	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて マネジメント業務実践をおこなう。		
11	現場実践(ロケ)10	おもに東京・大阪でのテレビや映画などのロケ現場にて マネジメント業務実践をおこなう。		
12	マネジメント実践 1	おもに東京・大阪でのタレントプロデュース実践をおこなう		
13	マネジメント実践 2	おもに東京・大阪でのタレントプロデュース実践をおこなう		
14	マネジメント実践 3	おもに東京・大阪でのタレントプロデュース実践をおこなう		
15	まとめ	後期の振り返り		
Ē	式験の方法・評価法	レポート、出席率、受講態度などを総合的に数値化		

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習①(前期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	1

### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習①-1	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習①-2	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習①-3	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習①-4	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習①-5	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習①-6	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習①-7	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習①-8	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習①-9	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習①-10	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習①-11	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習①-12	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習①-13	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習①-14	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習①-15	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
 式験の方	5法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習①(後期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	1

### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習①-16	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習①-17	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習①-18	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習①-19	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習①-20	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習①-21	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習①-22	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習①-23	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習①-24	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習①-25	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習①-26	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習①-27	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習①-28	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習①-29	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習①-30	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
 式験の方		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習①(前期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習①-1	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習①-2	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習①-3	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習①-4	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習①-5	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習①-6	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習①-7	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習①-8	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習①-9	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習①-10	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習①-11	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習①-12	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習①-13	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習①-14	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習①-15	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
試験のフ	ī法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習①(後期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習①-16	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習①-17	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習①-18	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習①-19	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習①-20	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習①-21	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習①-22	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習①-23	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習①-24	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習①-25	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習①-26	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習①-27	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習①-28	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習①-29	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習①-30	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
試験の方	方法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習②(前期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習②-1	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習②-2	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習②-3	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習②-4	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習②-5	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習②-6	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習②-7	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習②-8	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習②-9	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習②-10	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習②-11	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習②-12	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習②-13	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習②-14	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習②-15	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
 試験の7		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習②(後期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	1

#### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習②-16	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習②-17	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習②-18	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習②-19	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習②-20	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習②-21	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習②-22	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習②-23	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習②-24	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習②-25	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習②-26	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習②-27	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習②-28	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習②-29	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習②-30	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
 試験のフ	方法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習②(前期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習②-1	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習②-2	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習②-3	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習②-4	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習②-5	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習②-6	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習②-7	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習②-8	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習②-9	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習②-10	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習②-11	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習②-12	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習②-13	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習②-14	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習②-15	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
 試験の方	7法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習②(後期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	2

#### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習②-16	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習②-17	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習②-18	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習②-19	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習②-20	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習②-21	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習②-22	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習②-23	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習②-24	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習②-25	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習②-26	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習②-27	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習②-28	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習②-29	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習②-30	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
式験のフ	方法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習③(前期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	1

#### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習③-1	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習③-2	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習③-3	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習③-4	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習③-5	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習③-6	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習③-7	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習③-8	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習③-9	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習③-10	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習③-11	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習③-12	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習③-13	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習③-14	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習③-15	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
 試験のプ	方法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習③(後期)	担当教員名	當山
単位数	単位数 2		1

#### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習③-16	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習③-17	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習③-18	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習③-19	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習③-20	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習③-21	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習③-22	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習③-23	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習③-24	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習③-25	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習③-26	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習③-27	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習③-28	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習③-29	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習③-30	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
試験の方	う法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習③(前期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	2

#### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習③-1	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習③-2	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習③-3	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習③-4	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習③-5	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習③-6	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習③-7	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習③-8	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習③-9	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習③-10	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習③-11	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習③-12	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習③-13	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習③-14	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習③-15	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
<del></del>		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習③(後期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	2

#### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習③-16	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習③-17	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習③-18	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習③-19	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習③-20	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習③-21	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習③-22	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習③-23	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習③-24	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習③-25	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習③-26	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習③-27	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習③-28	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習③-29	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習③-30	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
試験のフ		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習④(前期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	1

#### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習④-1	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習④-2	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習④-3	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習④-4	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習④-5	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習④-6	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習④-7	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習④-8	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習④-9	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習④-10	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習④-11	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習④-12	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習④-13	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習④-14	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習④-15	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
— <u>——</u> 試験のフ	方法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習④(後期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	1

#### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習④-16	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習④-17	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習④-18	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習④-19	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習④-20	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習④-21	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習④-22	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習④-23	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習④-24	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習④-25	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習④-26	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習④-27	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習④-28	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習④-29	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習④-30	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
— <u>—</u> 試験の7		作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習④(前期)	担当教員名	當山
単位数 2		配当年次	2

#### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習④-1	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習④-2	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習④-3	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習④-4	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習④-5	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習④-6	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習④-7	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習④-8	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習④-9	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習④-10	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習④-11	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習④-12	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習④-13	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習④-14	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習④-15	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
試験の方	う法・評価法	作品を採点し、評価する。

### パフォーミングアーツ 学科

教務担当者 (當山奈美子)

科目名	プロダクション演習④(後期)	担当教員名	當山
単位数	2	配当年次	2

### (授業内容)

機材操作の復習や映像作品や楽曲の制作、ラジオ番組の収録など、履修している科目の理解を深める。

#### (到達目標)

	見出し	内容
1	プロダクション演習④-16	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
2	プロダクション演習④-17	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
3	プロダクション演習④-18	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
4	プロダクション演習④-19	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
5	プロダクション演習④-20	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
6	プロダクション演習④-21	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
7	プロダクション演習④-22	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
8	プロダクション演習④-23	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
9	プロダクション演習④-24	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
10	プロダクション演習④-25	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
11	プロダクション演習④-26	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
12	プロダクション演習④-27	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
13	プロダクション演習④-28	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
14	プロダクション演習④-29	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
15	プロダクション演習④-30	スキルアップのための作業活動 (機材操作の練習、映像・楽曲の制作、ラジオ番組収録、youtube撮影・配信など)
試験の方	う法・評価法	作品を採点し、評価する。